

UNIVERSIDADE FEDERAL DO PIAUÍ – UFPI
BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO
DISCIPLINA: Engenharia de Software II
PROF: Alcemir

Especificação dos Requisitos do Software

**Autores: Equipe Camila Catiely
Alita**

Picos - PI

Abril de 2018

1 Introdução

1.1 Objetivos deste documento

Este documento visa a descrição e especificação dos requisitos do sistema _____, fornecendo aos desenvolvedores as informações necessárias para projeto e implementação do mesmo, incluindo as necessidades a serem atendidas pelo sistema, bem como sua definição.

O público-alvo compreende os clientes, usuários e desenvolvedores envolvidos com o projeto_____

1.2 Escopo do produto

1.2.1 Nome do produto e de seus componentes principais

FEDERAÇÃO DE JUDÔ

1.2.2 Missão do produto

Manter informações relativas a atletas, academias e Campeonato relacionados a federação de judô do Piauí, permitindo assim um controle sobre atletas de variados níveis de graduação, das competições promovidas pela federação, da relação de pagamentos de anuidade dos associados e a realização de inscrições para os eventos.

1.2.3 Limites do produto

1. O_____ só fará o cadastro de eventos organizados pela federação.
2. O_____ só permitirá o acesso de um secretário da federação de judô devidamente cadastrado e não será aberto para o público.
3. O _____ não terá ajuda online.
4. O_____ não fará cadastro de patrocinadores.
5. O_____ só permitirá a emissão de carteirinha de associados a federação.

1.2.4 Benefícios do produto

Número de ordem	Benefício	Valor para o cliente
1	Controle de todas as filiais que respondem a federação de judô do Piauí.	Essencial
2	Controle de todos os atletas associados, suas respectivas graduações, classes, faixa, peso, títulos e participação de campeonatos.	Essencial
3	Mantém os dados cadastrais de atletas não associados que em algum momento tenha solicitado a inscrição para qualquer evento promovido pela federação.	Essencial
4	Controle de todos os eventos promovidos pela federação, bem como de todos os participantes associados e não associados de tais eventos.	Essencial
5	Alocação automatizada dos atletas associados em sua respectiva classe dentro do sistema.	Essencial
6	Permiti impressão de carteirinha com data de validade.	Essencial
7	Agilidade na impressão de relatórios.	Desejável
8	Economia de mão-de-obra.	Desejável
9	Geração de relatórios automáticos contendo a relação de associados com pagamentos atrasados e suas informações de contato.	Opcional
10	Calendário de Campeonatos	Opcional

1.3 Definições e siglas

Número de ordem	Sigla	Definição
1	Cadastro de atletas	Cadastro de novos atletas no sistema.
2	Cadastro de Academias	Cadastro das filiais associadas a federação no sistema.
3	Filiais	Academias de judô que possuem filiação com a federação.
4	Evento	Refere-se a qualquer campeonato/competição ou apresentação que seja organizado pela federação.
5	Cadastro Campeonato	Cadastro de novos eventos.
6	Participante	Pessoa(competidor) que participa de um evento, pode ser associado ou não associação.
7	Carteirinha	Identificação emitida pela federação que pode ser usado como comprovante de associação com esta.

1.4 Visão geral deste documento

De acordo com o Padrão para Especificação de Requisitos de Software, ou seja:

2 - Protótipo dos casos de uso em interfaces

3 - Requisitos Levantados com casos de uso(Visual e Textual)

4 - Arquitetura de Software

5 - Análise e riscos envolvidos no desenvolvimento

6 – Funções de cada membro do grupo que estão sendo executadas.

