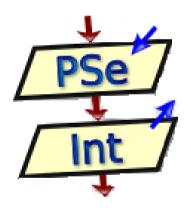


CIENCIA DE LA COMPUTACION

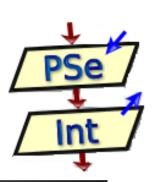
Introducción a PSeInt



http://pseint.sourceforge.net/



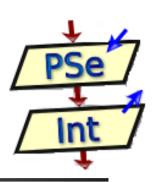




- Introducción
- Instalación
- Descripción del ambiente
- Tipos de Datos
- Operadores
- Funciones
- Ejemplo Practico 1 Ejercicio 6
- Ejemplo Practico 2 Ejercicio 3
- Ejemplo Practico 3 Ejercicio 5



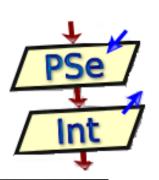




- PSeInt ayuda a escribir algoritmos utilizando un pseudo-lenguaje simple, intuitivo y en español.
- Puede interpretar (ejecutar) los algoritmos escritos.
- Determina y marca claramente errores de sintaxis (mientras escribe) y en tiempo de ejecución.

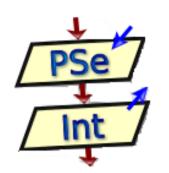






- Introducción
- Instalación
- Descripción del ambiente
- Tipos de Datos
- Operadores
- Funciones
- Ejemplo Practico 1 Ejercicio 6
- Ejemplo Practico 2 Ejercicio 3
- Ejemplo Practico 3 Ejercicio 5





Instalación (1)

Pasos de Instalación:

1) Ir al sitio http://pseint.sourceforge.net/



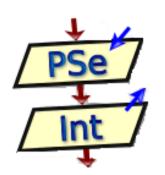
¿Qué es PSeInt?

- PSeInt es una herramienta para asistir a un estudiante en sus primeros pasos en programación. Mediante un simple e intuitivo pseudolenguaje en español (complementado con un editor de diagramas de flujo), le permite centrar su atención en los conceptos fundamentales de la algoritmia computacional, minimizando las dificultades propias de un lenguaje y proporcionando un entorno de trabajo con numerosas ayudas y recursos didácticos.
- Lista completa de funcionalidades.

Últimas novedades

- 27/03/2016: Nueva versión: Incluyendo nuevas opciones en los perfiles, mejoras en la interfaz y en la interpretación, y muchos perfiles de instituciones nuevos. Descargar...
- 19/02/2016: Nueva versión: Esta primer release de 2016 incluye numerosas correcciones y nuevos perfiles.
- 20/09/2015: Nueva versión: Varias correcciones y algunos nuevos perfiles.
- Más noticias...





Instalación (2)

Pasos de Instalación:

2) Descarga con referencia al Sistema Operativo:



Descargar Paquete para GNU/Linux 64bits (tgz - 7.1MB)

Descargar Paquete para GNU/Linux 32bits (tgz - 7.1MB)



Descargar Instalador para Microsoft Windows (exe - 7.0MB)



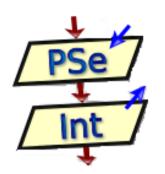
Descargar Paquete para Mac OS i686 (dmg - 24MB)

Descargar Paquete para Mac OS PowerPC (dmg - 25MB)



Descargar Código Fuente (tgz - 1.1MB)

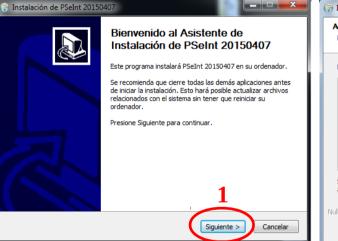


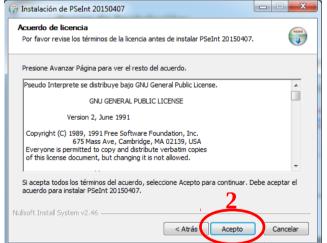


Instalación (3)

Pasos de Instalación:

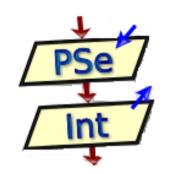
3) Ejecutamos el archivo:





