REPORT: spoofing-and-DoS-lab

Tras realizar las configuraciones de Red interna y añadir las IP's estáticas en las máquinas de Kali y Debian comprobamos su configuración y procedemos a realizar los ejercicios de la práctica.

```
debian@debian:~$ ip addr
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group defaul
t qlen 1000
    link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
    inet 127.0.0.1/8 scope host lo
       valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 ::1/128 scope host noprefixroute
       valid_lft forever preferred_lft forever
2: enp0s3: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc fq_codel state UP gr
oup default qlen 1000
    link/ether 08:00:27:d1:65:c7 brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
    inet 192.168.1.10/24 brd 192.168.1.255 scope global enp0s3
       valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 fe80::a00:27ff:fed1:65c7/64 scope link
       valid_lft forever preferred_lft forever
```

```
┌──(kali㉿kali)-[~]
└─$ ip addr
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group def
ault qlen 1000
    link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
    inet 127.0.0.1/8 scope host lo
       valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 ::1/128 scope host noprefixroute
       valid_lft forever preferred_lft forever
2: eth0: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc fq_codel state UP g
roup default qlen 1000
    link/ether 08:00:27:ad:25:87 brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
    inet 192.168.1.11/24 scope global eth0
       valid_lft forever preferred_lft forever
```

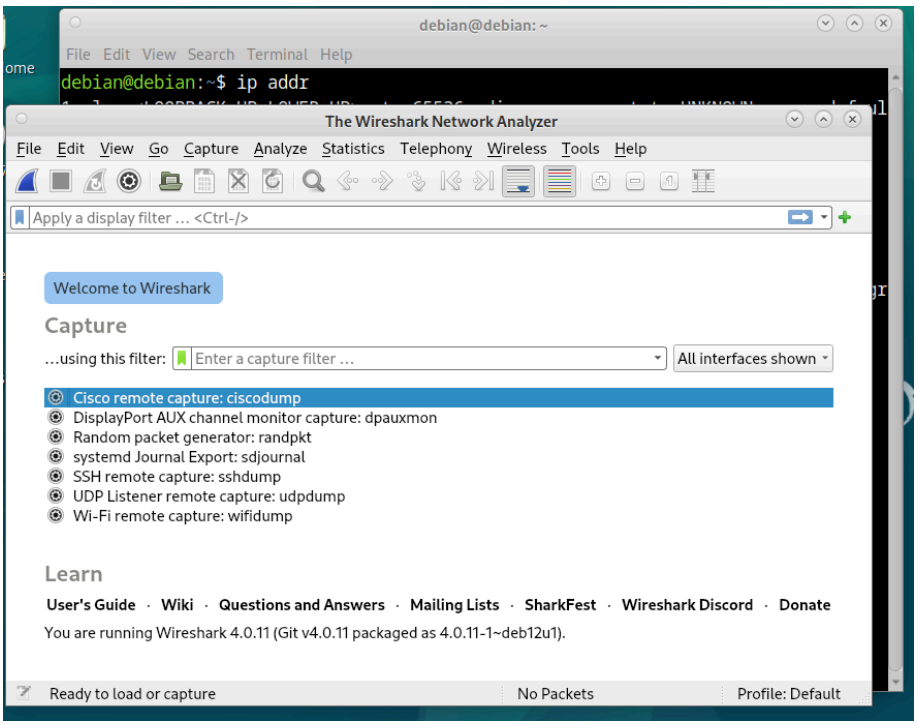
PASO 2: Verificar la Conexión Entre las Máquinas

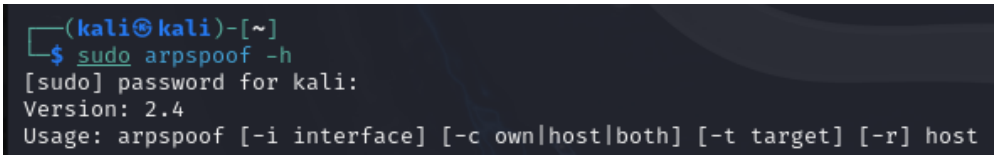
```
debian@debian:~$ ping 192.168.1.11
PING 192.168.1.11 (192.168.1.11) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.1.11: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.503 ms
64 bytes from 192.168.1.11: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.310 ms
64 bytes from 192.168.1.11: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.465 ms
^C
--- 192.168.1.11 ping statistics ---
3 packets transmitted, 3 received, 0% packet loss, time 2046ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.310/0.426/0.503/0.083 ms
debian@debian:~$
```

```
┌──(kali㉿kali)-[~]
└─$ ping 192.168.1.10
PING 192.168.1.10 (192.168.1.10) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.1.10: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.598 ms
64 bytes from 192.168.1.10: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.346 ms
64 bytes from 192.168.1.10: icmp_seq=3 ttl=64 time=5.36 ms
^C
── 192.168.1.10 ping statistics ──
3 packets transmitted, 3 received, 0% packet loss, time 2037ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.346/2.099/5.355/2.304 ms
```

