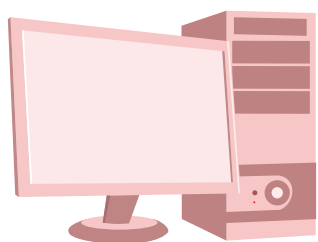


GLOSARIO DE ESPECIALIDAD

Conceptos claves de la asignatura



A

- > **Algoritmo:** Serie de pasos ordenados lógicamente cuya ejecución permite la solución de un problema.
- > **Aplicación:** Nombre que suelen recibir los programas agrupados bajo un paquete de herramientas integradas o bajo una interfaz de ambiente gráfico.
- > **Arquitectura:** Se refiere al diseño (teórico) de las partes que integran un sistema de cómputo y su interrelación.
- > **ASCII:** Siglas de american estándar code for information interchange.

B

- > **Binario:** Sistema de numeración posicional basado en dos símbolos, utilizado en los sistemas de cómputo actuales.
- > **Bit:** Mínima unidad de información cuyo valor sólo puede ser 0 o 1.
- > **Byte:** Grupo de 8 bits.

C

- > **Carácter:** Cada uno de los símbolos de un conjunto utilizado para representar información, por ejemplo: a ... z, 0 ... 9, ", #, !, ?, ...
- > **Chip:** Nombre popular que se le da a los circuitos integrados.
- > **Circuito integrado:** Circuito electrónico cuyos componentes son microscópicos y están contruidos directamente sobre una pequeña lámina de un elemento semiconductor.

- > **Compilador:** Es un programa que traduce un determinado programa, escrito en un determinado lenguaje, a otro que sea entendible por la máquina.
- > **Computación:** Área del conocimiento especializada en las computadoras (su diseño, construcción, funcionamiento y aplicaciones) y en el estudio de problemas que se pueden resolver mediante ellas.
- > **Computadora:** Aparato electrónico capaz de aceptar datos de entrada, procesarlos y producir resultados de salida bajo la dirección de un programa.
- > **CPU:** Siglas de Central Processing Unit (Unidad Central de Procesamiento). Véase Microprocesador.

D

- > **Dato:** Entidad almacenable y procesable por una computadora.
- > **Decimal:** Sistema de numeración basado en 10 símbolos (0-9).
- > **Diagrama de flujo:** Es la representación gráfica de un algoritmo o proceso.
- > **Digital:** Representación de la información mediante números binarios.

D

- > **Digital:** Representación de la información mediante números binarios.

E

- > **Expresión:** Es una combinación de variables, operadores y valores que tras computarla se llega a un valor determinado.

F

- > **Función:** Es un determinado código que reúne un conjunto de instrucciones en un programa y que realiza una serie de operaciones. Puede recibir algún/nos argumento/s de entrega y, a partir de ellos, entregar un resultado de salida.

H

- > **Hardware:** Conjunto formado por todos los componentes físicos de la computadora, encargados de captar, emitir, almacenar y procesar datos.

I

- > **Ide:** Sigla de integrated development environment. Es un software de aplicación que facilita y provee herramientas para la programación de software.
- > **Intérprete:** Es aquel que ejecuta las instrucciones de un programa directamente, una a una, sin necesidad de compilarlas.

L

- > **Lenguaje:** Conjunto de palabras y reglas que permiten establecer comunicación con la computadora e indicarle con precisión cuál ha de ser su programa de acciones.
- > **Librería:** En informática, es un conjunto de funciones escritas en algún lenguaje de programación, que se integran de un programa para dotarlo de funcionalidad.

M

- > **Memoria:** Dispositivo capaz de almacenar datos para su uso posterior.
- > **Microprocesador:** Circuito electrónico capaz de realizar operaciones (aritméticas, lógicas y relacionales) con números binarios, siguiendo las instrucciones de un programa.

O

- > **Operador:** Es un símbolo que representa una determinada operación lógica o aritmética.

P

- > **Programa:** Secuencia de instrucciones escritas en un lenguaje especializado que le indica a una computadora cómo realizar algunas operaciones en particular.
- > **Programación:** Proceso de diseño de un algoritmo, codificación en un lenguaje de programación, ejecución y pruebas de un programa de cómputo.
- > **Pseudocódigo:** Es un lenguaje de descripción algorítmica que utiliza expresiones de lenguaje natural, expresiones matemáticas y código.
- > **Python:** Es un lenguaje de programación de propósito general, interpretado y multiparadigma, creado por guido van rossum.

R

- > **RAM:** Siglas de random access memory (memoria de acceso aleatorio), que permite guardar y recuperar datos de forma temporal.
- > **ROM:** Siglas de read only memory (memoria de solo lectura), que permite almacenar datos de forma permanente.

S

- **Sintaxis:** En programación, es la forma correcta de escribir las instrucciones o el código.
- **Sistema operativo:** Software esencial que requiere una computadora para administrar y controlar sus recursos.
- **Software:** Es la parte lógica de la computadora (por oposición al hardware que es la parte física).

V

- **Variable:** Es un objeto cuyo valor puede cambiar durante el desarrollo de algún algoritmo.

Referencias bibliográficas



- Vasconcelos, j. (2014). *Informática 1*. México d. F., méxico: grupo editorial patria.
- Elizondo, r. (2015). *Informática 2*. México d. F., méxico: grupo editorial patria.
- Deitel, h. Y deitel, p. (2004). *Cómo programar en c/c++ y java*. Pearson educación.
- Cuevas. A. (2016). *Python 3: curso práctico*. Ra-ma editorial.