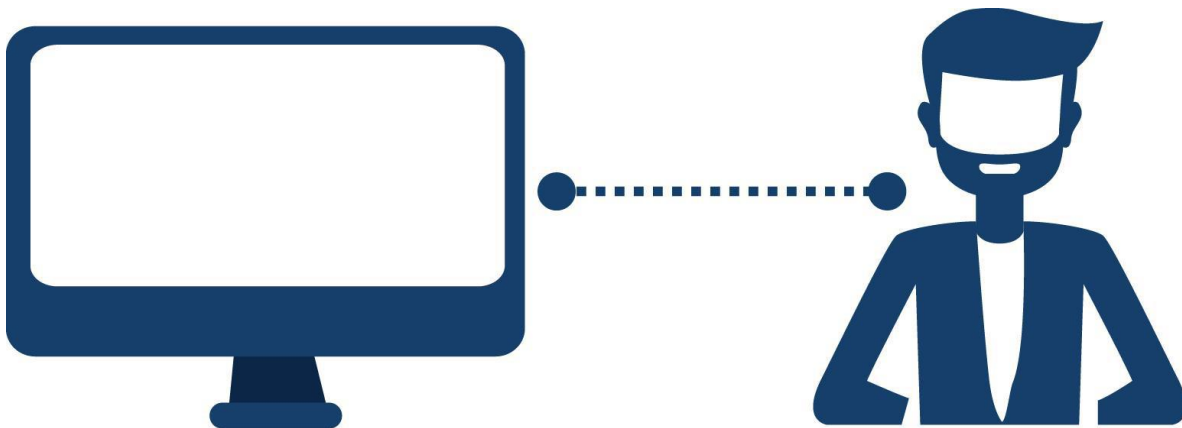


## Interacción Humano Ordenador



La interacción persona-computadora o persona-ordenador (IPO) se podría definir formalmente como: «La disciplina dedicada a diseñar, evaluar e implementar sistemas informáticos interactivos para el uso humano, y a estudiar los fenómenos relacionados más significativos»

Por otro lado, se tiene la decisión «El estudio sobre cómo se diseñan, implementan y usan los sistemas informáticos interactivos y la manera que influyen los ordenadores en los individuos, las organizaciones y la sociedad»

Como ultima definición y no menos importante más específica es la que proponen Helander, Landauer y Prabhu: «En la IPO, el conocimiento sobre las capacidades y las limitaciones del operador humano se utilizan para diseñar sistemas, programa río, tareas, herramientas, entornos y organizaciones. El propósito es mejorar la productividad y a la misma vez proporcionar una experiencia segura, confortable y satisfactoria para el operador»



## Principales componentes:

- Usuario
- Computador
- Origen de proceso interactivo

## Referencias Bibliográficas

colaboradores de Wikipedia. (2021a, abril 2). *Interacción persona-computadora*.

Wikipedia, la enciclopedia libre.

[https://es.wikipedia.org/wiki/Interacci%C3%B3n\\_persona-computadora](https://es.wikipedia.org/wiki/Interacci%C3%B3n_persona-computadora)

*Definición y objetivo de Interacción Humano Computadora*. (1995). Definicion y objetivo de Interacción Humano Computadora.

<http://ihcbycasandramanzano.blogspot.com/2017/02/definicion-y-objetivo-de-interaccion.html>