

Apresentação - Trabalho Bimestral 3

****Grupo:**** Artistick

****Integrantes:**** Ayanna, Ana Clara, Camila

****Disciplina:**** Projeto Integrador 2 / Trabalho Bimestral 3

1. Tema

Aplicativo Artistick — sugestão de atividades e avaliação de inteligências para crianças.

2. Entidades escolhidas

- ****Usuário (Responsável)****: cadastra conta e gerencia filhos.
- ****Filho****: perfil da criança (relacionado a usuário).
- ****Atividade****: atividades recomendadas/registradas para filhos.

3. Relacionamentos (MER)

- Usuário (1) — (N) Filho
- Filho (1) — (N) Atividade

4. Estrutura do Banco

Tabelas: usuarios, filhos, atividades (ver schema em init_db.py)

5. Endpoints principais

- POST /usuarios -> cria usuário
- GET /usuarios -> lista
- GET /usuarios/{id} -> busca por id
- POST /filhos -> cria filho (usuario_id obrigatório)
- GET /filhos?usuario={id} -> lista filhos do usuário
- POST /atividades -> cria atividade (filho_id obrigatório)
- GET /atividades?filho={id} -> lista atividades do filho

6. Exemplos de testes (Insomnia)

- Criar usuário
- Criar filho com usuario_id inválido (esperado: erro FIL001)
- Criar atividade com filho inválido (esperado: erro ATI001)

7. Conclusão

Implementamos a API com persistência real (SQLite3), arquitetura em camadas e tratamento básico de