

```

1 package tp2;
2
3 import javax.swing.*;
4
5 class Tp2 {
6
7     public static void main(String[] args) {
8         int ppc = 0, ptosJ = 0, pc;
9         String res, pj1, pcst = " ";
10        do {
11
12            for (int i = 1; i <= 5; i++) {
13                JOptionPane.showMessageDialog(null,
14                    "Juega contra el Bot en este Piedra, Papel, Tijeras, Lagarto y
15                    Spock\n\n*Tijeras cortan papel\n*Papel tapa a piedra\n*Piedra aplasta a lagarto\n*Lagarto
16                    envenena a Spock\n*Spock rompe tijeras\n*Tijeras decapitan lagarto\n*Lagarto devora papel
17                    \n*Papel desautoriza spock\n*Spock vaporiza piedra\n*Piedra aplasta a tijeras\n\n¿Quién
18                    ganará?",
19                    "Piedra, Papel, Tijeras, Lagarto y Spock",
20                    JOptionPane.PLAIN_MESSAGE,
21                    new ImageIcon(Tp2.class.getResource("/img/inicio.gif"))); //
22                    Mensaje de inicio
23                    // Empieza ronda
24                    pj1 = (String) (JOptionPane.showInputDialog(null,
25                        "Ingresar jugada: \nPiedra-Papel-Tijera-Lagarto-Spock", "Prueba tu
26                    suerte",
27                        JOptionPane.DEFAULT_OPTION, new ImageIcon(Tp2.class.getResource
28                        ("/img/reglas.jpg")), null,
29                        null)); // Ingreso mi jugada
30                    pc = (int) (Math.random() * 5 + 1); // tirada al azar de la pc
31                    System.out.println("pc: " + pc); // visualizo tirada de la pc
32                    switch (pc) { /// Cambio a String
33                        case 1:
34                            pcst = "Piedra";
35
36                            break;
37                        case 2:
38                            pcst = "Papel";
39
40                            break;
41                        case 3:
42                            pcst = "Tijera";
43
44                            break;
45                        case 4:
46                            pcst = "Lagarto";
47
48                            break;
49                        case 5:
50                            pcst = "Spock";
51
52                            break;
53                        default:
54                            break;
55                    }
56
57                    // Empezamos a preguntar
58                    if (pj1.equalsIgnoreCase("piedra")) { // 1º PIEDRA
59                        if (pcst.equalsIgnoreCase("lagarto")) { // 2º PIEDRA
60                            ptosJ++;
61                            System.out.println("Gana el Jugador");
62                        } else { // 2º PIEDRA

```

```

55         if (pcst.equalsIgnoreCase("tijera")) { // 3° PIEDRA
56             ptosJ++;
57             System.out.println("Gana el Jugador");
58         } else { // 3° PIEDRA
59             if (pcst.equalsIgnoreCase("papel")) { // 4° PIEDRA
60                 ppc++;
61                 System.out.println("Gana la PC");
62             } else { // 4° PIEDRA
63                 if (pcst.equalsIgnoreCase("spock")) { // 5° PIEDRA
64                     ppc++;
65                     System.out.println("Gana la PC");
66                 } else { // 4°PIEDRA
67                     ppc = ppc + 0;
68                     ptosJ = ptosJ + 0;
69                     System.out.println("Hay empate");
70                 }
71             }
72         } // CERRAMOS PIEDRA
73     } else { // 1°
74         if (pj1.equalsIgnoreCase("papel")) { // 1°PAPEL
75             if (pcst.equalsIgnoreCase("piedra")) { // 2° PAPEL
76                 ptosJ++;
77                 System.out.println("Gana el Jugador");
78             } else { // 2°PAPEL
79                 if (pcst.equalsIgnoreCase("spock")) { // 3°papel
80                     ptosJ++;
81                     System.out.println("Gana el Jugador");
82                 } else { // 3°papel
83                     if (pcst.equalsIgnoreCase("tijera")) { // 4°papel
84                         ppc++;
85                         System.out.println("Gana la PC");
86                     } else { // 4°papel
87                         if (pcst.equalsIgnoreCase("lagarto")) { // 5°papel
88                             ppc++;
89                             System.out.println("Gana la PC");
90                         } else { // 5°papel
91                             ptosJ = ptosJ + 0;
92                             ppc = ppc + 0;
93                             System.out.println("Hay empate");
94                         }
95                     }
96                 }
97             }
98         }
99     } else { // 1° PAPEL
100         if (pj1.equalsIgnoreCase("tijera")) { // 1°Tijera
101             if (pcst.equalsIgnoreCase("papel")) { // 2°tijera
102                 ptosJ++;
103                 System.out.println("Gana el Jugador");
104             } else { // 2°tijera
105                 if (pcst.equalsIgnoreCase("lagarto")) { // 3°tijera
106                     ptosJ++;
107                     System.out.println("Gana el Jugador");
108                 } else { // 3°tijera
109                     if (pcst.equalsIgnoreCase("piedra")) { // 4°tijera
110                         ppc++;
111                         System.out.println("Gana la PC");
112                     } else { // 4°tijera
113                         if (pcst.equalsIgnoreCase("spock")) { // 5°tijera
114                             ppc++;
115                             System.out.println("Gana la pc");
116                         } else { // 5°tijera