1.4.1 Interfaces de usuário

Número de ordem	Nome	Ator	Caso de uso	Descrição
1	<i>Tela de Cadastro de Atleta</i>	<u>Secretário</u>	Gestão de atleta	Interface on-line para inserção, consulta, alteração e exclusão de atletas.
2	<i>Tela de Carteirainha</i>	<u>Secretário</u>	Emissão de Carteirainha	Interface on-line para impressão de carteirainha com data de validade a partir da base de dados.
3	<i>Tela de Novo Associado</i>	<u>Secretário</u>	Associação de Atleta	Interface on-line para incluir novo associado e imprimir boleto.
4	<i>Tela de Associado</i>	<u>Secretário</u>	Associação de Atleta	Interface on-line para consultar associado e imprimir boleto de anuidade.
5	<i>Tela de Cadastro de Eventos</i>	<u>Secretário</u>	Gestão de Eventos	Interface on-line para inserção, consulta, alteração e exclusão de eventos.
6	<i>Tela de Cadastro de filiais</i>	<u>Secretário</u>	Gestão de Filiais	Interface on-line para inserção, alteração, consulta e exclusão de filiais.
7	<i>Tela de Inscrição no Evento</i>	<u>Secretário</u>	Inscrição de Atleta	Interface on-line para incluir novo participante a um evento cadastrado e imprimir o boleto referente a taxa da inscrição.
8	<i>Tela de Relatórios Gerenciais</i>	<u>Secretário</u>	Emissão de Relatórios	Interface on-line para impressão de relatórios da base de dados.
9	<i>Tela de Relatórios de Atletas</i>	<u>Secretário</u>	Emissão de Relatórios	Lista de atletas cadastrados no sistema.
10	<i>Tela de Relatórios de Associados</i>	<u>Secretário</u>	Emissão de Relatórios	Lista de atletas associados a federação.
11	<i>Tela de Relatórios de Filiais</i>	<u>Secretário</u>	Emissão de Relatórios	Lista de filiais cadastradas no sistema.
12	<i>Tela de Relatórios de Eventos</i>	<u>Secretário</u>	Emissão de Relatórios	Lista de eventos cadastrados no sistema.
13	<i>Tela de</i>	<u>Secretário</u>	Emissão de	Lista de associados com a

	<i>Associados para Exclusão</i>		Relatório	anuidade atrasada em ate X dias/meses/anos.
14	<i>Tela de Participantes do evento</i>	<u>Secretário</u>	Emissão de Relatórios	Lista de participantes inscritos para um evento.
15	<i>Tela de Inscritos no evento</i>	<u>Secretário</u>	Emissão de Relatórios	Lista de participantes que solicitaram a inscrição para o evento mas não tiveram confirmação d o pagamento.

1.4.2 Interface de software

Número de ordem	Nome	Ator	Caso de uso	Descrição
1	<i>Conexão com Sistema Financeiro</i>	<u>Sistema Financeiro</u>	Associação de Atleta, Inscrição de Atleta e Emissão de Relatórios	Arquivo textual que serve de entrada ao <u>Sistema Financeiro</u> .

1.5 Funções do produto

Número de ordem	Caso de uso	Descrição
1	Gestão de atleta	Processo de inclusão, exclusão e alteração de dados relativos a atletas que solicitarem a associação com a federação de judo ou tenham realizado a inscrição em um evento qualquer.
2	Gestão de Filial	Processo de inclusão, exclusão e alteração de dados relativos as filiais associadas a federação.
3	Gestão de Eventos	Processo de inclusão, exclusão e alteração de dados relativos aos eventos promovidos pela federação.
4	Emissão de Carteirinha	Emissão da carteirinha da federação para o associado.
5	Inscrição de Atleta	Inscrição do participante no evento e emissão do boleto referente a taxa de inscrição.
6	Associação de Atleta	Realizar a associação do atleta a federação, imprimir boleto referente a taxa de associação e anuidade.
7	Emissão de Relatórios	Emissão de relatórios da base de dados.

