

Minecraft

Minecraft es un [videojuego](#) de construcción de tipo «[mundo abierto](#)» o *sandbox* creado originalmente por el sueco [Markus Persson](#) (conocido comúnmente como «Notch»),¹⁹ y posteriormente desarrollado por [Mojang Studios](#) (actualmente parte de [Microsoft](#)).²⁰ Fue lanzado el 17 de mayo de 2009, y después de numerosos cambios, su primera versión estable «1.0» fue publicada el 18 de noviembre de 2011.



[Markus Persson](#), el creador de Minecraft.

Un mes antes del lanzamiento de su versión completa se estrenó una versión para dispositivos móviles llamada *Minecraft: Pocket Edition* en [Android](#),²¹ y el 17 de noviembre del mismo año fue lanzada la misma versión para [iOS](#).²² El 9 de mayo de 2012 fue lanzada la versión del juego para [Xbox 360](#) y [PS3](#). Todas las versiones de Minecraft reciben actualizaciones constantes desde su lanzamiento. En octubre de 2014, *Minecraft* lanzó su edición para [PlayStation Vita](#),²³ desarrollada por [Mojang](#) y [4J Studios](#). Esta versión presenta las mismas actualizaciones y similares características que las otras versiones de consola; además, cuenta con el sistema de [venta cruzada](#), es decir que al comprar la versión de [PlayStation 3](#) se obtiene también la de [PlayStation Vita](#). A marzo de 2023 se habían vendido más de 238 millones de copias, siendo actualmente el [videojuego más vendido de la historia](#).²⁴²⁵

El 15 de septiembre de 2014, fue adquirido por la empresa [Microsoft](#) por un valor de 2500 millones de [dólares estadounidenses](#). Este suceso provocó el alejamiento de [Markus Persson](#) de la compañía.²⁵ En noviembre de 2016, Microsoft anunció el lanzamiento de la versión completa de *Minecraft: Education Edition*.²⁶

Jugabilidad



Clon de Minecraft en [dominio público](#) "Manic Digger".



Minecraft introdujo millones de niños al mundo digital.²⁷

Minecraft es un juego de mundo abierto, y no tiene un fin claramente definido. Esto permite una gran libertad en cuanto a la elección de su forma de jugar. A pesar de ello, el juego posee un sistema que otorga logros por completar ciertas acciones.²⁸²⁹ La cámara es en primera persona, aunque los jugadores tienen la posibilidad de cambiarla a una perspectiva de tercera persona en cualquier momento.³⁰

El juego se centra en la colocación y destrucción de bloques, siendo que este se compone de objetos tridimensionales cúbicos, colocados sobre un patrón de rejilla fija. Estos cubos o bloques representan principalmente distintos elementos de la naturaleza, como tierra, piedra, minerales, troncos, entre otros.³¹

Los jugadores son libres de desplazarse por su entorno y modificarlo mediante la creación, recolección y transporte de los bloques que componen al juego, los cuales solo pueden ser colocados respetando la rejilla fija del juego.³¹³² Los jugadores crean «granjas», que son estructuras y mecanismos para conseguir un determinado material más fácil (por ejemplo una granja que genera oro automáticamente). En el juego se pueden encontrar estructuras especiales como aldeas, galerías mineras, templos marinos, pirámides y templos selváticos.

Inicio

Al inicio del juego, el jugador se encuentra en un mundo generado mediante un algoritmo, lo que permite que este sea teóricamente infinito y nunca se generen dos mundos iguales.³³ El jugador es libre de desplazarse por el terreno, conformado por distintos biomas, entre los que se encuentran desiertos, sabanas, selvas, océanos, llanuras, tundras, etcétera.³³³⁴³⁵ El juego posee su propio ciclo de tiempo de día y noche, siendo que un día en el juego equivale a 20 minutos en la realidad.³¹

Mundo

El mundo no se genera por completo al principio, sino que está dividido en *chunks* («trozos», «pedazos» traducido literalmente al español, pero sin adaptación oficial) de 16 x 16 bloques en horizontal. Los *chunks* cercanos al jugador se cargan en la *memoria*. A medida que este se desplaza, se generan y añaden nuevos *chunks* al mundo.³⁶

Dificultad

Independientemente de los varios modos de juego también se puede definir la dificultad del juego, siendo el modo más tranquilo el pacífico, que a diferencia de las demás dificultades, no permite que aparezcan monstruos en el juego que puedan herir al jugador.

