

EJERCICIO – PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

OBJETIVO

Generar un programa en Python utilizando clases a partir de requerimientos otorgados.

CASO

Una Aerolínea le ha solicitado crear una aplicación en Python que simule un itinerario de vuelos, esto con el fin de llevar un registro histórico de los vuelos que ha realizado, para esto la aplicación debe tener las siguientes características:

1. Debe tener una clase **Itinerario** que almacene los vuelos en su atributo **vuelos** por medio de un método **ingresar** y también tenga un método **ver** para ver la lista de vuelos.
2. Una clase **Avion** que contenga los atributos: **identificador, modelo** y con el método **str** redefinido para mostrar los valores de los atributos.
3. Una clase **Vuelo** que contenga los atributos: **punto_partida, destino, fecha** y con el método **str** redefinido para mostrar los valores de los atributos.
4. Una **función** menú que le permita al usuario seleccionar lo que desea realizar en la aplicación con las opciones **Ingresar Vuelo, Ver Vuelos, Salir**.