



PRIMER MOMENTO EVALUATIVO

- Introducción a las estructuras de datos: tipos: matrices, pilas, colas, listas, archivos, punteros... y lo que falte. (1 clases) (Capítulo 2-5)
- Introducción a C#: (1 clases) (Capítulo 2-5)
- Arreglos unidimensionales (1 CLASE) (Capítulo 6)
- Arreglos bidimensionales (1 CLASE) (Capítulo 6)
- Arreglos multidimensionales. (1 CLASE) (Capítulo 6)

SEGUNDO MOMENTO

ESTRUCTURAS DINÁMICAS LINEALES DE DATOS.

- Fundamentación de estructuras dinámicas. (Colecciones, Capítulo 7)
- Listas ArrayList;
- Pilas Stack;
- Colas Queue;
- Índices Hashtable;

ESTRUCTURAS DE DATOS NO LINEALES

- Árboles.
- Árbol binario
- Árbol binario de búsqueda.
- Grafos.
- Recursividad.

TERCER MOMENTO

MANEJO DE ARCHIVOS

- Archivos y flujos (stream). (Capítulo 8-11)
- Tipos de archivos.
- Soportes secuenciales y direccionales.
- Organización de archivos.
- Operaciones y gestión de archivos.
- Procesamiento de archivos secuenciales, directos e indexados.

ORDENACION, BUSQUEDA E INTERCALACION

- Ordenación (burbuja, inserción, selección, Shell y quicksort).
- Búsqueda (secuencial, binaria y hastings).
- Intercalación.