```

```

117         ptosJ = ptosJ + 0;
118         ppc = ppc + 0;
119         System.out.println("Hay empate");
120     }
121 }
122 }
123 }
124 } else { // 1°tjiera
125     if (pj1.equalsIgnoreCase("lagarto")) { // 1°lagarto
126         if (pcst.equalsIgnoreCase("spock")) { // 2°lagarto
127             ptosJ++;
128             System.out.println("Gana el Jugador");
129         } else { // 2°lagarto
130             if (pcst.equalsIgnoreCase("papel")) { // 3°lagarto
131                 ptosJ++;
132                 System.out.println("Gana el Jugador");
133             } else { // 3°lagarto
134                 if (pcst.equalsIgnoreCase("piedra")) { // 4°lagarto
135                     ppc++;
136                     System.out.println("Gana la PC");
137                 } else { // 4°lagarto
138                     if (pcst.equalsIgnoreCase("tjiera")) { //
139                         5°lagarto
140                             ppc++;
141                             System.out.println("Gana la PC");
142                         } else { // 5°lagarto
143                             ptosJ = ptosJ + 0;
144                             ppc = ppc + 0;
145                             System.out.println("Hay empate");
146                         }
147                     }
148                 }
149             } else { // 1°lagarto
150                 if (pj1.equalsIgnoreCase("spock")) { // 1°Spock
151                     if (pcst.equalsIgnoreCase("tjiera")) { // 2°spock
152                         ptosJ++;
153                         System.out.println("Gana el Jugador");
154                     } else { // 2°spock
155                         if (pcst.equalsIgnoreCase("piedra")) { // 3°spock
156                             ptosJ++;
157                             System.out.println("Gana el Jugador");
158                         } else { // 3°spock
159                             if (pcst.equalsIgnoreCase("lagarto")) { //
160                                 4°spock
161                                     ppc++;
162                                     System.out.println("Gana la PC");
163                                 } else { // 4°spock
164                                     if (pcst.equalsIgnoreCase("papel")) { //
165                                         5°spock
166                                             ppc++;
167                                             System.out.println("Gana la PC");
168                                         } else { // 5°spock
169                                             ptosJ = ptosJ + 0;
170                                             ppc = ppc + 0;
171                                             System.out.println("Hay empate");
172                                         }
173                                     }
174                                 }
175                             } else { // 1°Spock
176                                 JOptionPane.showMessageDialog(null, "*****ERROR EN EL

```

```

    INGRESO*****",
176         "Piedra, Papel, Tijeras, Lagarto y Spock",
    JOptionPane.PLAIN_MESSAGE,
177         new ImageIcon(Tp2.class.getResource
    ("/img/error.gif"))));
178     }
179     }
180     }
181     }
182     } // Termina ronda
183
184     JOptionPane.showMessageDialog(null, "Total de puntos:\nJugador: " + ptosJ +
    " vs PC: " + ppc,
185         "Piedra, Papel, Tijeras, Lagarto y Spock",
    JOptionPane.DEFAULT_OPTION,
186         new ImageIcon(Tp2.class.getResource("/img/reglas.jpg"))));
187
188     } // ACA TERMINA EL FOR
189     // empieza if resultados
190     if (ptosJ > ppc) { // 1º
191         JOptionPane.showMessageDialog(null, "*****HAS GANADO*****
    \n¡¡¡FELICITACIONES!!!",
192         "Piedra, Papel, Tijeras, Lagarto y Spock",
    JOptionPane.PLAIN_MESSAGE,
193         new ImageIcon(Tp2.class.getResource("/img/win.gif"))));
194     } else { // 1º
195         if (ppc > ptosJ) { // 2º
196             JOptionPane.showMessageDialog(null, "*****HAS PERDIDO*****
    \n¡¡¡MEJOR SUERTE PARA LA PRÓXIMA!!!",
197             "Piedra, Papel, Tijeras, Lagarto y Spock",
    JOptionPane.PLAIN_MESSAGE,
198             new ImageIcon(Tp2.class.getResource("/img/lose.gif"))));
199         } else { // 2º
200             if (ppc == ptosJ) { // 3º
201                 JOptionPane.showMessageDialog(null, "*****HAY EMPATE*****\nCASI
    CASI, PERO NO...",
202                 "Piedra, Papel, Tijeras, Lagarto y Spock",
    JOptionPane.PLAIN_MESSAGE,
203                 new ImageIcon(Tp2.class.getResource("/img/empate.gif"))));
204             } else { // 3º
205                 JOptionPane.showMessageDialog(null, "*****ERROR EN EL
    INGRESO*****",
206                 "Piedra, Papel, Tijeras, Lagarto y Spock",
    JOptionPane.PLAIN_MESSAGE,
207                 new ImageIcon(Tp2.class.getResource("/img/error.gif"))));
208             }
209         }
210     }
211     res = (String) (JOptionPane.showInputDialog(null, "¿Quiere volver a jugar?\nSi
    o No",
212         "Piedra-Papel-Tijera-Lagarto-Spock", JOptionPane.DEFAULT_OPTION,
213         new ImageIcon(Tp2.class.getResource("/img/inicio.gif")), null, null));
214     } while (res.equalsIgnoreCase("Si"));
215 }
216
217 }
218

```