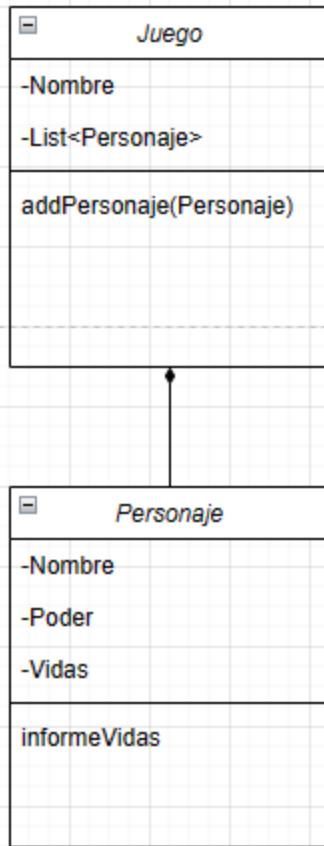


Camila Cabrera Parte 2



```
src > J Juego.java > J Juego
1  import java.util.ArrayList;
2  import java.util.List;
3
4  public class Juego {
5      private String nombre;
6      private List<Personaje> listaPersonajes;
7
8      // Constructor
9      public Juego(String nombre) {
10         this.nombre = nombre;
11         this.listaPersonajes = new ArrayList<>();
12     }
13
14     // Getter y Setter para el nombre
15     public String getNombre() {
16         return nombre;
17     }
18
19     public void setNombre(String nombre) {
20         this.nombre = nombre;
21     }
22
23     // Método para agregar un personaje a la lista
24     public void agregarPersonaje(Personaje personaje) {
25         listaPersonajes.add(personaje);
26     }
27 }
28
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

Tengo 4 vidas  
PS C:\Users\camil\Documents\UDLA\Sexto\Diseño y Arquitectura\TallerHerencia>

Ln 13, Col 1 Spaces: 4 UTF-8 CRLF {} Java

