

Camila ROVIROSA OCHOA

camilarovirosaochoa@gmail.com

+55 45316168

<https://github.com/CamilaRovirosa>

www.linkedin.com/in/camila-rovirosa

RESUMEN

Ingeniera en Tecnologías Computacionales en busca de oportunidades para desarrollar habilidades de Project Manager y/o Arquitectura de Software. Soy creativa y me es fácil adaptarme a distintas situaciones y trabajos, también disfruto trabajar en equipo y de manera individual. Disfruto aprender sobre desarrollo de videojuegos y programación de niveles.

EDUCACIÓN

Instituto Tecnológico de Monterrey (ITESM)

Verano 2016 – Invierno 2021

Ingeniería en Tecnologías Computacionales

86/100

PROYECTOS ACADÉMICOS

Proyecto Integrador

10° Semestre 2021

Desarrollo de la arquitectura y plan de desarrollo para unas farmacias

Materia: Proyecto integrador para el desarrollo de soluciones empresariales

- *Desarrollado de las arquitecturas de software*
- *Investigación del Plan de Desarrollo*
- *Creación de POC*
- **Logros: Demostración del 20% de los requerimientos funcionales en la nube.**

All Mighty Budget

8° Semestre 2020

Una aplicación web desarrollada para apoyar a los usuarios a mantener y organizar sus ahorros

Materia: Desarrollo Web

- *Desarrollada en Angular*
- *Seguro de Calidad (QA) para cumplir con los estándares que piden los diferentes browsers.*
- *Aplicación de los estándares y principios de diseño web*
- **Logros: Desplegar una aplicación móvil funcional a una nube de AWS.**

Bounce 3D

6° Semestre 2019

Versión 3D de uno de los juegos clásicos de Nokia

Materia: Desarrollo de Videojuegos

- *Plan de Desarrollo*
- *Desarrollado en Unity 3d con C#*
- *Diseño de niveles y animación originales*
- **Logros: Generar alianzas con las carreras de Ingeniería en Tecnologías Computacionales y Licenciatura en Animación Digital para enriquecer el proyecto.**

Experiencias y Voluntariados

Voluntariado en el Centro

Ciudad de México, México

Comunitario Santa Fe

Asistente de maestra

2017

- Apoyar con las actividades de clase
- Crear juegos interactivos para los niños

Habilidades y Cursos

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

C#,
Java script,

CURSOS

-Virtual Reality Workshop 2019 con Vancouver Film School
-Cursos Udemy y Coursera de Unity y programación

HABILIDADES

Trabajo colaborativo,
Análisis de datos y toma de decisiones. Administración de proyectos,
Orientación a resultados,
Adaptabilidad

TECNOLOGÍAS

HTML, CSS, Unity, Git, Node.js, React, Mongo DB, Microsoft
Project y Microsoft Office.

LENGUAJES

Inglés Avanzado
Japonés Básico