PASO 3:Práctica de ARP Spoofing

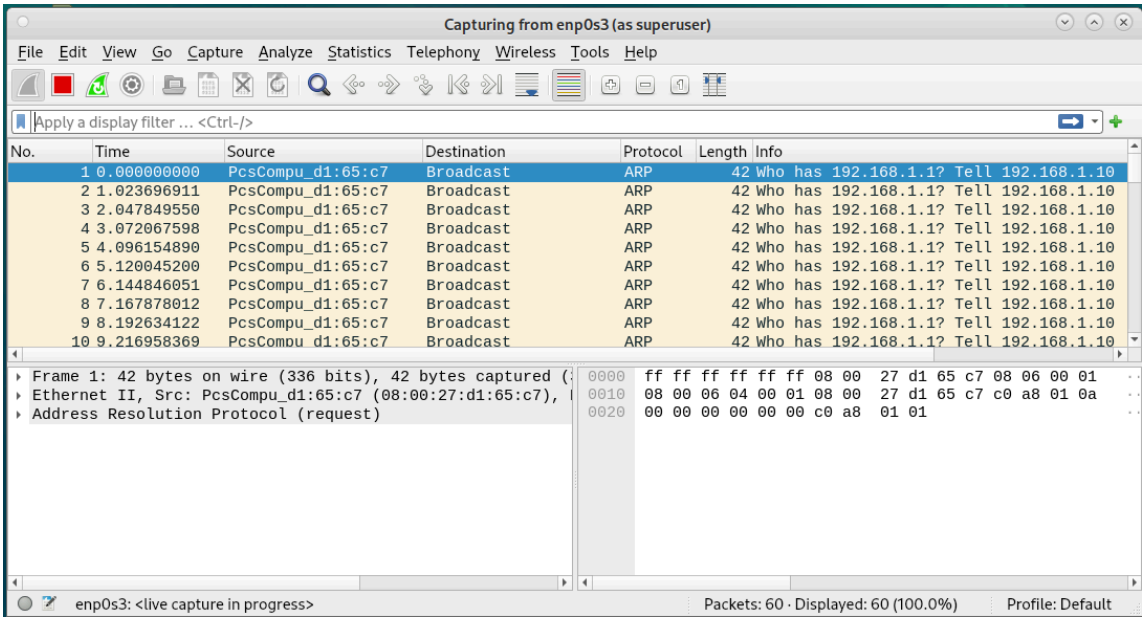
Instalamos en Debian el Wireshark y en Kali instalamos el arspoof.