1.6 Usuários e sistemas externos

1.6.1 Descrição

Número de ordem	Ator	Definição
1	<u>Secretário</u>	Funcionário responsável por incluir, alterar ou excluir dados de atletas e eventos, realizar as inscrições em eventos, emitir boleto, carteirinha, receber pagamentos e emitir relatórios.
2	<u>Presidente</u>	Responsável por informar ao secretário sobre os eventos da federação
3	<u>Atleta</u>	Responsável por fornecer em conjunto com o secretário os dados cadastrais do atleta ao sistema.

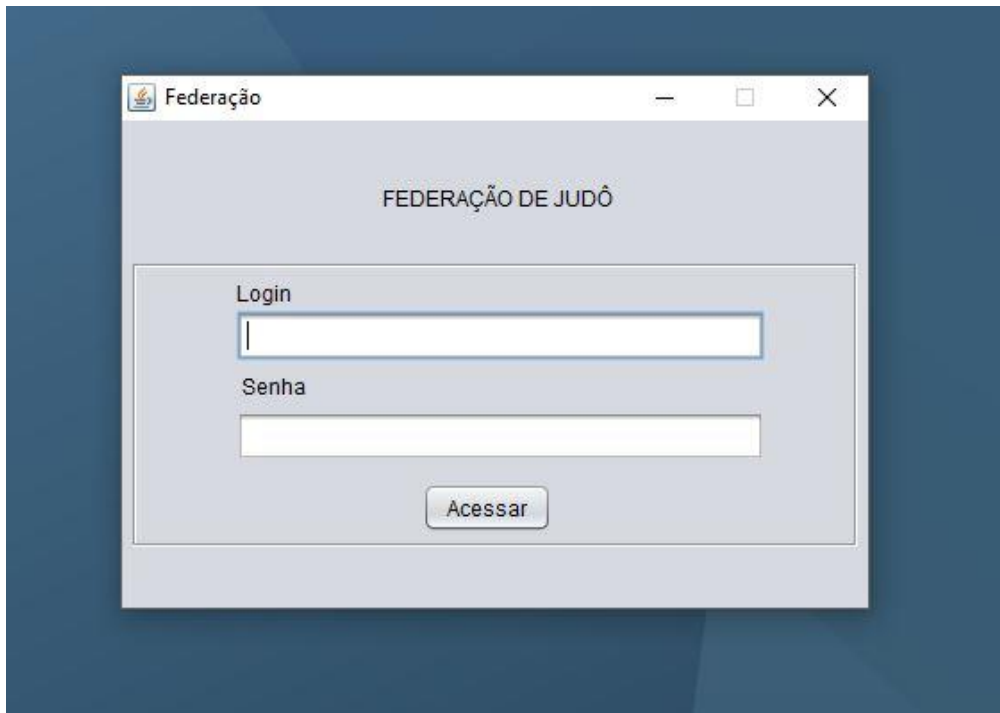
1.6.2 Características dos usuários

Número de ordem	Ator	Frequência de uso	Nível de instrução	Proficiência a na aplicação	Proficiência em informática
1	<u>Secretário</u>	Diário em horário de atendimento	2º Grau	Completo	Aplicação
2	<u>Presidente</u>	Não aplicável	3º Grau	Não aplicável	Não aplicável
3	<u>Atleta</u>	Não aplicável	1º Grau	Não aplicável	Não aplicável

2 Requisitos funcionais

2.1.1 Interfaces de usuário:

Interface do usuário de Login :

