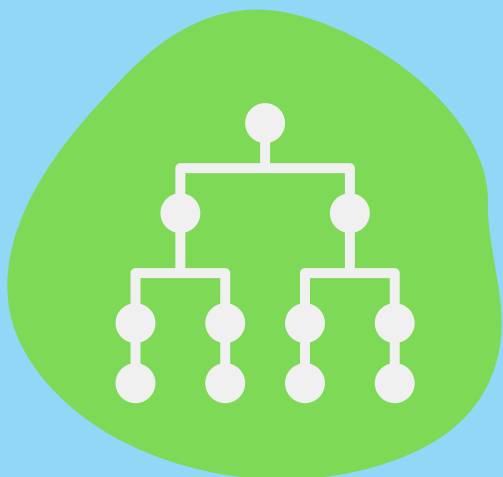
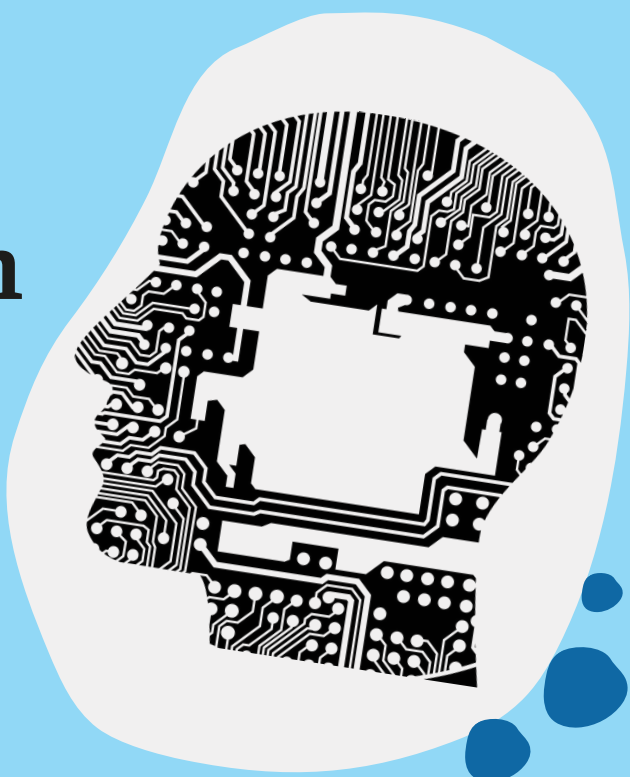


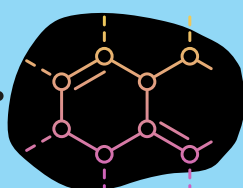
Tipos de programacion



Programación Estructurada

Es una teoría orientada a mejorar la claridad y tiempo de desarrollo utilizando funciones o subrutinas

Hay 3 tipos



Estructura secuencial.

Secuencia de llamadas a instrucciones del lenguaje o funciones del programador.

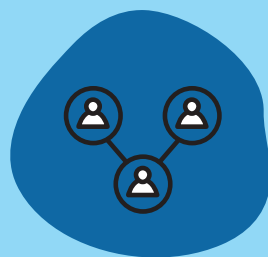


Estructura condicional

Es aquella que ejecuta una estructura si se cumple una condición booleana.

Estructura iterativa

Es aquella que ejecuta una estructura una y otra vez si se cumple una condición booleana.



Programación Orientada a objetos

Se basa en el concepto de crear un modelo del problema de destino en sus programas, disminuye los errores y promociona la reutilización del código.

Lenguajes que la usan
Java, Python

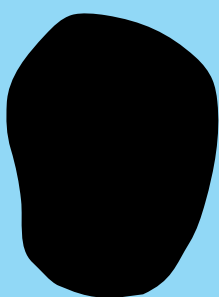


Donde se usa

Actualmente el paradigma que más se utiliza para diseñar aplicaciones y programas informáticos.

Programación Modular

consiste en la descomposición de un programa en trozos más pequeños denominados módulos o subprogramas, en el que cada uno de ellos se encargara de llevar a cabo una tarea.



Características

Dividir la complejidad de un problema en problemas mas pequeños y sencillos de implementar b) Reutilizar el código de un programa en cualquier momento de la ejecución del mismo.

