

Exercício 1 — Classe Abstrata Base

Crie uma **classe abstrata** chamada **Pessoa** que servirá de base para outras classes.

Estrutura esperada:

```
<?php
abstract class Pessoa {
    protected $nome;
    protected $idade;
    protected $sexo;

    public function __construct($nome, $idade, $sexo) {
        $this->nome = $nome;
        $this->idade = $idade;
        $this->sexo = $sexo;
    }

    // Método comum (não abstrato)
    final public function fazerAniversario() {
        $this->idade++;
        echo "<p>Parabéns, {$this->nome}! Agora você tem
{$this->idade} anos.</p>";
    }

    // Método abstrato
    abstract public function apresentar();
}
```

Tarefas:

1. Crie a classe acima.
2. Explique por que não é possível instanciá-la diretamente (`new Pessoa()` deve gerar erro).

*Porque ele é uma classe abstrata, então não pode ser instanciada diretamente pois serve apenas como um modelo ou base para outras classes.
3. Identifique o papel do método **final**.

*O modificador final impede que o método seja sobrescrito em subclasses.

4. Explique a função de um método **abstrato**.

*Um método abstrato define uma interface obrigatória que as subclasses devem implementar.

Exercício 2 — Herança de Implementação

Crie uma classe chamada **Visitante** que herda de **Pessoa** e implementa o método abstrato **apresentar()**.

Estrutura esperada:

```
class Visitante extends Pessoa {  
    public function apresentar() {  
        echo "<p>Sou um visitante chamado {$this->nome}.</p>";  
    }  
}
```

Tarefas:

1. Implemente **Visitante**.
2. Instancie um visitante e teste os métodos herdados (**fazerAniversario()** e **apresentar()**).
3. Confirme que **Visitante** é uma **classe concreta** (instanciável).

*Sim, Visitante é concreta porque implementa o método abstrato apresentar() da classe pai.

4. Essa herança é **pobre** ou **por diferença**? Justifique.

*Essa é uma herança pobre porque **Visitante** não adiciona novos atributos nem métodos além de implementar o abstrato.

Exercício 3 — Herança por Diferença

Crie uma classe **Aluno** que também herda de **Pessoa**, mas acrescenta novos atributos e métodos.

Estrutura esperada:

```
class Aluno extends Pessoa {
    protected $matricula;
    protected $curso;

    public function __construct($nome, $idade, $sexo, $matricula,
    $curso) {
        parent::__construct($nome, $idade, $sexo);
        $this->matricula = $matricula;
        $this->curso = $curso;
    }

    public function apresentar() {
        echo "<p>Sou o aluno {$this->nome}, do curso de
    {$this->curso}</p>";
    }

    public function pagarMensalidade() {
        echo "<p>Mensalidade de {$this->nome} paga com
    sucesso!</p>";
    }
}
```

Tarefas:

1. Implemente `Aluno` conforme o modelo.
2. Explique o uso de `parent::__construct()`.
3. Teste a criação de um objeto e verifique o método `fazerAniversario()` herdado.
4. Por que `fazerAniversario()` não pode ser sobrescrito?

*Porque foi declarado final na classe Pessoa.

Exercício 4 — Subclasse com Sobrescrita e Novo Método

Crie uma classe **Bolsista** que **herda de Aluno**, adicionando um atributo e sobrescrevendo um método.

Estrutura esperada:

```
class Bolsista extends Aluno {
    private $bolsa;

    public function __construct($nome, $idade, $sexo, $matricula,
    $curso, $bolsa) {
        parent::__construct($nome, $idade, $sexo, $matricula,
    $curso);
        $this->bolsa = $bolsa;
    }

    public function renovarBolsa() {
        echo "<p>Bolsa renovada para {$this->nome}!</p>";
    }

    public function pagarMensalidade() {
        echo "<p>{$this->nome} é bolsista! Pagamento com desconto de
    {$this->bolsa}%.</p>";
    }
}
```

Tarefas:

1. Implemente **Bolsista** e teste os métodos.
2. Identifique o conceito de **polimorfismo** no método **pagarMensalidade()**.

*É o fenômeno onde o mesmo nome de método (pagarMensalidade) tem comportamentos diferentes dependendo da classe do objeto.

3. Analise: o método **fazerAniversario()** pode ser sobrescrito? Por quê?

*Não pode ser sobrescrito por ser final em Pessoa

Exercício 5 — Classe Final e Hierarquia Completa

Crie uma classe `Professor` que herda de `Pessoa`, e declare-a como `final`, impedindo novas heranças.

Estrutura esperada:

```
final class Professor extends Pessoa {
    private $especialidade;
    private $salario;

    public function __construct($nome, $idade, $sexo, $esp,
    $salario) {
        parent::__construct($nome, $idade, $sexo);
        $this->especialidade = $esp;
        $this->salario = $salario;
    }

    public function apresentar() {
        echo "<p>Sou o professor {$this->nome}, especialista em
    {$this->especialidade}</p>";
    }

    public function receberAumento($valor) {
        $this->salario += $valor;
        echo "<p>O salário de {$this->nome} foi reajustado para R$
    {$this->salario}</p>";
    }
}
```

Tarefas:

1. Crie a classe `Professor` com `final`.
2. Tente criar uma classe `Coordenador` `extends Professor` e observe o erro.
3. Crie um vetor com um `Visitante`, um `Aluno`, um `Bolsista` e um `Professor`.
4. Use `get_class($obj)` e `instanceof` para identificar a hierarquia.
5. Identifique qual é a **raiz** e quais são as **folhas** da árvore de herança.

*Raiz: Pessoa.

*Folhas: Visitante, Bolsista, Professor