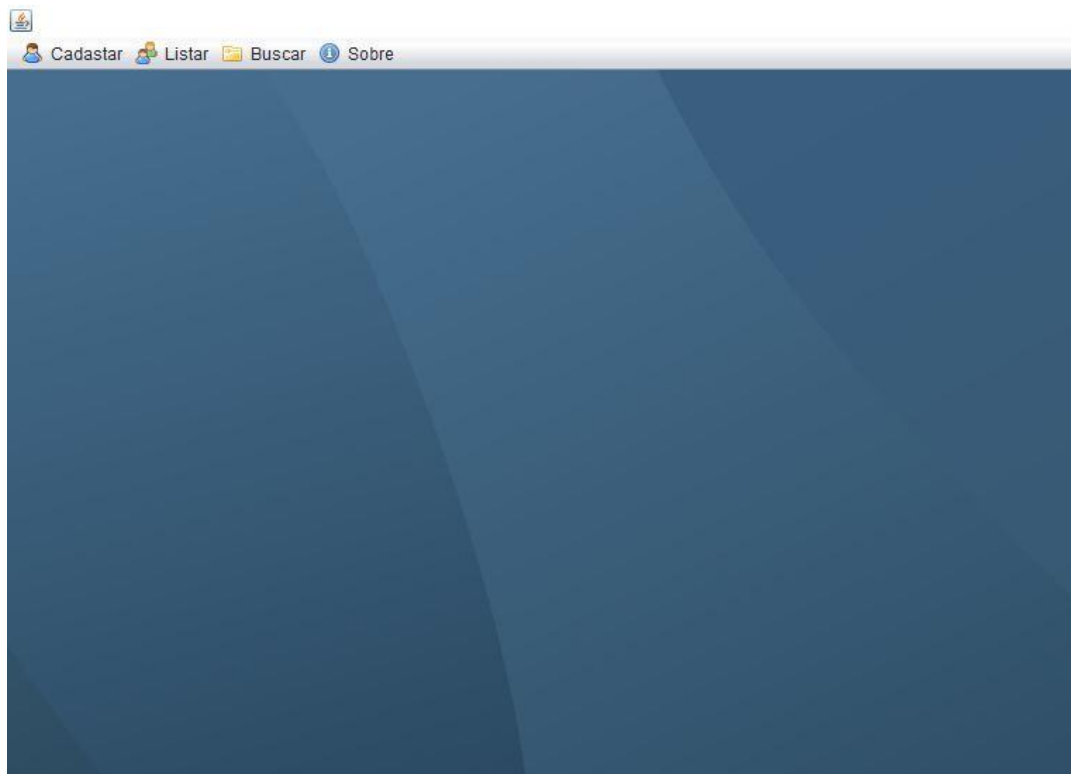


3 - Caso de Uso :

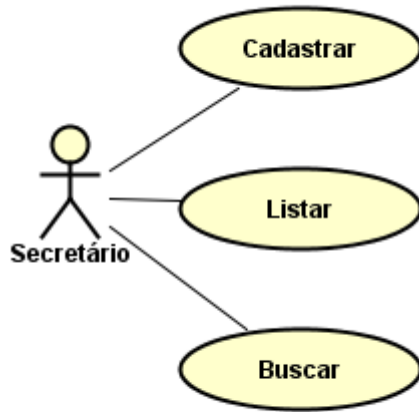


3.1 - Campos(Textual)

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	<i>Login</i>	Identificador de login do usuário.	Caracteres alfanuméricos	Até 8 caracteres	Texto	Obrigatório / alterável.
2	<i>Senha</i>	Senha do usuário.	Caracteres alfanuméricos	Até 8 caracteres	Texto/números	Obrigatório / alterável. A senha não deverá ser mostrada na tela, sendo substituída por um caractere especial.
3	<i>Acessar</i>	Entrada no Sistema através do Login.	Caracteres alfanuméricos	Até 8 caracteres	Texto/números	Dados falsos ou secretário sem login, não acessa o sistema.

