

S.I.G.A.T.

MANUAL: USUARIO

I.S.U.

Rol	Apellido	Nombre	CI	E-mail	Cel/Tel
Cooridnadora	Galván Melgarejo	Camila Dahiana	4740392-4	caamila2332@gmail.com	095888253 / 29026646
Sub-Coordinadora	Esquibel Rodriguéz	Giuliana María	5021948-9	giu.maa@hotmail.com	094169682 / 26142595
Integrante 1	Estévez Antúnez	Sebastían Julio	4752098-6	sestevez96@hotmail.com	091073684 / 29013066
Integrante 2	Cerpa Umpierrez	lan Franco	5325669-2	icerpa7@gmail.com	094734383

#### Fecha de culminación:

09/12/2016

**CUARTA ENTREGA** 

ITI-CETP 3° BB



# <u>Índice:</u>

1. Descripcion	2
2. Inicio	3
3. Animal	5
3.1. Ingresar	5
3.2. Eliminar	7
3.3. Modificar	8
3.4. Consultar	9
3.5. Control	10
3.5. Lote	11
4. Ordeñe	12
5. Alimento	14
6. Tambo	15
6.1. Ingresar	15
6.2. Eliminar	16
6.3. Modificar	17
6.4. Consultar	17
7. Personal	18
7.1. Consultar	18
8. Venta	19
9 Clima	20



# 1. Descripción

El sistema informático COWARE fue desarrollado mediante un proyecto para la gestión y administración de tambos.

Este sistema maneja tres idiomas: español, ingles y portuges. Los cuales sólo se pueden cambiarcada vez que se accede al login ya que la opción permanecerá guardada tras inicar sesión. Dependiendo de los permisos del usuario que ingrese sesión las funciones que este podra utilizar, en el manual se mostrarán todas ls funcionalidades que un usuario los mayores permisos podría efectuar.

La ventana principal da acceso a las funcionalidades del prgrama, siendo la interfaz amigable e intuitiva para los usuarios, contando con imagenes y botones claros y de un tamaño que haga posible el buen uso del sistema incluso de forma táctil.



#### 2.Inicio

1-





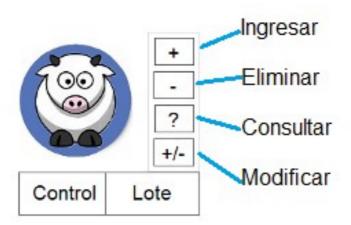
Si desea y tiene permiso puede seleccionar el tambo cuya informaión va a ingresar, eliminar, consultar o modificar.



Si desea consultar el numero de los animales con estas caracteristicas, seleccione una de ellas y presione "Enlistar" emergera una ventana con el numero de los animales que cumplan esa caracteristica en el tambo seleccionado.

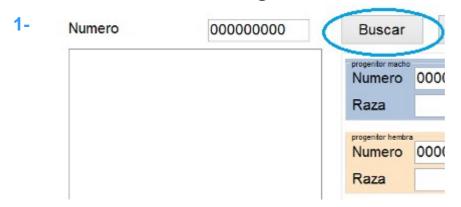


# 3. Animal

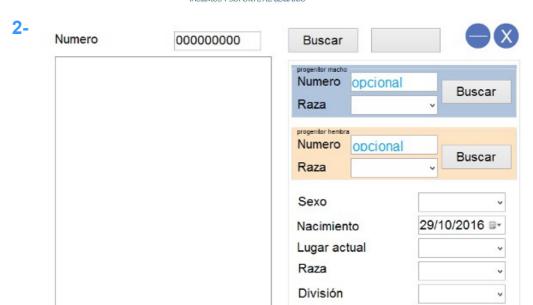


Recuerde que los animales que se trataran son del tambo seleccionado en la ventana principal.

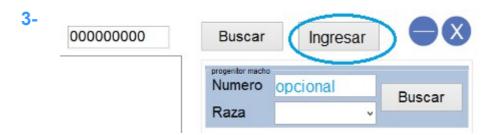
# 3.1. Ingresar



Para ingresasr un animal deberá ingresar el número del mismo antes de acceder a insertar el resto de la infrormación, no podrá ingresar un animal con un número ya antes registrado en el sistema, por lo que dicho número debe ser único, luego de ingresar el número debe seleccionar el botón de busqueda para que el programa le habilite continuar.