Modos de juego

Supervivencia

El modo supervivencia (*survival* en inglés) se basa en la vida real combinada con un poco de fantasía y se trata de la supervivencia al ataque de las múltiples criaturas que surgen en la oscuridad o de noche.³⁷ El máximo aguante que tienen los personajes consta de 10 corazones (20 puntos de salud). En este modo las herramientas, armas y armadura se gastan con el uso.

Creativo

En el modo creativo (*creative* en inglés) se centra enteramente en el aspecto de la construcción libre. Los jugadores poseen un suministro ilimitado de todos los bloques y objetos del juego,³⁸ que pueden colocar y destruir de forma instantánea. Además, no son atacados por los monstruos, son inmunes a todo daño (aunque sí pueden morir cayendo al vacío si están en *Java Edition*) y pueden volar libremente por el mapa. En este modo no se pueden romper bloques sosteniendo espada, para prevenir la destrucción del entorno cuando el jugador golpea o ataca.

Extremo

El modo extremo (*hardcore* en inglés) es idéntico al modo supervivencia, con la diferencia de que tras la muerte del jugador este ya no puede volver a revivir y la dificultad está fijada en difícil.³⁹⁴⁰

Espectador

El modo espectador permite a los jugadores volar a través de bloques y ver el mundo sin interactuar con él. En este modo, la barra de acceso rápido se convierte en un menú que permite al jugador teletransportarse a los jugadores en la partida. También es posible ver desde el punto de vista de otro jugador o criatura.⁴¹

Aventura

El modo aventura (*adventure* en inglés) está destinado a los jugadores que se dedican a crear mapas para usuarios que deseen jugar en línea o solos. Este modo de juego se basa en los siguientes criterios que afectan al jugador en distintos sentidos:³⁷

- El jugador solo puede romper un bloque si tiene la herramienta adecuada, y esta programada con comandos para que pueda ser rota.
- Si el creador del mapa así lo configura, la dificultad no puede ser modificada por los jugadores.

Mods y modos de juego no oficiales

Algunos usuarios o desarrolladores avanzados optan por crear sus propios modos de juego y aplicarlos en servidores o mapas de aventura para jugar en modo de un jugador. Sin embargo, estos modos de juego suelen verse poco y la mayoría de los servidores modifican algunas extensiones para hacer parecer que tienen un modo de juego personalizado.^{[[cita requerida](#)]}

En las primeras versiones preliminares de *Minecraft*, el único modo de juego disponible era similar al creativo actual. En particular, la versión clásica (que ya no recibe actualizaciones) aún puede jugarse gratuitamente desde [navegadores web](#).¹⁹

Multijugador

Véase también: [Servidor de Minecraft](#)

El modo multijugador en *Minecraft* permite que varios jugadores interactúen y se comuniquen entre sí en un solo mundo. Está disponible a través de multijugador directo de juego a juego, juego LAN, pantalla dividida local (solo consola) y servidores (alojados por jugadores y negocios).⁴² Los jugadores pueden ejecutar sus propios servidores, usar un proveedor de alojamiento o conectarse directamente al juego de otro jugador a través de Xbox Live. Los mundos de un solo jugador tienen soporte de [red de área local](#), lo que permite a los jugadores unirse a un mundo en computadoras interconectadas localmente sin una configuración de servidor.⁴³ Los servidores multijugador de *Minecraft* están guiados por operadores de servidores, que tienen acceso a los comandos del servidor, como configurar la hora del día y teletransportar a los jugadores. Los operadores también pueden establecer restricciones con respecto a qué nombres de usuario o [direcciones IP](#) pueden o no ingresar al servidor.⁴² Los servidores multijugador tienen una amplia gama de actividades, y algunos servidores tienen sus propias reglas y costumbres únicas. El servidor más grande y popular es [Hypixel](#), que ha sido visitado por más de 14 millones de jugadores únicos.⁴⁴ El combate [jugador contra jugador](#) (PvP) se puede habilitar para permitir la lucha entre jugadores.⁴⁶ Muchos servidores tienen complementos personalizados que permiten acciones que normalmente no son posibles.