2. 2 Interface de usuário Tela de Menu:**Leiaute sugerido**

3.2 Diagrama de Caso de Uso:

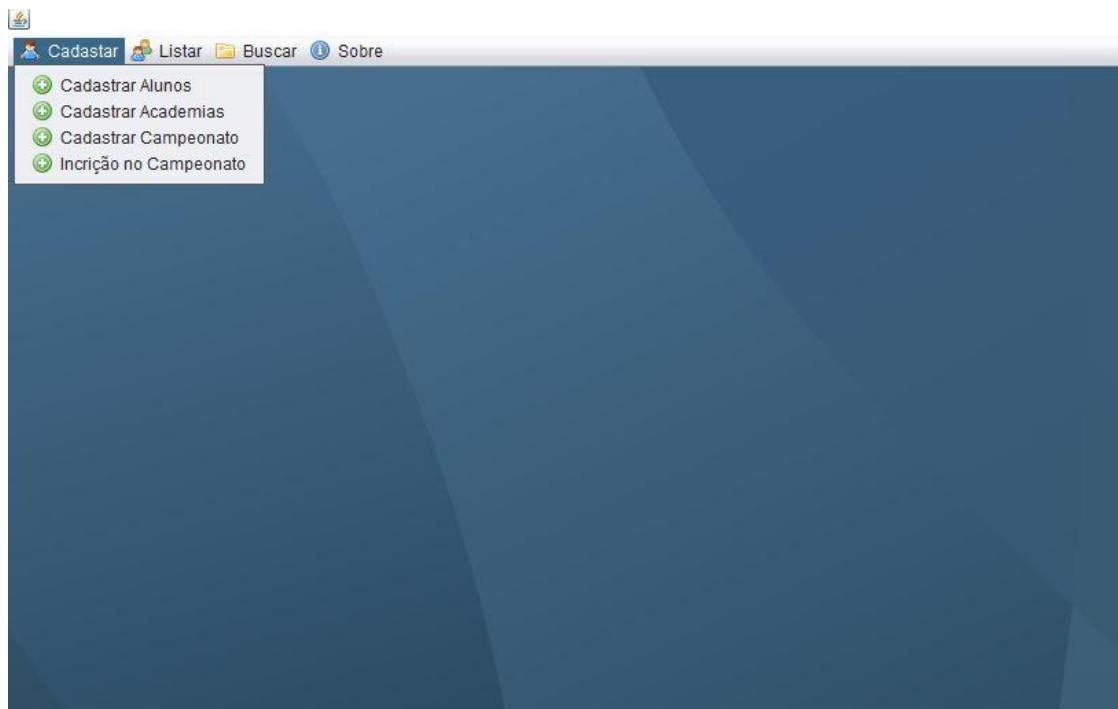


3.2.1.1.1 Campos(Textual)

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	<i>Cadastrar</i>	Atletas , Academia s, Campeon atos e inscrições dos Atletas no Campeon ato.	Caracteres alfabéticos e espaços	Até 60 caractere s	Texto	Obrigatório / alterável.
2	<i>Buscar</i>	Buscar dados cadastrad os.	Caracteres alfanuméric os	Até 60caracte res	Texto	Obrigatório / alterável.
3	<i>Listar</i>	Senha do usuário.	Caracteres alfanuméric os	Até 8 caractere s	Texto	Obrigatório / alterável. A senha não deverá ser mostrada na tela, sendo substituída por um caractere especial.