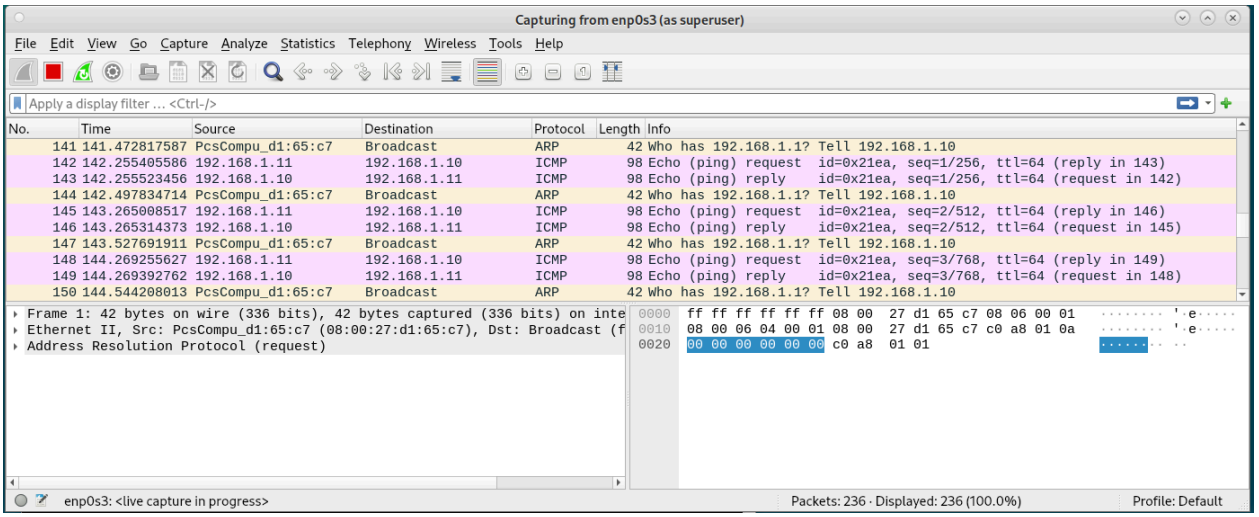


Antes de realizar el ataque observamos el Wireshark de Debian:

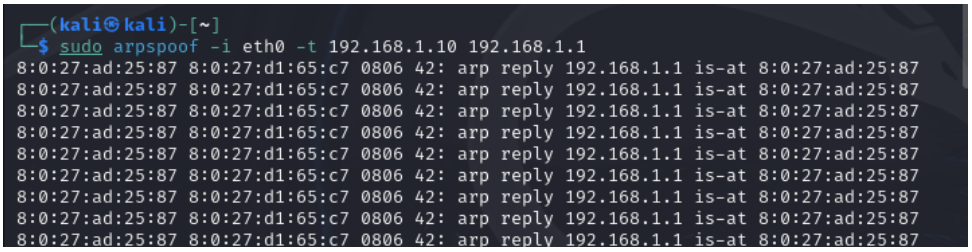
- Sin hacer nada:



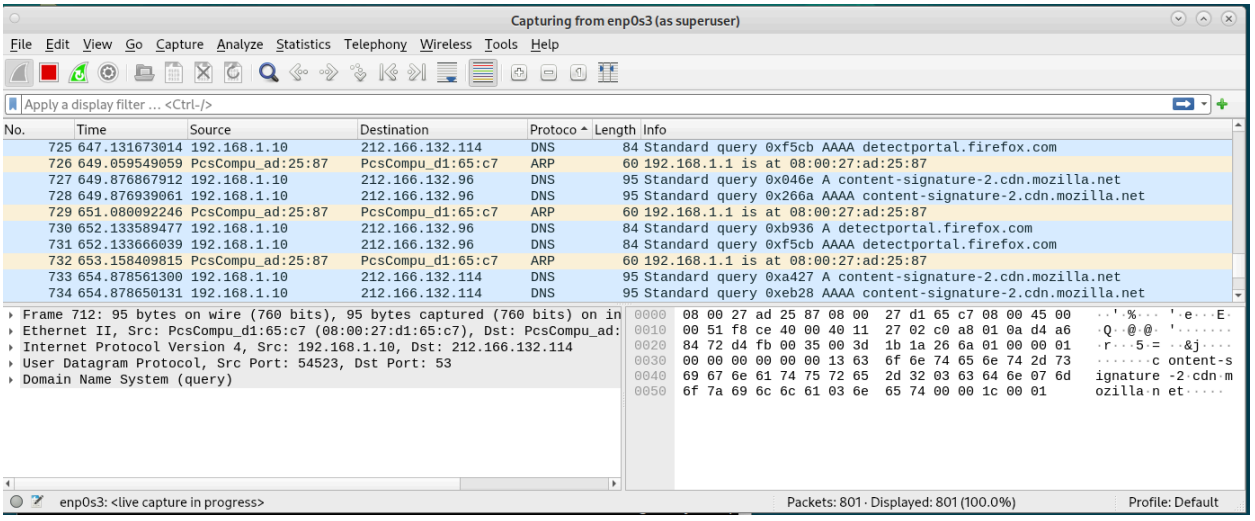
- Enviando ping desde Kali



A continuación lanzamos el ataque de envenenamiento de tablas ARP desde nuestra máquina Kali. Para ello ejecutamos el comando *"sudo arpspoof -i eth0 -t 192.168.1.10 192.168.1.1"*