Minecraft Realms

En 2013, Mojang anunció *Minecraft Realms*, un servicio de alojamiento de servidor destinado a permitir a los jugadores ejecutar juegos multijugador en servidor de manera fácil y segura sin tener que configurar uno propio.⁴⁷ A diferencia de un servidor estándar, solo los jugadores invitados pueden unirse a los servidores de Realms y estos servidores no usan direcciones IP. Los propietarios de servidores de *Minecraft: Java Edition* Realms pueden invitar hasta veinte personas a jugar en su servidor, con hasta diez jugadores en línea a la vez. Los propietarios de servidores de *Minecraft* Realms pueden invitar hasta 3000 personas a jugar en su servidor, con hasta diez jugadores en línea a la vez.⁴⁹ Los servidores de *Minecraft: Java Edition* Realms no admiten complementos creados por el usuario, pero los jugadores pueden jugar mapas personalizados de *Minecraft*.⁵⁰ Los servidores de *Minecraft* Realms admiten complementos creados por el usuario, paquetes de recursos, paquetes de comportamiento y mapas personalizados de *Minecraft*.⁴⁹ En [Electronic Entertainment Expo 2016](#), se agregó soporte para [juegos multiplataforma entre las plataformas Windows 10, iOS y Android](#) a través de Realms a partir de junio de 2016,⁵¹ con soporte para [Xbox One](#) y [Nintendo Switch](#) más adelante en 2017,⁵² y soporte para dispositivos de [realidad virtual](#). El 31 de julio de 2017, Mojang lanzó la versión beta de la actualización que permite el juego multiplataforma.⁵³ El soporte de Nintendo Switch para Realms se lanzó en julio de 2018.⁵⁴

Personalización

La *comunidad de modding* está formada por fanes, usuarios y programadores externos. Usando una variedad de [interfaces de programas](#) de aplicaciones que han surgido con el tiempo, han producido una amplia variedad de [contenido descargable](#) para *Minecraft*, como modificaciones, [paquetes de texturas](#) y mapas personalizados. Las modificaciones del código de *Minecraft*, llamadas *mods*, agregan una variedad de cambios en el juego, que van desde nuevos bloques, nuevos elementos, nuevas turbas hasta conjuntos completos de mecanismos para crear.⁵⁵ La comunidad de modding es responsable de un suministro sustancial de

mods, desde los que mejoran el juego, como [minimapas](#),⁵⁷ puntos de ruta y contadores de durabilidad,⁵⁸ hasta los que agregan al juego elementos de otros videojuegos y medios. Si bien una variedad de marcos de mod se desarrollaron de forma independiente mediante [la ingeniería inversa](#) del código, Mojang también mejoró Minecraft *estándar* con marcos oficiales para la modificación, lo que permite la producción de paquetes de recursos creados por la comunidad, que alteran ciertos elementos del juego, incluidas texturas y sonidos.⁵⁹ Los jugadores también pueden crear sus propios "mapas" (archivos guardados personalizados del mundo) que a menudo contienen reglas específicas, desafíos, acertijos y misiones, y compartirlos para que otros jueguen.⁶⁰ Mojang agregó un modo aventura en agosto de 2012⁶¹ y "bloques de comando" en octubre de 2012,⁶² que se crearon especialmente para mapas personalizados en *Java Edition*. Los paquetes de datos, introducidos en la versión 1.13 de *Java Edition*, permiten una mayor personalización, incluida la capacidad de agregar nuevos avances, dimensiones, funciones, tablas de botón, predicados, recetas, estructuras, etiquetas, configuraciones de generación mundial y biomas.⁶³⁶⁴