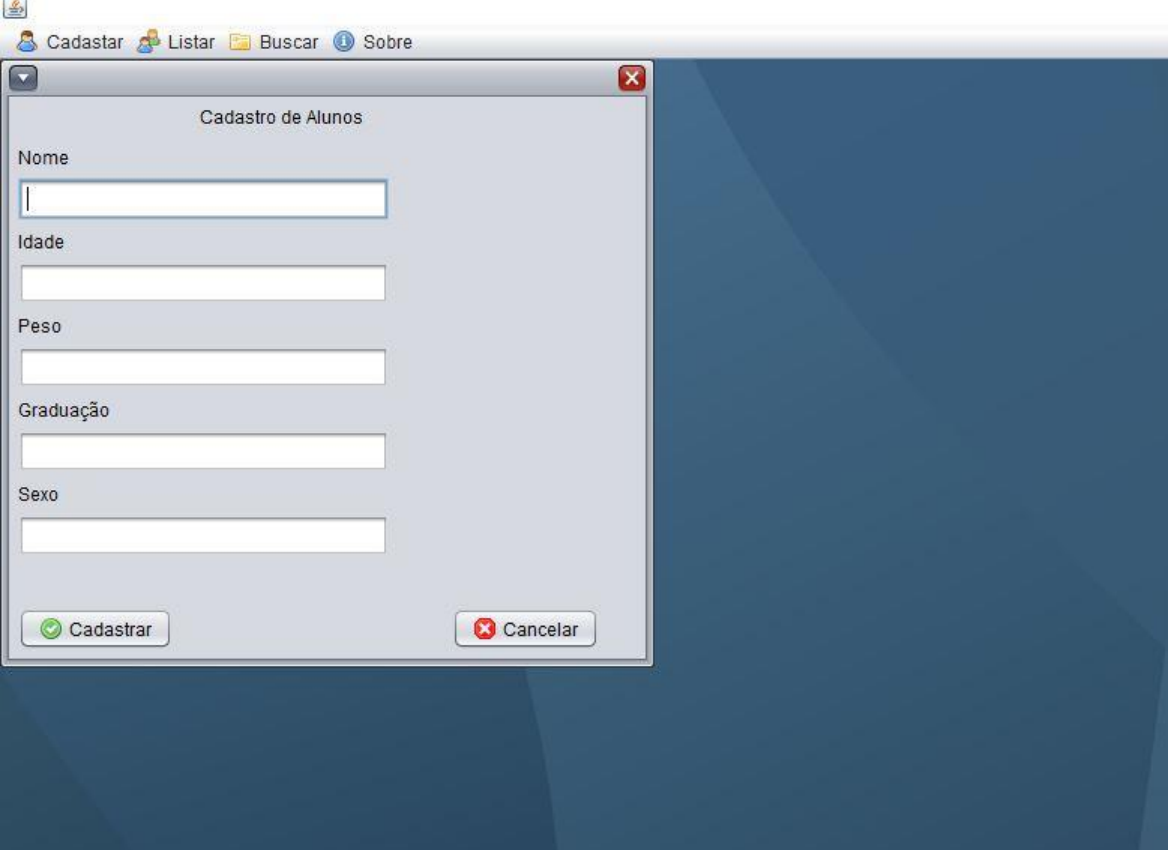
2.3 Interface de usuário Tela de Cadastro :

Leiaute sugerido



2.4 Interface de usuário Tela de Cadastro de Aluno(A atleta):

Leiaute sugerido



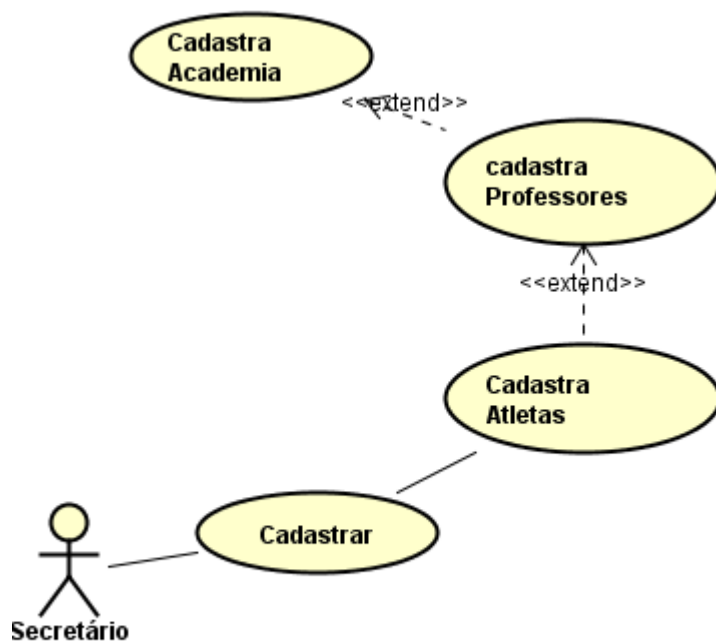
The image shows a software window titled "Cadastro de Alunos" (Student Registration) overlaid on a desktop background. The window has a menu bar with four items: "Cadastrar" (with a person icon), "Listar" (with a list icon), "Buscar" (with a magnifying glass icon), and "Sobre" (with an information icon). The main area of the window contains five text input fields, each preceded by a label: "Nome", "Idade", "Peso", "Graduação", and "Sexo". At the bottom of the window, there are two buttons: "Cadastrar" (with a green checkmark icon) and "Cancelar" (with a red X icon).

