

EVALUACIÓN 2 – PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

OBJETIVO

Generar un programa en Python utilizando clases a partir de requerimientos otorgados.

INDICACIONES

Para elaborar esta actividad, siga los siguientes pasos:

1. Cree un archivo con el siguiente formato Nombre_Apellido.py
2. Utilice el archivo anteriormente creado para la elaboración de su código.

RECOMENDACIONES

- Utilice el archivo: **PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS** para guiarse.

FORMATO DE ENTREGA (1 Pts)

Comprima el archivo con su código y cárguelo en respuesta a esta actividad.

CASO

Un coleccionista de libros le ha solicitado crear una aplicación en Python que simule una biblioteca, esto con el fin de llevar un registro histórico de los libros que ha leído, para esto la aplicación debe tener las siguientes características:

1. Debe tener una clase **Biblioteca** que almacene los libros en su atributo **libros** por medio de un método **agregar** y también tenga un método **mostrar** para ver la lista de libros. (33 pts)
2. Una clase **Libro** que contenga los atributos **nombre, autor, categoría, fecha_lectura** y con el método **str** redefinido para mostrar los valores de los atributos. (33 pts)
3. Una **función** menú que le permita al usuario seleccionar lo que desea realizar en la aplicación con las opciones **Ingresar Libro, Ver libros leídos, Salir**. (33 pts)

Criterios de evaluación	Categoría			
	Excelente	Bueno	En proceso	Insuficiente
	33	15	10	0
1: Crea la clase Biblioteca que almacena los libros en su atributo libros por medio de un método agregar y un método mostrar para ver la lista de libros.	Crea correctamente la clase con todo lo solicitado.	Crea la clase con más del 70% de lo solicitado	Crea la clase con menos del 50% de lo solicitado	No logra crear lo solicitado.
2: Crea la clase Libro con los atributos nombre, autor, categoría, fecha_lectura .	Crea correctamente la clase con todo lo solicitado.	Crea la clase con más del 70% de lo solicitado	Crea la clase con menos del 50% de lo solicitado	No logra crear lo solicitado.
3: Crea una función menú que le permite al usuario seleccionar lo que desea realizar en la aplicación con las opciones Ingresar Libro, Ver libros leídos, Salir .	Crea el menú solicitado con todas sus funcionalidades correctamente implementadas.	Crea el menú solicitado con más del 70% de sus funcionalidades correctamente implementadas.	Crea el menú solicitado con menos del 50% de sus funcionalidades correctamente implementadas.	No logra crear lo solicitado.