

SSL - Esp. Ing. Pablo Mendez

Legajo: 208.991-9

Apellidos: Furlan

Nombres: Camila Jazmin

## Actividad de clase NR01

### Instrucciones

1. Responda las siguientes preguntas, de forma manuscrita y prolífa.
2. Escanee las hojas (incluido este enunciado habiendo completado sus datos en el encabezado) en un único pdf..
3. Cree un usuario en GitHub con el correo electrónico institucional FRBA asociado a la cuenta. Si ya posee una cuenta GitHub con el correo frba, puede saltar este paso.
4. Cree una carpeta K2055\_SSL en su repositorio, luego cree una subcarpeta llamada Introducción.
5. Suba el pdf y colóquelo dentro de la subcarpeta Instrucción.
6. Comparta la carpeta K2055\_SSL con el profesor: buscar el usuario por su correo: [pmendez@frba.utn.edu.ar](mailto:pmendez@frba.utn.edu.ar).
7. Complete los datos del repositorio en la siguiente planilla:

[https://docs.google.com/spreadsheets/d/1GZF2\\_tbLTjzBT6EZo4SVIcjx4Fo1pVpo64huuQfDjGg/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1GZF2_tbLTjzBT6EZo4SVIcjx4Fo1pVpo64huuQfDjGg/edit?usp=sharing)

### Preguntas contextuales de índole general

1. ¿Con qué profesor cursó Algoritmos y Estructuras de datos? Yamila Zakhem
2. ¿En qué año cursó la materia? 2024
3. ¿Tiene el final aprobado? Sí
4. ¿Qué lenguajes de programación ha utilizado, ya sea académicamente o de manera profesional? C++

### Preguntas relacionadas con el contenido de la materia → respondido siguiente hoja

5. ¿Sabe qué es un identificador? Explique.
6. ¿Cómo podría especificar de manera genérica una sentencia de asignación como las vistas en AyED? (Asignación Interna).
7. ¿Sabe qué es un valor-L o L-Value? Dé tres ejemplos diferentes.
8. En AyED, ¿qué tipo de dato utilizó para el manejo de archivos?
9. ¿Conoce la diferencia entre un archivo de texto y un archivo binario? Dé una definición de no más de dos renglones de qué es un archivo de texto.
10. Dé ejemplos de expresiones vistas en AyED
11. ¿Qué tipos de sentencias (proposiciones si usa K&R en castellano) ha visto en AyED, mencione al menos 4.
12. Busque la especificación de este tipo de sentencias en el K&R e indique cómo se expresan. Ayuda: Lo puede ver en el apéndice A.

### Referencia

Kernighan, B. W., & Ritchie, D. M. (1991). *El lenguaje de programación C* (2da ed.).

5) Motivo, pero: un identificador es una secuencia de letras y dígitos cuyo primer carácter debe ser una letra. Refiere a una variedad de cosas: funciones, uniones, enumeraciones, etc., que tienen un alcance (rango del programa) y una ligazón (determina si en otro alcance de mismo nombre se refiere al mismo objeto/función).

6) Sentencia de asignación → asignación de un valor a una variable (constante o expresión). Ej.: Edad = 36  
 $x = 25 * 3$

7) No lo sé, pero: "un valor-L es una expresión que se refiere a un objeto (dirección de memoria)".

1º) identificador

2º) dirección (lo apuntado por el puntero)

3º) expresión que devuelve una referencia a un objeto en memoria (acceso a vector) Ej.: int vec[3] = {5, 6, 7}  
(resultado de struct)

vec[0] = 79;

// 'vec[0]' es un L-value

```
struct datos{  
    int edad;  
};  
datos pepito;  
pepito.edad = 36;
```

// pepito.edad es L-value

8) //include <iostream>  
FILE \* —;

9) NO conozco la diferencia. "un flujo de texto es una secuencia de líneas → cada línea tiene uno o más caracteres y termina en '\n'."

"un flujo binario es una secuencia de bytes no procesados que representan datos internos"

→ estos flujos se concuerdan a un archivo al abrirlo → regresando el puntero a un objeto FILE que registra la info para controlar el flujo.

10) .expresión de comparación:  $x == y$   
 $x \geq y$

• expresión lógica:  $x \&& y$   
 $x \parallel y$

• expresión aritmética:  $x + y$   
 $x / y$

11/12) proposiciones vistas en AyED

- Etiquetados : switch  $\xrightarrow{\text{etiquetas}}$  case, default.

- de expresión : evalúan una expresión y pueden incluir asignaciones, invocaciones a funciones, operaciones aritméticas

- Compuesta : grupos de sentencias encerradas entre llaves {} y se tratan como una sola unidad.  
↳ El bloque {...} agrupa varias instrucciones en una sola proposición compuesta.

- de Selección : nos permiten ejecutar diferentes bloques de código según una condición (if, if-else, switch).

- de iteración : nos permiten repetir un bloque de código (for, while, do-while).

- de Salto : cambian el flujo de ejecución (break, return)