La edición Xbox 360 admite contenido descargable, que está disponible para comprar a través de [Xbox Games Store](#); estos paquetes de contenido suelen contener máscaras de personajes adicionales.⁶⁵ Más tarde recibió soporte para paquetes de texturas en su duodécima actualización de título mientras presentaba "paquetes de mezcla", que combina paquetes de texturas con paquetes de máscaras y cambios en los sonidos, la música y la interfaz de usuario del juego.⁶⁶ El primer paquete de mash-up (y, por extensión, el primer paquete de texturas) para *Xbox 360 Edition* se lanzó el 4 de septiembre de 2013 y tenía como tema la franquicia [Mass Effect](#).⁶⁷ Sin embargo, a diferencia de *la Edición Java*, la *Edición Xbox 360* no admite modificaciones creadas por jugadores ni mapas personalizados. El 17 de mayo de 2016 se lanzó en todo el mundo un paquete de recursos de promoción cruzada basado en la franquicia [Super Mario](#) de Nintendo para la edición de *Wii U*.⁶⁸ Se anunció el lanzamiento de un paquete combinado basado en *Fallout* en *Wii U Edition*.⁶⁹ En abril de 2018, se descubrió [malware](#) en varias máscaras descargables de *Minecraft* creadas por usuarios para usar con la edición *Java* del juego.⁷⁰⁷¹ [Avast](#) declaró que casi 50.000 cuentas estaban infectadas y, cuando se activaba, el malware intentaba [reformatear](#) el disco duro del usuario.⁷¹ ⁷⁰ Mojang solucionó rápidamente el problema y emitió una declaración que decía que "el juego en sí no ejecutaría ni leería el código",⁷⁰ y solo se ejecutaría cuando se abriera la imagen que contenía la máscara.⁷²

En junio de 2017, Mojang lanzó una actualización conocida como "*Discovery Update*" para la versión *Bedrock* del juego.⁷³ La actualización incluye un nuevo mapa, un nuevo modo de juego, el "Mercado", un catálogo de contenido generado por los usuarios que brinda a los creadores de *Minecraft* "otra forma de ganarse la vida con el juego", y más.⁷⁴⁷⁵⁷⁶

Mods de juego

- ***Forge* y *Fabric***, proyectos que modifican una instalación de servidor y de cliente, las cuales implementan una API para desarrollar mods
- ***Optifine***, mod para el cliente que agrega características para mejorar el rendimiento y estética
- ***Red Power 2***, mod que agrega características avanzadas a *Minecraft* en forma de tecnología industrial, como [bombas hidráulicas](#), [paneles solares](#) y [tubos neumáticos](#), permitiendo incluso emular un [ordenador](#) completo basado en el [MOS 6502](#) a través de las mecánicas del propio juego.⁷⁷⁷⁸⁷⁹

Ediciones de *Minecraft*

La edición principal es la versión [Java](#) de PC, pero aun así existen otras tres ediciones: *Bedrock Edition*, *Console Edition* y *Education Edition*.

Bedrock Edition

Artículo principal: [Minecraft Bedrock](#)

En un principio, esta edición de Minecraft se desarrolló para ser una edición de bolsillo, siendo la edición disponible para teléfonos y tabletas. También hay una edición llamada Windows 10 Edition que se basa en la misma línea de desarrollo y el mismo código de Pocket Edition, aunque sólo está disponible para [Windows 10](#) y está preparada para funcionar también en [Holo Lens](#), dispositivos de [realidad virtual](#) de [Microsoft](#) y [Oculus Rift](#). También la Pocket Edition normal tenía su soporte para estos dispositivos como con el [Samsung Gear VR](#). Otras variantes de esta edición son [Apple TV Edition](#) y [Fire TV Edition](#). Sin embargo, a partir de la versión 1.2, se unificó la jugabilidad de Pocket Edition con las de Windows 10, [Xbox One S](#) y los dispositivos de realidad virtual, bajo la llamada "Bedrock Edition", permitiendo el juego multijugador entre las plataformas anteriores, tanto en mundos con interconexión como en servidores multijugador. Luego de un tiempo se sumó la [Nintendo Switch](#) a esta edición, y finalmente la [Playstation 4](#).

Legacy Edition

Esta edición del juego, antes conocida como "Console Edition", estaba preparada para funcionar en consolas como [Xbox 360](#), [Xbox One](#), [Wii U](#), [Nintendo Switch](#), [PS3](#) y [PS4](#). La edición era muy similar a la edición Java y se podía jugar multijugador en distintas consolas con suscripciones, como es el caso de Xbox, con su servicio [Xbox LIVE](#) Gold. Con la llegada de la edición Bedrock a PS4 a fines de 2019 todas las ediciones Legacy fueron retiradas del mercado. Aunque siguen siendo accesibles en algunas plataformas, no recibirán más actualizaciones.