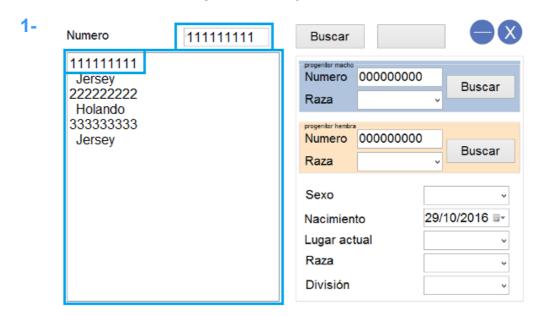
Luego debe ingresar los datos como el sexo del animal, el cual NO podrá modificar luego de ingresar el animal. También debe ingresar el ncimiento, el lugar, la raza y la división, todos estos datos se selecciónan a través de los cuadros que se desprenden al seleccionarlos, los únicos datos que necesitan de escritura son los números para identificar a los progenitores, estos números son opcionales.



Cundo esté completo el formullario seelccione ingresar, si los datos son válidos emergerá una ventana de confirmación y si confirma el ingreso emergera otra ventana con el mensaje de "¡Exito!" cuando el animal sea ingresado.



#### 3.2. Eliminar



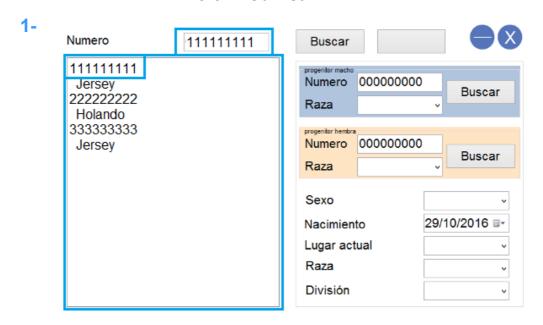
Hay dos formas de poder acceder a la información del animal para verificarla antes de eliminar, una forma es seleccionar el número del animal que aparece a la izquierda y la otra es simplemente escribirlo en el cuadro superior. Si se selecciona se mostrará la información del animal de forma automática, y si se escribe se debe seleccionar el boton de busqueda para que la información sea mostrada.



Si los está seguro de que los datos mostrados concuerdan con el animal a eliminar selleccione el botón eliminar. Emergera una ventana de confirmación y una ventana de "¡Exito!" cuando el animal sea dado debaja.



#### 3.3. Modificar



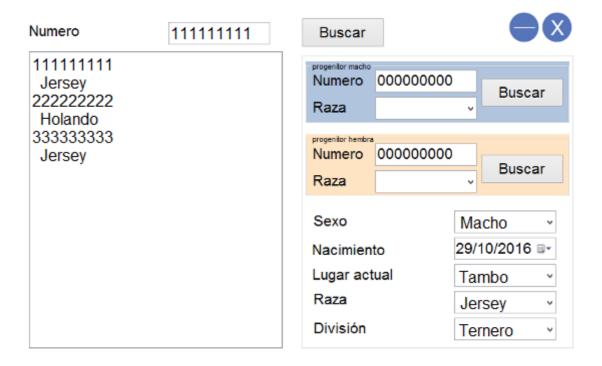
Hay dos formas de poder acceder a la información del animal, una forma es seleccionar el número del animal que aparece a la izquierda y la otra es simplemente escribirlo en el cuadro superior. Si se selecciona se mostrará la información del animal de forma automática, y si se escribe se debe seleccionar el boton de busqueda para que la información sea mostrada.



Luego de acceder a la ifnormación se puede modificar la información que se desee, luego de hacer los cambios seleccione modificar, emergera una ventana de "¡Exito"! luego de modificar.



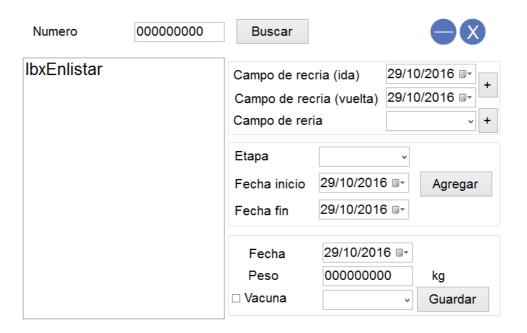
#### 3.4. Consultar



Hay dos formas de poder acceder a la información del animal, una forma es seleccionar el número del animal que aparece a la izquierda y la otra es simplemente escribirlo en el cuadro superior. Si se selecciona se mostrará la información del animal de forma automática, y si se escribe se debe seleccionar el boton de busqueda para que la información sea mostrada.