2.5

Interface de usuário Tela de Cadastro de Academia/Professores:

The screenshot shows a web application window titled "Cadastro de Academias/Professores". The window has a menu bar with icons and labels for "Cadastrar", "Listar", "Buscar", and "Sobre". The main content area contains a form with the following fields: "Nome da Academia", "Nome do Professor", "Graduação do Professor", "Idade", "Sexo", and "Endereço da Academia". At the bottom of the form are two buttons: "Cadastrar" (with a green checkmark icon) and "Cancelar" (with a red X icon).

3.3 Diagrama de Caso de Uso:



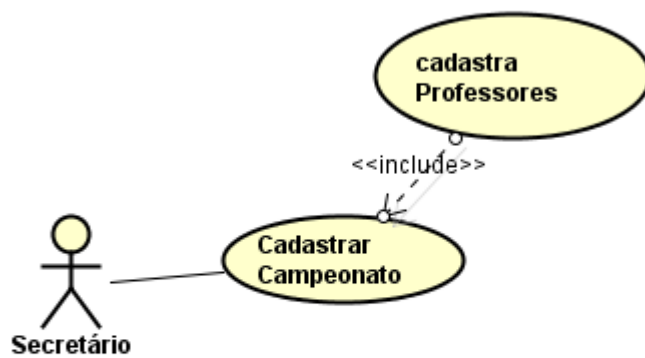
3.2.1.1.2**Comandos**

Número	Nome	Ação	Restrições
1	<i>Cadastrar Atleta</i>	Cadastro de Atleta na federação contendo nome, idade, peso e graduação, sexo. Para cada atleta ser salvo em sua categoria.	Sempre habilitado, com confirmação quando houver risco de perda de dados.
2	<i>Cadastrar Professores/ Academia</i>	Irá conter nome da Academia, nome do professor, graduação do professor, idade, sexo e endereço da academia. O caso de uso contém extend porque o professor pode ser um atleta e pode ser o cadastro só da Academia no sistema.	Sempre habilitado, com confirmação quando houver risco de perda de dados.
3	<i>Cadastrar</i>	Salva os dados no cadastro, alterando os dados do usuário, se existir no cadastro usuário com o login dado, ou inserindo novo usuário, em caso contrário.	Sempre habilitado, com confirmação quando houver risco de perda de dados.
4	<i>Cancelar</i>	Fecha esta interface.	Sempre habilitado, com confirmação quando houver risco de perda de dados.

2.6 Interface de usuário Tela de Cadastro de Campeonato:

The image shows a software window titled 'Cadastrar Campeonato'. It features a menu bar with 'Cadastrar', 'Listar', 'Buscar', and 'Sobre'. The main content area includes several input fields: 'Nome do Campeonato', 'Professor Responsável', and 'Local'. Below these are 'Data' (with three separate boxes for day, month, and year) and 'Horário' (with two boxes for hour and minute). At the bottom of the window are two buttons: 'Cadastrar' (with a green checkmark icon) and 'Cancelar' (with a red X icon).

