



Parcial 1 – Aplicaciones Móviles

Profesor: Sergio Daniel Medina

Alumnos de Grupo :

- Barreiro, Mónica
- Giudice, Camila
- Roldán, Hernán

Repositorio Github:

<https://github.com/CamilaGiudice/parcial-1-am-acn4bv-barreiro-giudice-roldan.git>

Desde el Design



Desde el Emulador



En la pantalla de inicio, el usuario tiene la posibilidad de seleccionar un cultivo.

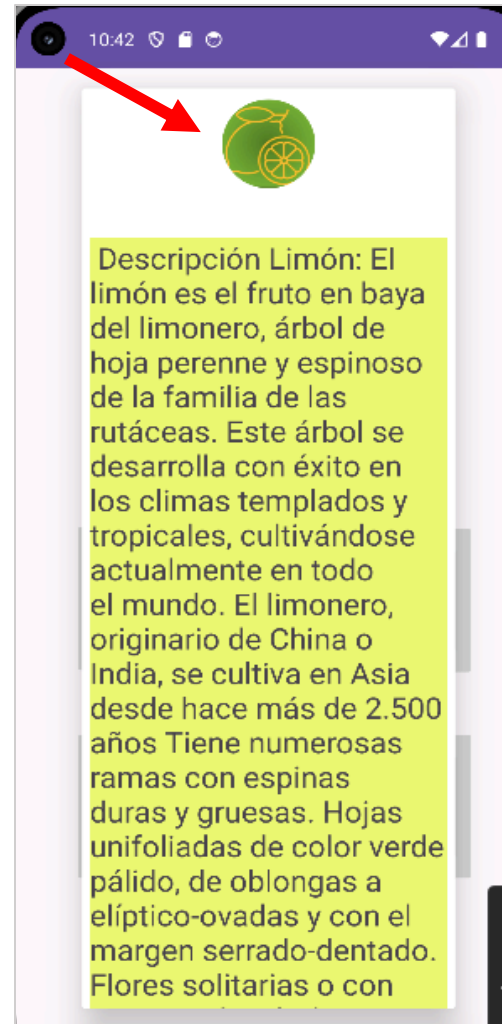
Las posibilidades son 4:

- Limón
- Trigo
- Uva
- Maíz

Desde el Design
Selecciona el icono
de Limón



Desde el Emulador
aparece un scroll view
con la descripción del
Cultivo

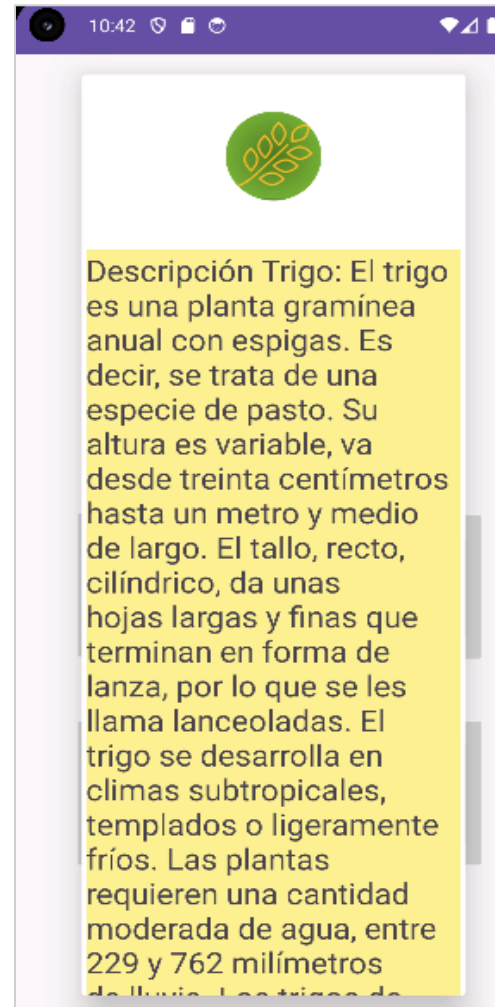


Cuando seleccionó Limón
aparece una pantalla con la
descripción de ese cultivo

Desde el Design
Selecciona el icono
de Trigo



Desde el Emulador
aparece un scroll view
con la descripción del
Cultivo



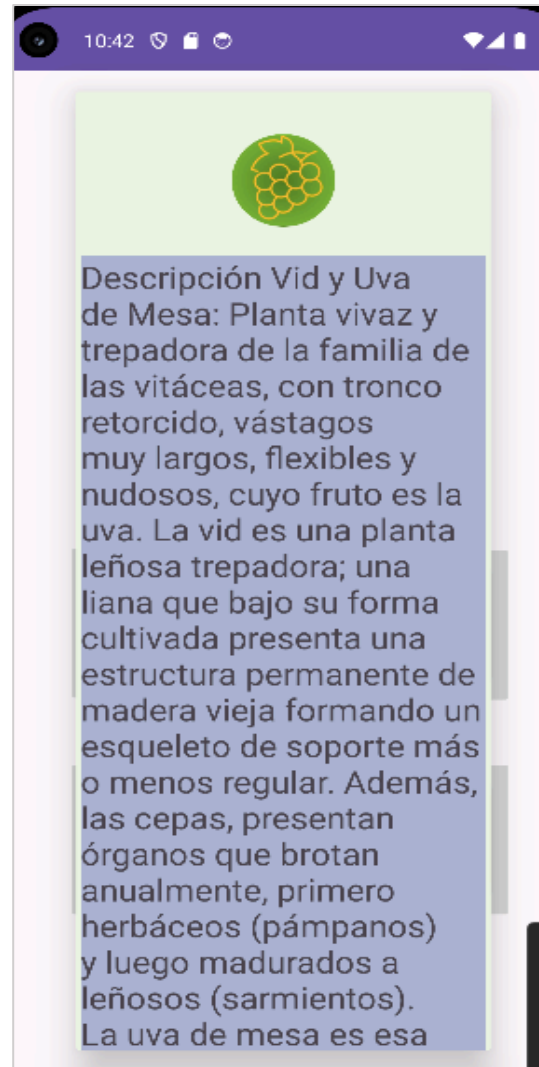
Cuando selecciono Trigo
aparece una pantalla con la
descripción de ese cultivo