🕝 Instalación de PSeInt 20150407				
Elegir lugar de instalación Elija el directorio para instalar PSeInt 20150407.	vanu (
El programa de instalación instalará PSeInt 20150407 en el siguiente directorio. Para instalar en un directorio diferente, presione Examinar y seleccione otro directorio. Presione Instalar para comenzar la instalación.				
3 Directorio de Destino				
C:\Program Files (x86)\PSeInt\	kaminar			
Espacio requerido: 22.9MB Espacio disponible: 60.7GB				
Nullsoft Install System v2,46 Atrás Instalar	Cancelar			

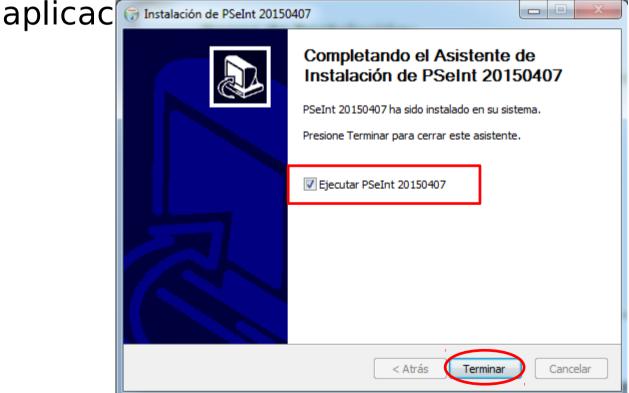




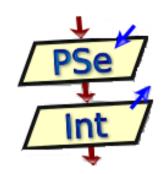
Instalación (4)

Pasos de Instalación:

Instalación terminada y ejecutamos



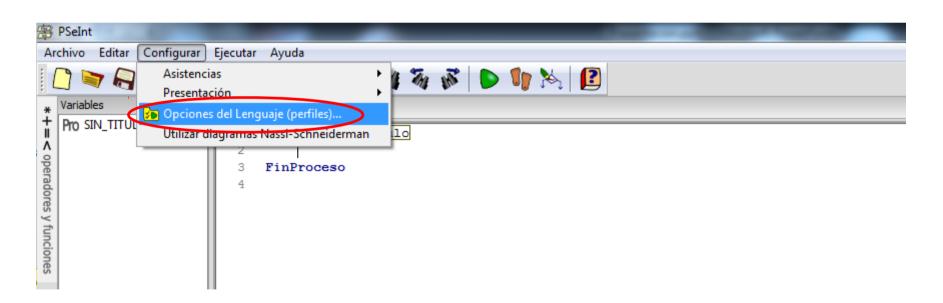




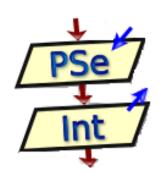
Instalación (5)

Pasos de Instalación:

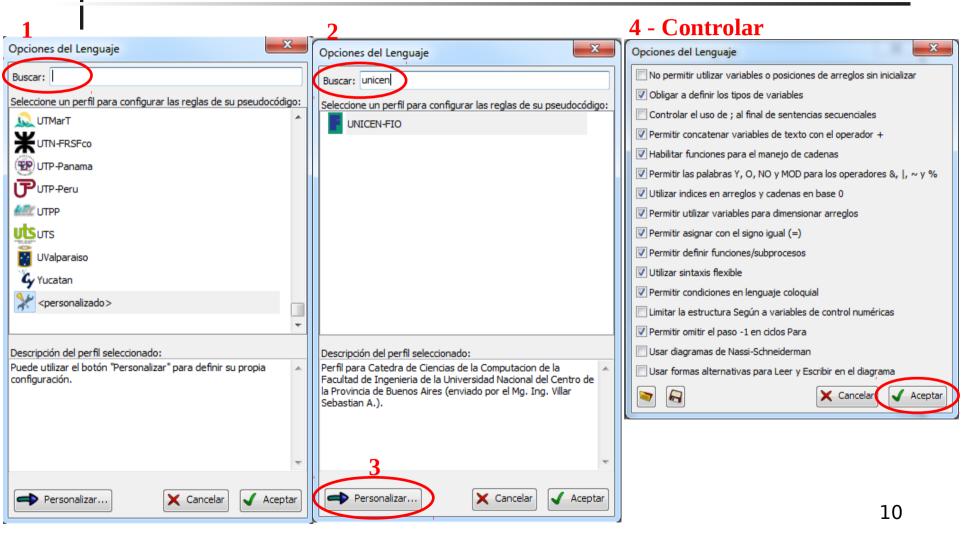
5) Configuración





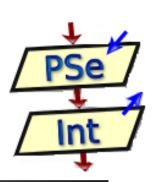


Instalación (6)





