## Estructuras de selección

Se emplean cuando quiero evaluar una condición. El resultado de la evaluación de esta condición siempre se da en Booleano (V o F).

7. Año bisiesto

## Estructura if-else

```
if (condición):
  entro aquí, si la condición dio V
  else:
  entro aquí, si la condición = F
```

```
1 #1. Es divisible entre 4.
2 #2. Es divisible entre 400 pero |
3 año=int(input ("Introduzca un año
4 if (año%4==0 and año%100!=0) :
5  print(f"{año} es un año bisies
6 else:
7  if año%4==0:
8  print(f"{año} es un año hisio
9 else:
10  print(f"{año} N)
```

→ Introduzca un año: 2015 2015 NO es un año bisiesto

## Estructura de desición multiple if-elif-else

Se emplea cuando hay más de una desisión

```
if(cond1):
    si cond1 es verdadero, entro aquí
    elif(cond2):
    si cond1 es falso, PERO cond2 es verdadero, entro aquí
    elif (cond3):
    si cond1 y cond2 son falsos, PERO cond3 es verdadero, entro aquí
    else: si cond1 y cond2 y cond3 y cond n son falsas, entrará aquí
```

```
1 if (año%4==0 and año%100!=0): print(f"{año} es un año bisiesto es")
2 elif año%400==0: print(f"{año} es un año bisiesto")
3 else:print(f"{año} NO es un año bisiesto")
```

→ 2015 NO es un año bisiesto

## Operador terniario

Programar una estructura de selección en una sola línea de código

(Lo que se debe ejecutar, si la condición es verdadera) if (condición) els

```
1 año=int(input("Introduzca un año: "))
2 a=f"{año} es un año bisiesto" if (año%4==0 and año%100!=0) else b
3 b=f"{año} es un año bisiesto" if año%400==0 else f"{año} NO es un año k
4 print(a)
```

→ 2020 es un año bisiesto

1. Escribe un programa que reciba un número e indique si es positivo.

```
1 numero = float(input("Ingrese un número: "))
2 if numero > 0:
3    print(f"{numero} es positivo")
4 else:
5    print(f"{numero} NO es positivo")
6
```

→ Ingrese un número: 3 3.0 es positivo

```
1 numero = float(input("Ingrese un número: "))
2 if numero > 0:
3    print(f"{numero} es positivo")
4 elif numero < 0:
5    print(f"{numero} es negativo")
6 else:
7    print(f"{numero} es cero")
8</pre>
```

☐ Ingrese un número: 0 0.0 es cero

```
1 numero = float(input("Ingrese un número: ")) 2 print(f"{numero} es positivo") if numero > 0 else print(f"{numero} NO \epsilon
```

```
Ingrese un número: −2
-2.0 NO es positivo
```

2. Escribe un programa que reciba una edad y determine si la persona es mayor de edad.

```
1 edad = int(input("Ingrese su edad: "))
2 if edad >= 18:
3    print("Eres mayor de edad")
4 else:
5    print("Eres menor de edad")
```

→ Ingrese su edad: 23 Eres mayor de edad

```
1 edad = int(input("Ingrese su edad: "))
2 if edad >= 18:
3     print("Eres mayor de edad en Colombia")
4 elif edad >= 21:
5     print("Eres mayor de edad en USA")
6 else:
7     print("Eres menor de edad")
```

→ Ingrese su edad: 12 Eres menor de edad

```
1 edad = int(input("Ingrese su edad: "))
2 print("Eres mayor de edad") if edad >= 18 else print("Eres menor de eda
```

Ingrese su edad: 20 Eres mayor de edad

3. Escribe un programa que reciba dos números e imprima el mayor.

```
1 num1 = float(input("Ingrese el primer número: "))
2 num2 = float(input("Ingrese el segundo número: "))
3 if num1 > num2:
4    print(f"El mayor es {num1}")
5 else:
6    if num2 > num1:
7    print(f"El mayor es {num2}")
8    else:
9    print("Ambos números son iguales")
```

Ingrese el primer número: 5
Ingrese el segundo número: 10
El mayor es 10.0

```
1 num1 = float(input("Ingrese el primer número: "))
2 num2 = float(input("Ingrese el segundo número: "))
3 if num1 > num2:
4    print(f"El mayor es {num1}")
5 elif num2 > num1:
6    print(f"El mayor es {num2}")
7 else:
8    print("Ambos números son iguales")
```

Ingrese el primer número: 10 Ingrese el segundo número: 12 El mayor es 12.0

```
1 num1 = float(input("Ingrese el primer número: "))
2 num2 = float(input("Ingrese el segundo número: "))
3 print(f"El mayor es {num1}") if num1 > num2 else print(f"El mayor es {r
```

```
☐ Ingrese el primer número: 5
Ingrese el segundo número: 8
El mayor es 8.0
```

4. Escribe un programa que reciba una calificación (0-100) e indique si es Aprobado (>=60) o Reprobado.

```
1 calificacion = float(input("Ingrese la calificación (0-100): "))
2 if calificacion >= 60:
3    print("Aprobado")
4 else:
5    print("Reprobado") as
```

→ Ingrese la calificación (0-100): 80 Aprobado

```
1 calificacion = float(input("Ingrese la calificación (0-100): "))
2 if calificacion >= 60 and calificacion <= 100:
3    print("Aprobado")
4 elif calificacion < 60 and calificacion >= 0:
5    print("Reprobado")
6 else:
7    print("Calificación no válida")
```

→ Ingrese la calificación (0-100): 95 Aprobado

```
1 calificacion = float(input("Ingrese la calificación (0-100): "))
2 print("Aprobado") if calificacion >= 60 else print("Reprobado")
```

- → Ingrese la calificación (0-100): 90 Aprobado
  - 5. Escribe un programa que determine si un número es par o impar.

```
1 numero = int(input("Ingrese un número: "))
2 if numero % 2 == 0:
3    print(f"{numero} es par")
4 else:
5    print(f"{numero} es impar")
```

→ Ingrese un número: 4 4 es par

```
1 numero = int(input("Ingrese un número: "))
2 if numero % 2 == 0:
3    print(f"{numero} es par")
4 elif numero % 2 != 0:
5    print(f"{numero} es impar")
6 else:
7    print("Valor invalido")
```

→ Ingrese un número: 8 8 es par → Ingrese un número: 6 6 es par