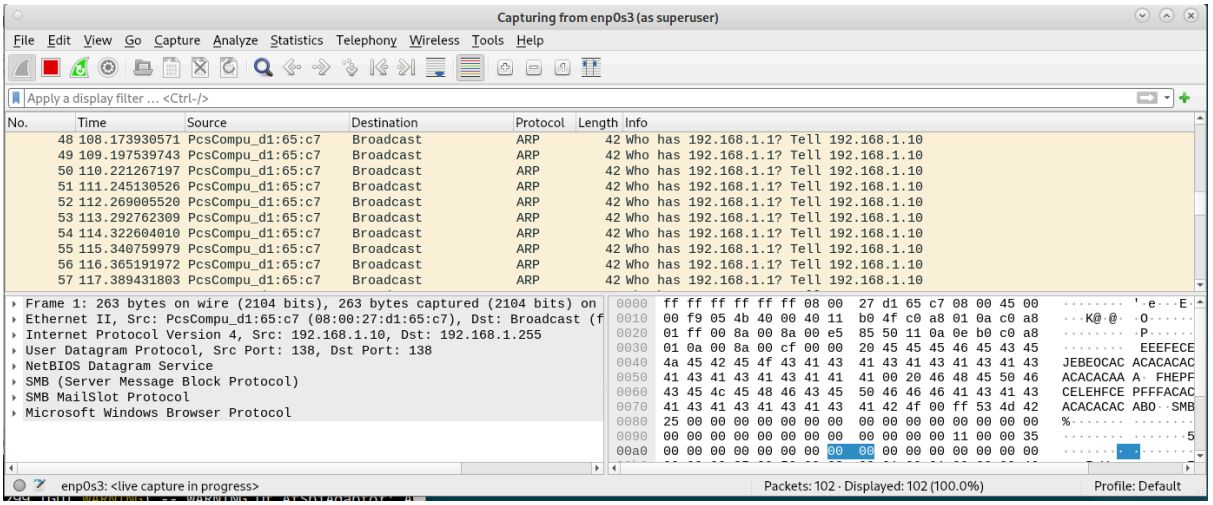
El Wireshark de Debian después de lanzar el ataque desde la máquina kali:



Se adjunta el archivo de Wireshark con el nombre "*Practica de ARP Spoofing.pcapng*"

PASO 4: DoS - práctica ICMP Flood

Antes de lanzar el ataque observamos que el Wireshark de Debian está igual que al principio de la anterior práctica.

