

# Ejercicios semana 1



Primero que todo, no se asusten chicas. Estos ejercicios son de libre albedrío y estarán acompañados con material complementario que se estará subiendo en la semana. Es bueno que vayan ejercitando para mejorar su lógica y su habilidad de buscar respuestas en línea. Recuerden ir comentando cada ejercicio que van haciendo (diferente a imprimir en la consola, les dejo para que busquen cómo comentar en python) así tienen sus apuntes a la mano. Después de la semana se estará subiendo la hoja de resultados para que puedan comparar con los suyos. Pueden reunirse con sus compañeras para hacerlo conjuntamente o pueden pedirme ayuda en los horarios que esté conectada. Dicho esto, buena suerte que esto recién está empezando.

## 1. Imprimir un mensaje:

Escribe un programa que imprima "Hola, Python".

## 2. Sumar dos números:

Escribe un programa que solicite dos números al usuario y luego imprima la suma.

## 3. Número par o impar:

Escribe un programa que solicite un número al usuario e indique si es par o impar.

## 4. Área de un triángulo:

Escribe un programa que calcule el área de un triángulo, dado su base y altura.

## 5. Intercambio de valores:

Escribe un programa que intercambie los valores de dos variables.

## 6. Conversión de temperatura:

Escribe un programa que convierta una temperatura de grados Celsius a Fahrenheit.

## 7. Números consecutivos:

Escribe un programa que imprima los números del 1 al 10 en orden.

## 8. Suma de una lista:

Escribe un programa que sume todos los números de una lista.

## 9. Número mayor:

Escribe un programa que solicite tres números y determine cuál es el mayor.

## 10. Invertir una cadena:

# Ejercicios semana 1



Escribe un programa que tome una cadena y la imprima al revés.

## 11. Contador de vocales:

Escribe un programa que cuente cuántas vocales hay en una cadena dada.

## 12. Adivina el número:

Escribe un programa donde el usuario tenga que adivinar un número entre 1 y 10.

## 13. Factorial:

Escribe un programa que calcule el factorial de un número.

## 14. Números pares en una lista:

Escribe un programa que imprima todos los números pares de una lista dada.

## 15. Tablas de multiplicar:

Escribe un programa que imprima la tabla de multiplicar del 1 al 10 para un número dado por el usuario.

## 16. Conversión de horas a segundos:

Escribe un programa que convierta una cantidad de horas dada por el usuario a segundos.

## 17. Suma de dígitos:

Escribe un programa que tome un número entero y calcule la suma de sus dígitos.

## 18. Verificar palíndromo:

Escribe un programa que verifique si una cadena es un palíndromo (se lee igual de izquierda a derecha que de derecha a izquierda).

## 19. Imprimir números impares:

Escribe un programa que imprima todos los números impares entre 1 y 20.

## 20. Contador de palabras:

Escribe un programa que cuente el número de palabras en una frase dada por el usuario.