#### 3.5. Control



Hay dos formas de poder acceder ingresar el control de un animal, una forma es seleccionar el número del animal que aparece a la izquierda y la otra es simplemente escribirlo en el cuadro superior. Si se selecciona se habilitarán los otros campos automáticamente, y si se escribe se debe seleccionar el boton de busqueda para que se habiliten.

Luego de habilitar los campos puede seleccionar sobre que es el control.

#### Campo de recria

Aqui se ingresarn las fechas de ida y vuelta del campo de recria, para ingresar un campo de recría nuevo se seleccionará el botón "+" que está al lado del campo de recría, para guardar las fechas ingresadas con el campo de recria seleccionado se seleccionará el botón "+" que está junto a ambas fechas

#### Etapa

Seleccione la etapa corrspondiente y las fechas de duración, para guardar la información seleccione "Agregar"



#### Peso y vacuna

Ingrese el peso y la fecha del control, se puede dar vacunas, seleccionando el cuadro al lado de la palabra "Vacuna" donde se habilitará donde usted puede Agregar una vacuna nueva o seleccionar una de las que son mostradas en el cuadro desplegable. Al ingresar los datos deseados seleccione "Guardar" para que los mismos sean guardados

Luego de seleccionar cualquiera de los botones que guardan datos emergerá una venana de "¡Exito!" cuando los datos sean guardados.

Numero de lote 00000000

Consultar

Vacas pertenecientes al lote

Numero de lote 000000000

Agregar

3.6. Lote

Aquí se pueden agregar vacas al lote cuyo numero es el mostrado en la parte inferior del formulario o consultar las vacas existentes en el lote ingresado a través del botón "Consultar".



#### 4.Ordeñe



# Configuración:

Cantidad de orde	ñes		√ Guar	dar	X
1er Ordeñe					
Hora inicio	0:00:00	■-			
Hora final	0:00:00	₩.	3er Ordeñe		
			Hora inicio	0:00:00	
2do Ordeñe			Hora final	0:00:00	-
Hora inicio	0:00:00	■-			
Hora final	0:00:00	■-			

Se mostrará la cantidad de ordeñes del tambo seleccionado en la ventana principal del prgrama, depediendo de la cantidad de ordeñes los campos que podrán modificarse, si hay tres ordeñes podrán modificarse todos, si hay dos el tercero no podra modificarse y si hay sólo uno no podrá modificarse ni el segundo ni el tercero. Luego de modificar lo que desee (la cantidad de ordeñes y/o las horas de ellos) seleccione "Guardar" donde se emergera una ventna de "¡Exito!" por cada ordeñe con sus horas guardado.

Agregar un ordeñe:

Consumo interno	00000000000	Litros	00000000000
Consumo externo	lumero de lote	Porcentaje de grasa  Porcentaje de proteina  Porcentaje de urea	000
	000000000	Recuento bacteriano	0000000000
	Agregar	Recuento de células somáticas	0000000000
inques			

Ingrese el turno del ordeñe realizado para habilitar el ingreso de los otros datos, luego ingrese la fehca y hora del mismo.

Se recomienda ingresar los datos de la derecha primero, los litros totales, el procentaje de grasa, proteina, urea y recueto bacteriano y de células somáticas, luego marcar si el consumo será interno, externo o ambos y la cantidad de litros de dicho consumo, el número de lote que fue ordeñado y en que tanque se almacena la leche de consumo externo.

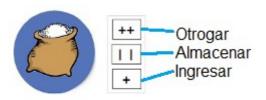
Tanto el lote como el tanque se pueden seleccionar a la izquierda de los cuadros de texto correspondientes.

El botón "Agregar" permite abrir la ventana "Lote" (pagina 11).

Luego de ingresar los datos presione "Ordeñado" donde emergeran ventanas de "¡Exito!" una por los datos generales, y una por cada tipo de consumo ingresado.



#### 5. Alimento



Alimento proporcio	onado	
Cantidad	Tipo	Numero de lote
		00000000
Fecha	Hora	Agregar
03/12/2016 🖳	03/12/2016 🖳	Guardar

En el caso de <u>otrogar</u> se solicitan todos los datos de la ventana, el boton "Agregar" abre la ventana "Lote" (pagina 11). Se desprenden los tipo de alimento ingresados anteriormente, seleccione uno, ingrese la cantidad y la fecha y hora en la que será dado a el lote ingresado a la derecha donde puede ingresar el numero o seleccionar el lote de los que son mostrados a la izquierda del campo de "Numero de lote".

Para <u>almacenar</u> alimento sólo se preguntará a cantidad, el tipo y la fecha.

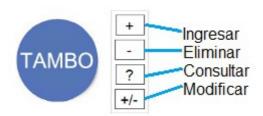
Para ingresar sólo se preguntará el tipo de alimento.

