

Documento de diseño del juego

Llena el siguiente documento

1. Escribe el título de tu proyecto.

La misión de Nova

2. ¿Cuál es el objetivo del juego?

Que los jugadores lo disfruten, que sea interesante y algo desafiante para ellos

3. Escribe una pequeña historia de tu juego.

Nova es una ciudadana del planeta Argo un planeta muy hermoso con una gran riqueza cultural y respeto entre ciudadanos, su principal tesoro son las 5 gemas de la vida cada una con un valor especial, pero han sido robadas por Zargon el planeta enemigo y puestas en vigilancia por sus naves ,a pesar de que Nova es una ciudadana común no permitirá que el tesoro de su gente sea robado. La tarea de este videojuego es ayudar a Nova a recuperar las gemas de la vida para que pueda devolverlas a su planeta .Pero ten cuidado si permites que las naves le disparen a Nova será fin del juego.

4. ¿Cuáles son los personajes jugables en este juego?

- Los personajes jugadores son aquellos que responden al usuario en función de la entrada del usuario.
- Los autos, monos, dinosaurios, magos, etc. son personajes jugables en el juego.

Numero	Nombre del personaje	¿Qué puede hacer este personaje?
1	Nova	Moverse en ambos ejes y disparar con un arma

5¿Cuáles son los personajes no jugables en este juego?

- Los personajes no jugables son aquellos que no tienen una acción o comportamiento cuando el usuario interactúa con el juego.

- Obstáculos, piedras, plátanos, monedas, etc., son personajes no jugables en el juego.

Numero	Nombre del personaje	¿Qué puede hacer este personaje?
1	Gema 1	Representa el valor de la bondad y no se mueve
2	Gema 2	Representa el valor de la honestidad y no se mueve
3	Gema 3	Representa el valor del respeto y no se mueve
4	Gema 4	Representa el amor y no se mueve
5	Gema 5	Representa el valor de la justicia y no se mueve
6	Nave 1	Puede moverse y disparar en el eje X
7	Nave 2	Puede moverse y disparar en el eje X
8	Nave 3	Puede moverse y disparar en el eje X
9	Nave 4	Puede moverse y disparar en el eje X
10	Nave 5	Puede moverse y disparar en el eje X

Dibuja este juego en tu imaginación. ¿Cómo se ve este juego?

- Dibuja el juego en tu computadora o en papel.
- Añade imágenes de las imágenes del juego para mostrar cada uno de los personajes jugables y no jugables al menos una vez.



¿Cómo planeas hacer para que tu juego sea atractivo?

Utilizar colores fuertes o fosforescentes y que las imágenes sean caricaturescas o animadas para todos los personajes ya sean jugables o no, e incluir sonidos para cuando las naves disparen y el jugador haya ganado o perdido. Finalmente poner pequeños textos para que el usuario sepa como jugar y felicitaciones cuando gane o que hacer si pierde para volver a intentar