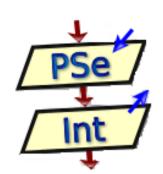


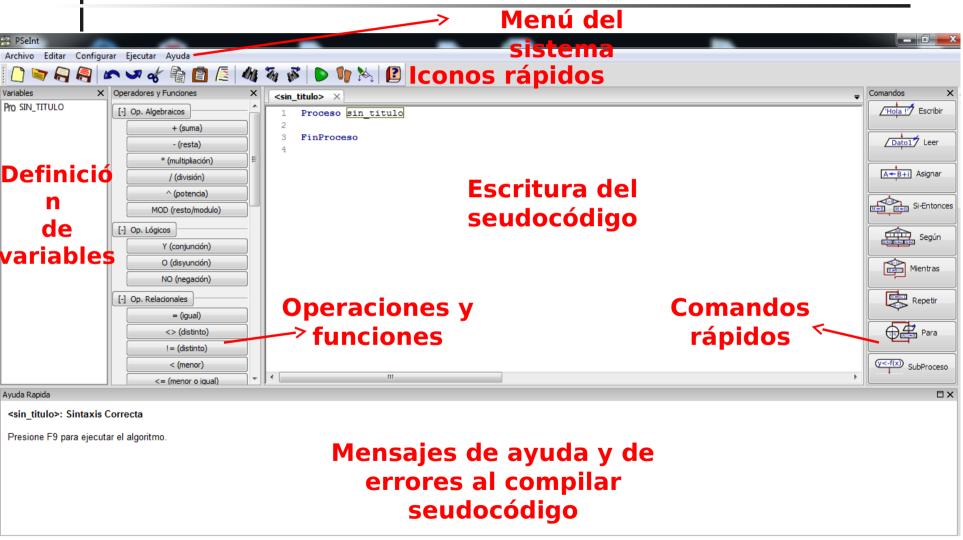


- Introducción
- Instalación
- Descripción del ambiente
- Tipos de Datos
- Operadores
- Funciones
- Ejemplo Practico 1 Ejercicio 6
- Ejemplo Practico 2 Ejercicio 3
- Ejemplo Practico 3 Ejercicio 5



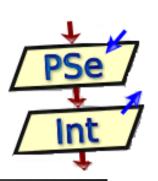
Descripción del ambiente





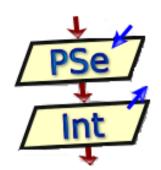






- Introducción
- Instalación
- Descripción del ambiente
- Tipos de Datos
- Operadores
- Funciones
- Ejemplo Practico 1 Ejercicio 6
- Ejemplo Practico 2 Ejercicio 3
- Ejemplo Practico 3 Ejercicio 5





Tipos de Datos

- Se tienen los siguientes tipos de datos:
 - Numérico: enteros y reales, los reales se separan con un punto.

```
Definir valor como numerico
valor <- 5
Definir valor como real
valor <- 5.5</pre>
```

Lógico o Booleano (V-VERDADERO o F-FALSO):

```
Definir es_par como Logico
es_par <- V</pre>
```

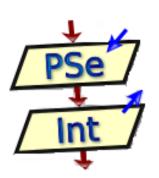
Carácter: carácter y cadena de caracteres.

```
Definir palabra como Caracter
palabra <- 'seba'
    palabra <- "seba"</pre>
```

El tipo de dato deberá permanecer constante durante todo el proceso

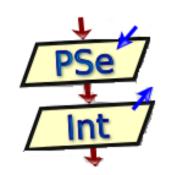






- Introducción
- Instalación
- Descripción del ambiente
- Tipos de Datos
- Operadores
- Funciones
- Ejemplo Practico 1 Ejercicio 6
- Ejemplo Practico 2 Ejercicio 3
- Ejemplo Practico 3 Ejercicio 5