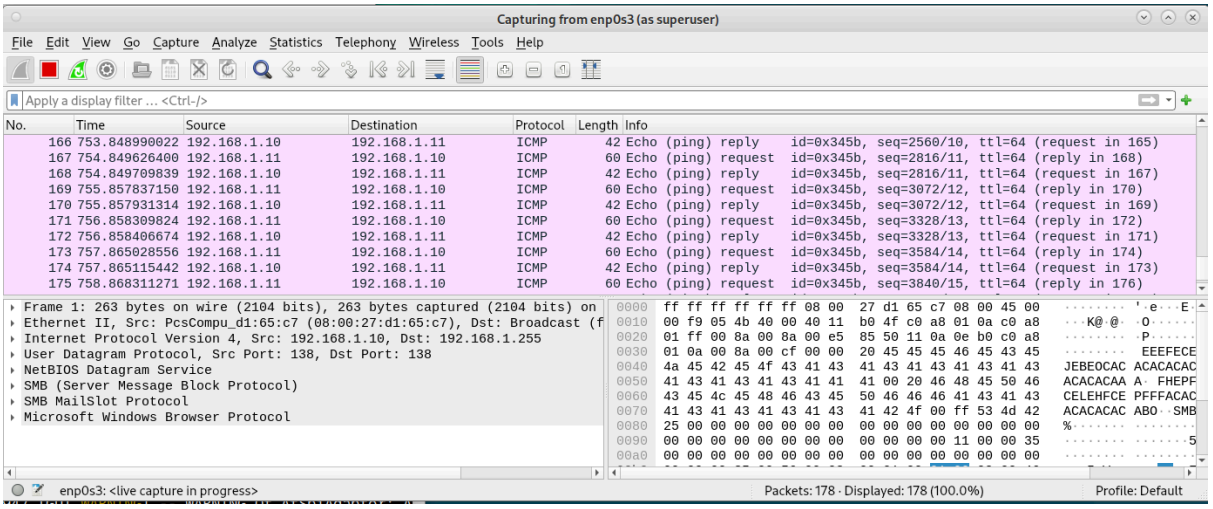


A continuación lanzamos el ataque ataque de flooding ICMP (ping flood) desde nuestra máquina Kali a Debian. Para ello ejecutamos el comando “sudo hping3 -1 192.168.1.10 -I eth0”

```
┌──(kali㉿kali)-[~]
└─$ sudo hping3 -1 192.168.1.10 -I eth0
[sudo] password for kali:
HPING 192.168.1.10 (eth0 192.168.1.10): icmp mode set, 28 headers + 0 data bytes
len=46 ip=192.168.1.10 ttl=64 id=56097 icmp_seq=0 rtt=7.4 ms
len=46 ip=192.168.1.10 ttl=64 id=56135 icmp_seq=1 rtt=12.7 ms
len=46 ip=192.168.1.10 ttl=64 id=56273 icmp_seq=2 rtt=6.0 ms
len=46 ip=192.168.1.10 ttl=64 id=56343 icmp_seq=3 rtt=1.6 ms
len=46 ip=192.168.1.10 ttl=64 id=56610 icmp_seq=4 rtt=8.5 ms
len=46 ip=192.168.1.10 ttl=64 id=56658 icmp_seq=5 rtt=8.4 ms
len=46 ip=192.168.1.10 ttl=64 id=56701 icmp_seq=6 rtt=8.0 ms
len=46 ip=192.168.1.10 ttl=64 id=56833 icmp_seq=7 rtt=3.4 ms
len=46 ip=192.168.1.10 ttl=64 id=56978 icmp_seq=8 rtt=3.5 ms
len=46 ip=192.168.1.10 ttl=64 id=57135 icmp_seq=9 rtt=7.8 ms
len=46 ip=192.168.1.10 ttl=64 id=57322 icmp_seq=10 rtt=47.8 ms
len=46 ip=192.168.1.10 ttl=64 id=57392 icmp_seq=11 rtt=1.3 ms
len=46 ip=192.168.1.10 ttl=64 id=57564 icmp_seq=12 rtt=5.7 ms
len=46 ip=192.168.1.10 ttl=64 id=57704 icmp_seq=13 rtt=5.8 ms
len=46 ip=192.168.1.10 ttl=64 id=57722 icmp_seq=14 rtt=14.3 ms
len=46 ip=192.168.1.10 ttl=64 id=57802 icmp_seq=15 rtt=6.7 ms
len=46 ip=192.168.1.10 ttl=64 id=57822 icmp_seq=16 rtt=14.3 ms
^C
── 192.168.1.10 hping statistic ──
17 packets transmitted, 17 packets received, 0% packet loss
round-trip min/avg/max = 1.3/9.6/47.8 ms

┌──(kali㉿kali)-[~]
└─$
```

El Wireshark de Debian después de lanzar el ataque desde la máquina kali:



Se adjunta el archivo de Wireshark con el nombre "*Practica de ICMP Flood.pcapng*"

Discusión sobre estrategias de mitigación

- *Los estudiantes deben monitorear la capacidad de respuesta del servidor de WordPress, la tasa de errores y el uso de recursos del sistema durante el ataque.*

Los sistemas se colapsan y sus respuestas son muy lentas.

- *Discusión sobre estrategias de mitigación (10 minutos)*
- *Cubre posibles medidas defensivas, como el uso de firewalls.*
- *Concluya con las mejores prácticas para proteger un sitio de WordPress contra ataques DoS y spoofing del mundo real.*

Algunas de las estrategias de mitigación que se pueden aplicar son:

1. Las reglas del Firewall para una limitación de paquetes y peticiones de tráfico excesivo de una única IP
2. Herramientas IDS y IPS para generar alertas de ataques y bloquear el tráfico maliciosos atacante

Por otra parte, tambien se puede aplicar algunas estratégias adicionales para proteger el sito de Wordpress, como por ejemplo:

1. Aplicar Captchas de seguridad en el sitio web para reducir el impacto de los ataques DoS
2. Implementar un WAF con reglas de Rate Limit para limitar el tráfico a la web
3. Mantener actualizado el software de la web y de los servidores apaches
4. Utilizar siempre certificado SSL para que siempre la web sea por HTTPS