



INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA  
DO RIO GRANDE DO NORTE – IFRN  
DISCIPLINA: PROGRAMAÇÃO DE SISTEMAS PARA INTERNET  
PROF. ROMERITO CAMPOS DE ANDRADE

CAMILA THAÍS SILVA MEDEIROS

CECÍLIA MARIA DE MEDEIROS

DEMILLY LOHANY GONÇALVES DE MEDEIROS

FILIPPE SILVA SOUZA MARCELINO

**ADOÇÃO DE PETS: REFLEXÃO CRÍTICA**

CAICÓ/RN

2025

## **1.Qual é o problema?**

- A falta de adoção responsável e a ausência de estrutura adequada para acolher animais dentro de ambientes de ensino, como o IFRN – Campus Caicó.
- Onde ele aparece?
  - Principalmente no campus escolar, mas pode refletir no entorno da instituição e até no bairro, já que os animais circulam pelo ambiente.
- Quem é mais afetado?
  - Primeiro: os próprios animais, que ficam expostos, sem cuidados e sem lar.
  - Depois: a comunidade acadêmica, que convive com a situação.
  - Por fim: a saúde pública, já que a falta de controle pode gerar riscos sanitários.

## **2. Por que um sistema web?**

- Por que usar uma aplicação web?
  - O sistema web oferece uma forma virtual, prática e acessível para organizar a adoção de animais, sem depender apenas de eventos físicos ou presenciais.
- Como a aplicação pode ajudar?
  - Facilita que o usuário pesquise pelos animais (idade, raça, gênero, personalidade etc.).
  - Torna o processo mais rápido, seguro e intuitivo.
  - Organiza cadastros, interesses de adoção e avaliações pelo responsável.
  - Centraliza informações que antes dependiam de interações físicas.
- Outras soluções possíveis (não digitais):
  - Feiras de adoção presenciais.

- Ações de voluntariado.
- Programas de Lar Temporário.
- Campanhas educativas dentro do campus.

### **3. Limites da solução**

- O que o sistema não resolve?
  - Não garante sozinho a adoção, depende da decisão das pessoas;
  - Não substitui cuidados médicos ou estrutura física adequada;
  - Não resolve o problema de abandono.
- Quem pode ficar de fora?
  - Pessoas sem acesso à internet;
  - Usuários com dificuldade de navegação em plataformas digitais;
  - Pessoas com necessidades de acessibilidade, como leitores de tela, alto contraste etc.
- Questões de privacidade:
  - Informações precisam ser tratadas com segurança.
  - É necessário evitar vazamentos e proteger as informações dos adotantes.

### **4. O que aprendemos?**

- Sobre Flask/MVC:
  - A importância de separar as responsabilidades em rotas, modelos e templates como meio de organizar e estruturar o projeto desenvolvido.
  - Como estruturar páginas de cadastro, login e gerenciamento de dados.
  - Como trabalhar com banco de dados, lidar com dados e validação de usuários.
- Problema real enfrentado:

- A adoção responsável envolve muito mais do que boa vontade, ela exige análise, acompanhamento e organização por parte dos interessados;
- A tecnologia pode ser uma ferramenta forte, mas não resolve tudo sozinha;
- Soluções digitais precisam considerar acessibilidade, segurança e o contexto social dos usuários.