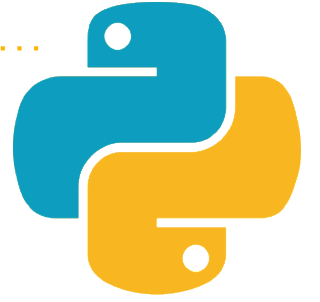


# Unidad No.2 Lenguajes Altamente Dinámicos/débilmente Tipados

TI2011 – Introducción a la Programación

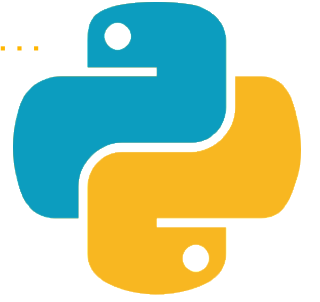


# Si Entonces en Python

Python posee herramientas para poder ejecutar validar código y realizar una o varias instrucciones. Esto se hace a través de:

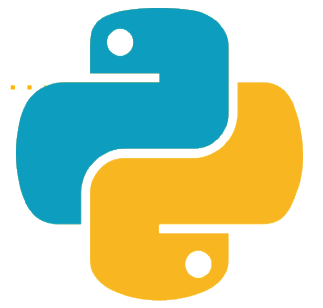
`if` (si se cumple la condición)  
"Hacer algo"

If (Si entonces)



**if**

Evalúa si la condición se cumple, si lo hace, realiza una acción, sino, continúa con el resto del código.

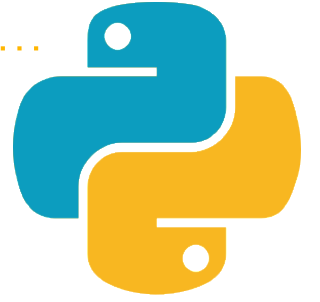


# If

La estructura general de un if es la siguiente:

```
n = 5
if n > 1:
    print(n, 'es mayor que 1')
```

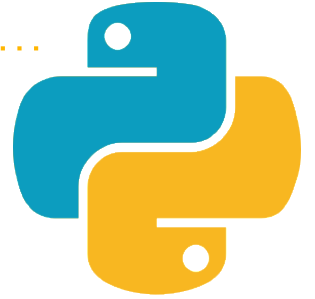
Ejemplo con if



Ejemplo if con else:

```
if n > 1:  
    print(n, ' es mayor que 1')  
else  
    print(n, ' es menor o igual que 1')
```

## Ejercicios:



- a. Diseña un programa en Python que reciba un número y que si es igual a 5, imprima la palabra “¡Soy un niño gande!”.
- b. Diseña un programa que reciba una palabra escrita por el usuario y que si la palabra es “hola”, imprima “¡Puede pasar, esa era la palabra clave!”, sino, imprima “¡Lo siento esa no era la palabra clave!”.