





La interfaz de usuario es el medio con que el usuario puede comunicarse con una máquina, equipo, computadora o dispositivo, y comprende todos los puntos de contacto entre el usuario y el equipo.

Normalmente suelen ser fáciles de entender y fáciles de accionar, aunque en el ámbito de la informática es preferible referirse a que suelen ser "usables", "amigables e intuitivos" porque es complejo.





Funciones Principales:

Las funciones principales son las siguientes:

- > Puesta en marcha y apagado.
- > Control de las funciones manipulables del equipo.
- Manipulación de archivos y directorios.
- > Herramientas de desarrollo de aplicaciones.
- Comunicación con otros sistemas.
- > Información de estado.
- > Configuración de la propia interfaz y entorno.
- > Intercambio de datos entre aplicaciones.
- > Control de acceso.
- Sistema de ayuda interactivo.

Tipos:

En las interfaces de usuario se pueden distinguir básicamente tres tipos:

- ✓ Una interfaz de hardware, a nivel de los dispositivos utilizados para ingresar, procesar y entregar los datos: teclado, ratón y pantalla visualizador.
- ✓ Una interfaz de software, destinada a entregar información acerca de los procesos y herramientas de control, a través de lo que el usuario observa habitualmente en la pantalla.
- ✓ Una interfaz de software-hardware, que establece un puente entre la máquina y las personas, permite a la máquina entender la instrucción y al hombre entender el código binario traducido a información legible.





Referencias Bibliográficas

colaboradores de Wikipedia. (2021b, julio 6). *Interfaz de usuario*. Wikipedia, la enciclopedia libre. https://es.wikipedia.org/wiki/Interfaz_de usuario

L.C. (2005). Interfaz de Usuario [Imagen]. Interfaz de Usuario.