

São Paulo Tech School
SPTech

Camila Yukari Jodai

Viagem.Log: projeto individual

Técnico em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

São Paulo
2025

SUMÁRIO

1. INTRODUÇÃO3

2. CONTEXTO.....4

3. OBJETIVO5

4. TECNOLOGIAS.....6

5. REFERÊNCIAS7

INTRODUÇÃO

A viagem é uma das atividades que as pessoas que buscam lazer, descanso, cultura ou aventura mais valorizam. No entanto, muitas vezes as memórias acabam sendo esquecidas com o tempo. E com o avanço da tecnologia, é possível criar ferramentas que armazenam essas experiências, organizando-as de forma mais acessível.

CONTEXTO

A viagem é uma prática presente na humanidade desde os tempos mais antigos. No início, os deslocamentos eram motivados por de devoção, fuga ou sobrevivência, especialmente pelos povos nômades da pré-história. Com o passar do tempo, surgiram as primeiras grandes civilizações, e assim as jornadas vivaram as rotas comerciais, religiosas e conquistas territoriais.

Na Antiguidade, gregos, romanos e egípcios já realizavam viagens com finalidades militares, comerciais e culturais. Na Idade Média, ainda ocorriam as peregrinações e comercializações entre mercadores. Já na Idade Moderna, as viagens passaram a ter alcance global com as Grandes Navegações, que obteve como resultado o contato entre continentes.

Foi no avanço da Revolução Industrial que houve o maior impulso ao conceito de viajar. A invenção de trens e navios tornou o deslocamento mais rápido e acessível à elite europeia, que marcou o início do turismo por lazer. Com a popularização dos aviões no século XX, o turismo transformou-se em um hábito na vida da população.

Já no século XXI, a tecnologia inovou a forma como as pessoas viajam. Com acesso a informações em redes sociais, blogs e aplicativos, os turistas passaram a planejar, compartilhar e registrar mais suas experiências. E foi nesse cenário que surgiu o Viagem.Log, um sistema voltado ao registro pessoal de viagens, permitindo que cada memória se transforme em uma história viva a se compartilhar.

OBJETIVO

A criação dessa aplicação web surge da oportunidade de permitir que diversos usuários documentem suas viagens de maneira prática. Diferente das redes sociais, onde essas histórias se perdem em meio a outros tipos de conteúdo, o Viagem.Log é um site dedicado exclusivamente ao registro e à valorização das experiências já vividas.

TECNOLOGIAS

Para desenvolver o front-end, HTML5, CSS3 e JavaScript puro, já para o back-end, utilização do Node.js, Express.js e a API web-data-viz. O banco de dados utilizado será o MySQL Server e MySQL Workbench, e por fim, para upload de arquivos o multer.

REFERÊNCIAS

<https://super.abril.com.br/historia/viagem-no-tempo/>

https://www.ucs.br/ucs/eventos/seminarios_semintur/semin_tur_6/arquivos/09/Turismo%20e%20sua%20historia.pdf

<http://blog.hangar33.com.br/a-evolucao-das-aeronaves/#:~:text=No%20final%20da%20d%C3%A9cada%20de,do%20papel%20ainda%20este%20ano.>

<https://www.ucs.br/site/midia/arquivos/qt8-turismo-de-massa.pdf>

<https://www.ucs.br/site/midia/arquivos/49-turismo-e-suas-implicacoes-teoricas.pdf>