Education Edition

Artículo principal: [Minecraft Education Edition](#)

Esta es una edición especial de [Minecraft Bedrock](#) orientada al entorno estudiantil. Incorpora características exclusivas como los mundos tutorial, los PNJ ([personajes no jugadores](#)) y el modo de clase, junto con ítemes exclusivos como un [pizarrón](#), además de una mesa de craftero especial, recipiente y reductor para su uso en clases de química.

Edición para la República Popular China

Existe una edición localizada de Minecraft en [chino simplificado](#) desarrollada por [Mojang Studios](#) y publicada por [NetEase](#), destinada al los jugadores de la [República Popular China](#). Esta edición está disponible tanto en Java Edition como en [Bedrock](#) y es idéntica a la edición comercializada por Mojang/Microsoft. Sin embargo, cuenta con una serie de diferencias, entre las cuales está su descarga gratuita (pero requiere registro y cumplir con las obligaciones de identidad de la [República Popular China](#)), uso de cuenta de [NetEase](#) en lugar de una cuenta de Mojang o Microsoft, el uso de un lanzador exclusivo, y su propia tienda, además de incluir unos mods preinstalados. Se han modificado y/o censurado los nombres de algunos elementos del juego, con tal de cumplir con las regulaciones del gobierno chino.^{[[cita requerida](#)]}

Otros títulos

Minecraft: Story Mode

Artículo principal: [Minecraft: Story Mode](#)

Minecraft: Story Mode es un juego *point-and-click* desarrollado y publicado por [Telltale Games](#), basado en el videojuego *sandbox* Minecraft. El juego fue lanzado para [Microsoft Windows](#), [OS X](#), [PlayStation 3](#), [PlayStation 4](#), [PlayStation Vita](#), [Wii U](#), [Xbox 360](#), [Xbox One](#), [Android](#) y [iOS](#). El juego fue desarrollado en asociación con Mojang, el desarrollador original de Minecraft. El juego sigue el formato episódico que [Telltale Games](#) ha utilizado en sus títulos [The Walking Dead](#), [The Wolf Among Us](#), [Tales from the Borderlands](#) y [Game of Thrones](#). El juego se centra en torno a un nuevo personaje, llamado Jesse, que puede ser tanto hombre o mujer, esto a elección del jugador. El protagonista y sus aliados intentan salvar su mundo al derrotar al Wither Storm.

Minecraft Dungeons

Esta sección es un extracto de [Minecraft Dungeons](#).[\[editar\]](#)

[Minecraft Dungeons](#) (en español *Minecraft Mazmorras*) es un *videojuego* perteneciente al género de *rol* de acción que se lanzó el 26 de mayo de 2020 para [Windows](#), [Xbox One](#), [Nintendo Switch](#) y [PlayStation 4](#); más tarde se lanzó para [macOS](#), [Xbox Series X/S](#) y [PlayStation 5](#).⁸⁰⁸¹ Desarrollado por [Mojang](#) y, cuya conversión a las consolas, fue realizada por [Double Eleven](#). Se puede jugar solo o en línea con hasta cuatro jugadores.⁸²

Minecraft Earth

Esta sección es un extracto de [Minecraft Earth](#).[\[editar\]](#)

[Minecraft Earth](#) fue un *videojuego* perteneciente al género de *sandbox* de realidad aumentada, desarrollado por [Mojang](#) y publicado por [Xbox Game Studios](#). Es una derivación del videojuego Minecraft, se anunció por primera vez en mayo del año 2019 y estuvo disponible para [Android](#), [iOS](#) y [iPadOS](#). El juego es gratuito y se lanzó como acceso temprano (Early access) por primera vez a principios de octubre de 2019. El juego recibió su última actualización el 5 de enero de 2021, dejando de estar disponible el [30 de junio](#) del mismo año.⁸³

Minecraft Legends

Esta sección es un extracto de [Minecraft Legends](#).[\[editar\]](#)

[Minecraft Legends](#) es un *juego derivado* de *Minecraft* con la temática de *estrategia* desarrollado por [Mojang Studios](#) y [Blackbird Interactive](#) y publicado por [Xbox Game Studios](#). Lanzado en [Microsoft Windows](#), [Nintendo Switch](#), [PlayStation 4](#), [PlayStation 5](#), [Xbox One](#), y [Xbox Series X/S](#) el 18 de abril de 2023.