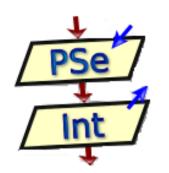


Operadores (1)

Operadores Relacionales:

Operador	Significado
>	Mayor que
<	Menor que
=	Igual que
<=	Menor o igual que
>=	Mayor o igual que
<> ó !=	Distinto que



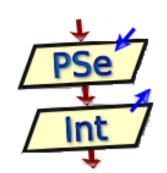


Operadores (2)

Operadores Lógicos:

Operador	Significado	Ejemplo de Expresión Lógica
& ó Y	Conjunción (Y)	(6>2) & (2=1) // Falso
ó O	Disyunción (O)	(6>2) (2=1) // verdadero
~ ó NO	Negación (NO)	~(6>2) // Falso





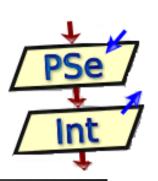
Operadores (3)

Operadores Algebraicos:

Operador	Significado	Ejemplo de Sentencia
+	Suma	suma <- B + C
-	Resta	resta <- B - C
*	Multiplicación	mult <- B * C
/	División	div <- B / C
^	Potenciación	superficie <- PI*radio^2
% ó MOD	Resto de una división	Resto <- valor MOD div







- Introducción
- Instalación
- Descripción del ambiente
- Tipos de Datos
- Operadores
- Funciones
- Ejemplo Practico 1 Ejercicio 6
- Ejemplo Practico 2 Ejercicio 3
- Ejemplo Practico 3 Ejercicio 5



Funciones

Operadores y Funciones

+ (suma)
- (resta)
* (multipliación)
/ (división)
^ (potencia)

MOD (resto/modulo)

Y (conjunción)
O (disyunción)
NO (negación)

= (igual)

<> (distinto)
!= (distinto)

< (menor)

<= (menor o igual)

> (mayor)

>= (mayor o igual)

[-] Op. Algebraicos

[-] Op. Lógicos

[-] Op. Relacionales

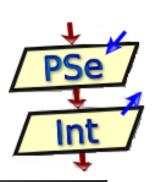
[-] Func. Matemáticas

abs (valor absoluto)
trunc (valor truncado)
redon (valor redondeado)
rc (raiz cuadrada)
sen (seno)

Función	Significado
RC (X)	Raiz cuadrada de X
ABS (X)	Valor absoluto de X
LN (X)	Logaritmo natural de X
EXP(X)	Función exponencial de X
SEN (X)	Seno de X
COS (X)	Coseno de X
TAN (X)	Tangente de X
ASEN (X)	Arco seno de X
ACOS (X)	Arco coseno de X
ATAN (X)	Arco tangente de X
TRUNC (X)	Parte entera de X
REDON (X)	Entero mas cercano de X
AZAR (X)	Entero aleatorio entre 0 y X-1



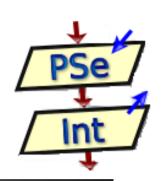




- Introducción
- Instalación
- Descripción del ambiente
- Tipos de Datos
- Operadores
- Funciones
- Ejemplo Practico 1 Ejercicio 6
- Ejemplo Practico 2 Ejercicio 3
- Ejemplo Practico 3 Ejercicio 5



Ejemplo Practico 1 - Ejercicio 6

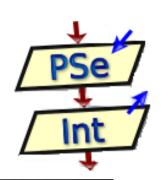


Enunciado: La presión, el volumen y la temperatura de una masa de aire se relacionan por la fórmula:

```
Masa = (presión * volumen) / (0.37 * (temperatura + 460))
```



Ejemplo Practico 1 - Ejercicio 6



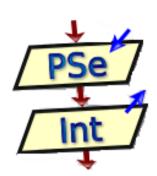
Enunciado: La presión, el volumen y la temperatura de una masa de aire se relacionan por la fórmula:

Masa = (presión * volumen) / (0.37 * (temperatura + 460))

- Entradas:
 - Presión (tipo real)
 - **Volumen** (tipo real)
 - **Temperatura** (tipo real)
 - 4) Constantes: 0.37 y 460 (tipo real)
- Salida:



