

EVALUACIÓN 1 – PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

OBJETIVO

Generar Diagrama de clases a partir de requerimientos otorgados.

INDICACIONES

Para elaborar esta actividad, siga los siguientes pasos:

1. Cree una carpeta con el siguiente formato Nombre_Apellido.
2. Guarde en la carpeta anteriormente creada una imagen del diagrama realizado con el siguiente formato Ejercicio_número (Ejemplo: Ejercicio_1).

RECOMENDACIONES

- Utilice el archivo: **DIAGRAMA DE CLASES** para guiarse.

FORMATO DE ENTREGA

Comprima la carpeta creada con todos los Diagramas guardados y cárguela en respuesta a esta actividad.

EJERCICIOS

- 1.- Un usuario puede estar conectado o desconectado.
- 2.- Una farmacia puede distribuir medicamentos de uno o más laboratorios.
- 3.- Una sala de clase puede o no tener asignada una o más asignaturas y estas a su vez pueden o no tener alumnos.
- 4.- Un computador está compuesto por su placa madre, disco duro, la fuente de poder, etc. A su vez, para poder usarlo debe contar con algunos periféricos como la pantalla, el mouse y el teclado, etc.