Al ingresar todos los datos solicitados corespondintes a lo que desee guardar seleccione "Guadar".



Octubre 2016

## 6. Tambo



# 6.1. Ingresar



Ingrese los datos del tampo, el nombre, las hectareas y el ganado máximo, presione "Ingresar" emergerá un mensaje de "¡Exito!".

Ingrese los datos de un tanque y luego presione "Agregar", emergera un emsnaje de "¡Exito!".

La serie del tambo será asignada automáticamente.



## 6.2. Eliminar

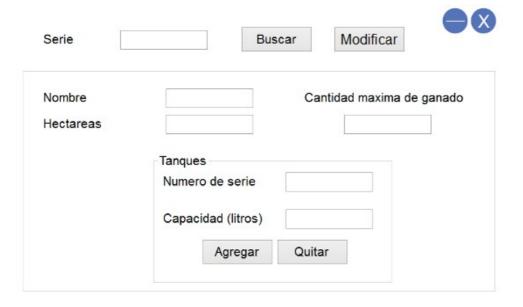


Automáticamente cargará los datos del tambo seleccionado en la ventana principal, se peude ingresar otra serie y presionar "Buscar" para ver sus datos.

Si los datos concuerdan con el tambo que desea eliminar presione "Elminar", emergerá una ventana de "¡Exito!" cuando sea borrado.

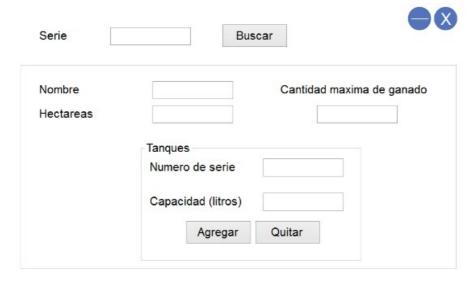


#### 6.3. Modificar



Los datos del tambo seleccionado en la ventana principal serán mostrados y se permitirá modificarlos, al terminar de modificarlos presione "Modificar", emergera un mensaje de "¡Exito!" cuando sea modificado.

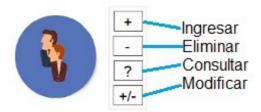
6.4. Consultar



Los datos del tambo seleccionado en la ventana principal serán mostrados por defecto.



### 7. Personal



Si desea ingresar, eliminar o modificar consulte al administrador.

#### 7.1. Consultar

Cedula de identidad	0000000	Buscar			(
lbxEnlistar			Nombre		
			Apellido		
	1 20	ogin			
		uesto	~		
	Se	exo	v		
	Na	acimiento 29/10/20	016	V	0.01
	Te	elefono	v	+	-

Al ingresar la cedula de identidad y presionar "Buscar" mostrará los datos de la persona. Tambien puede seleccionar la cédula en el cuadro de la izquieda y automaticamente mostrará los datos de la persona seleccionada.

Recuerde que las personas que buscara son del tambo seleccionado en la ventana principal.



## 8. Venta



Cantidad	d
	Litros
	Fecha
	03/12/2016 🖳

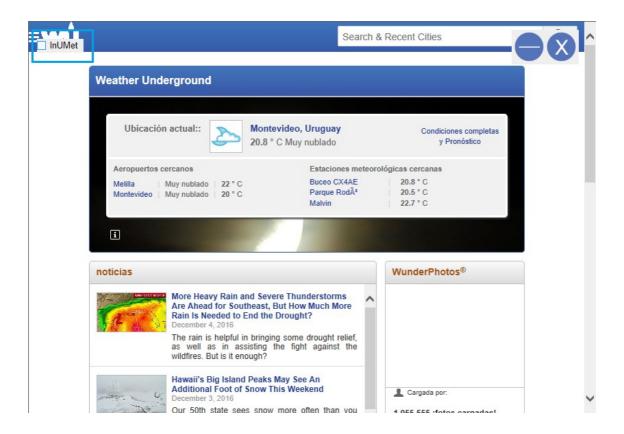
Ingrese los litros que serán retirados por la cooperativa y la fecha en que han sido retirados y presione "Guardar", emergerá un mensaje de "¡Exito!" cuando los datos sean guardados.

Guardar



#### 9. Clima





Se necesita conexión a internet para usar esta función.

Ingresará por defecto a una página web del clima donde puede seleccionar cuaquier parte del mundo, o puede marcar la opción en la parte superior a la izquierda para cargar la página de InUMet (instituto uruguayo de meteorología)