Ejemplo Practico 1 - Ejercicio 6

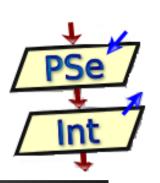


Seudocódigo 2

```
Proceso Formula Masa
        Definir c1 como real
        Definir c2 como real
        Definir presion Como real
        Definir volumen como real
        Definir temperatura como real
        Definir masa como real
 8
 9
        // Constantes
10
        c1<-0.37
11
        c2<-460
12
13
        // Entrada de datos por parte del usuario
        Escribir 'Ingrese la presion: '
14
15
        Leer presion
16
        Escribir 'Ingrese el volumen: '
17
        Leer volumen
18
        Escribir 'Ingrese la temperatura: '
19
        Leer temperatura
20
21
        // Proceso
        masa<-(presion*volumen)/(c1 * temperatura + c2)
22
23
24
        // Salida de datos al usuario
25
        Escribir 'La masa resultante es: ', masa
26
    FinProceso
```



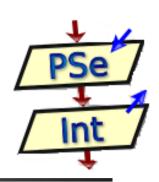




- Introducción
- Instalación
- Descripción del ambiente
- Tipos de Datos
- Operadores
- Funciones
- Ejemplo Practico 1 Ejercicio 6
- Ejemplo Practico 2 Ejercicio 3
- Ejemplo Practico 3 Ejercicio 5



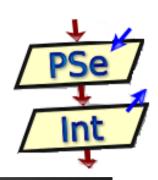
Ejemplo Practico 2 -Ejercicio 3



Enunciado: Realizar un algoritmo que lea un número desde el teclado y que informe si es par o impar



Ejemplo Practico 2 -Ejercicio 3

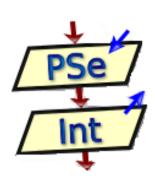


Enunciado: Realizar un algoritmo que lea un número desde el teclado y que informe si es par o impar

- Entrada:
 - **1) Valor** (tipo numérica)
- Salida:
 - 1) Mensaje por pantalla si el valor es Par o Impar



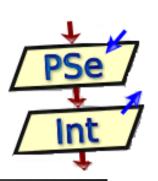
Ejemplo Practico 2 -Ejercicio 3



Seudocódigo:



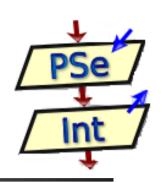




- Introducción
- Instalación
- Descripción del ambiente
- Tipos de Datos
- Operadores
- Funciones
- Ejemplo Practico 1 Ejercicio 6
- Ejemplo Practico 2 Ejercicio 3
- Ejemplo Practico 3 Ejercicio 5



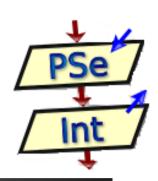
Ejemplo Practico 3 -Ejercicio 5



Enunciado: Escribir un algoritmo que lea N números (con N ingresado por el usuario) y calcule el mínimo y el máximo.



Ejemplo Practico 3 - Ejercicio 5

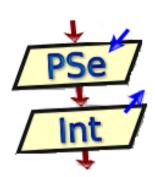


Enunciado: Escribir un algoritmo que lea N números (con N ingresado por el usuario) y calcule el mínimo y el máximo.

- Entradas:
 - **N** (tipo entero)
 - 2) **N valores** (tipo real)
- Salida:
 - 1) Mensaje por pantalla: valor máximo y mínimo



Ejemplo Practico 3 -Ejercicio 5



Seudocódigo:

```
Proceso MaxMin
        Definir N como entero
        Definir max como real
        Definir min como real
        Definir valor como real
        Definir i como entero
8
        Escribir 'Cuantos numeros desea ingresar: '
9
        Leer N
        i = 1
10
        mientras i <= N hacer
12
             Escribir 'Ingrese un valor: '
13
             Leer valor
14
15
             si i = 1 entonces
16
                 min <-valor
17
                 max <-valor
18
             sino
19
                 si valor < min entonces
20
                     min = valor
21
                 FinSi
22
23
                 si valor > max Entonces
24
                     max <-valor
25
                 FinSi
26
             FinSi
27
28
            i <- i +1;
29
        FinMientras
30
31
        Escribir 'El vlor maximo es : ', max
32
        Escribir 'El vlor minimo es : ', min
33
    FinProceso
```