Desde el Design
Selecciona el icono
de Uva



Desde el Emulador
aparece un scroll view
con la descripción del
Cultivo



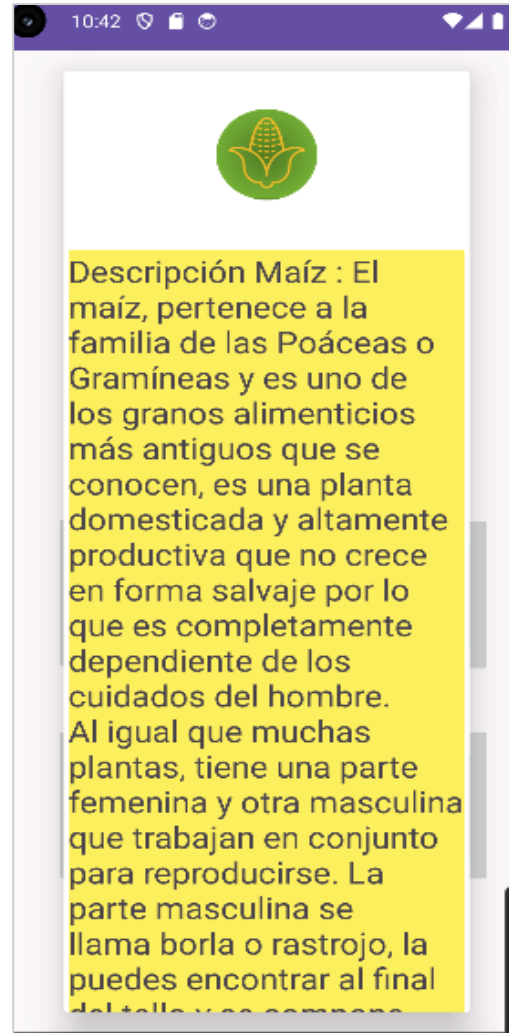
Cuando selecciono Uva
aparece una pantalla con la
descripción de ese cultivo



Desde el Design
Selecciona el icono
de Maíz



Desde el Emulador
aparece un scroll view
con la descripción del
Cultivo



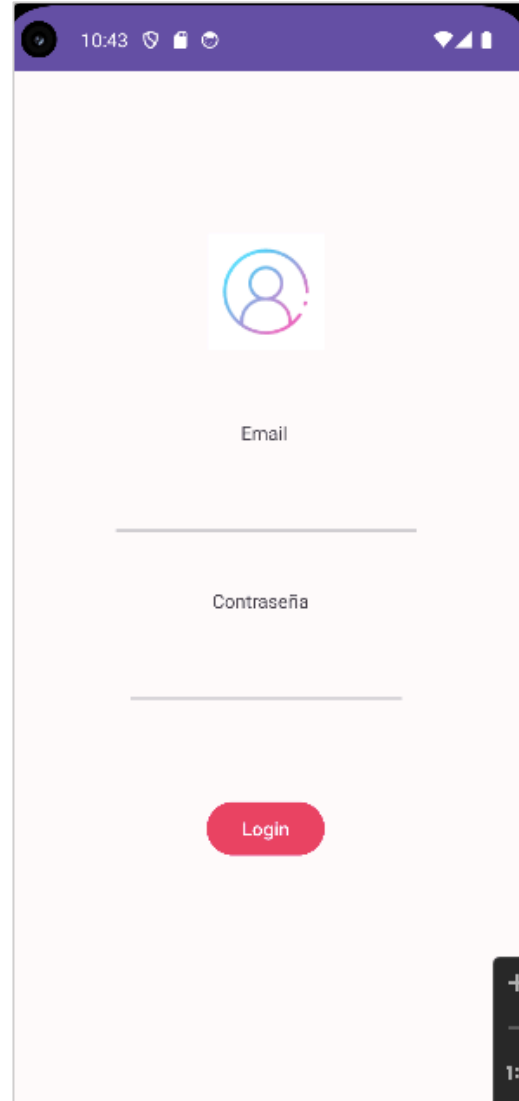
Cuando selecciono Maíz
aparece una pantalla con la
descripción de ese cultivo



Aquí ingresamos en la app con el botón ingresar



Aquí el usuario coloca su email y contraseña y se loguea



El usuario ingresa a través de clicar el botón ingresar y aparece en la 2da. activity para colocar su email y contraseña para loguearse.



Parcial 1 – Aplicaciones Móviles

Profesor: Sergio Daniel Medina

Alumnos de Grupo :

- Barreiro, Mónica
- Giudice, Camila
- Roldán, Hernán

Repositorio Github:

<https://github.com/CamilaGiudice/parcial-1-am-acn4bv-barreiro-giudice-roldan.git>