3.4 Diagrama de Caso de Uso:

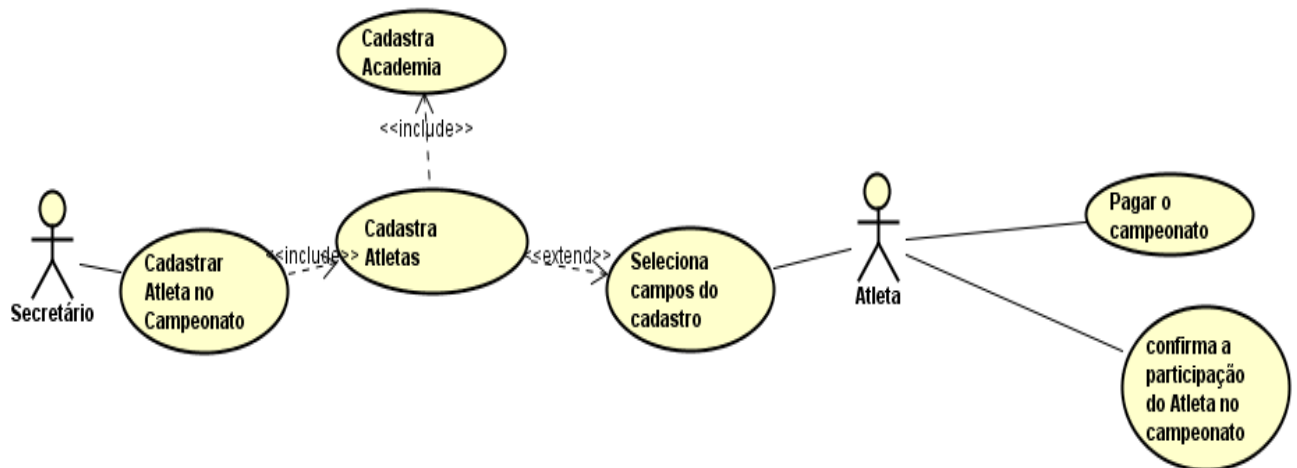


Comandos(Textual)

Número	Nome	Ação	Restrições
1	<i>Cadastrar Campeonato</i>	Cadastro de Campeonato na federação contendo nome do Campeonato, Professor responsável, local, data e horário, endereço da academia. No caso de uso contém o include no cadastro de Professores, caso o professor já cadastrado deseja criar um campeonato.	Sempre habilitado, com confirmação quando houver risco de perda de dados.
2	<i>Cadastrar</i>	Salva os dados no cadastro, alterando os dados, se existir no cadastro com o login dado, ou inserindo, em caso contrário.	Sempre habilitado, com confirmação quando houver risco de perda de dados.
3	<i>Cancelar</i>	Fecha esta interface.	Sempre habilitado, com confirmação quando houver risco de perda de dados.

2.7 Interface de usuário Tela de Cadastro da inscrição do Campeonato:

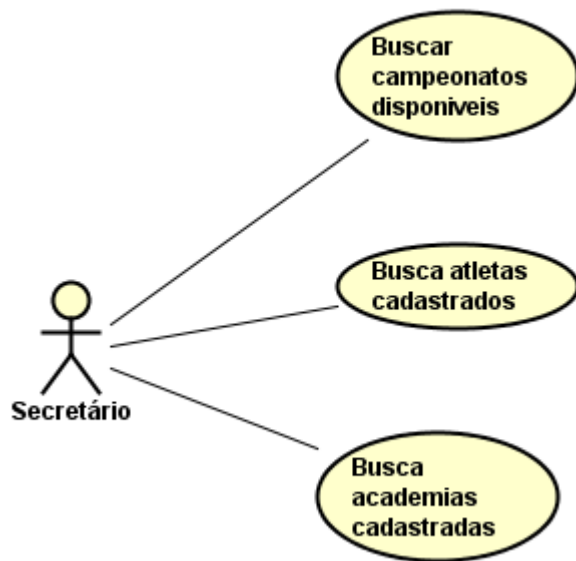
3.5 Diagrama de Caso de Uso :



Comandos(textual)

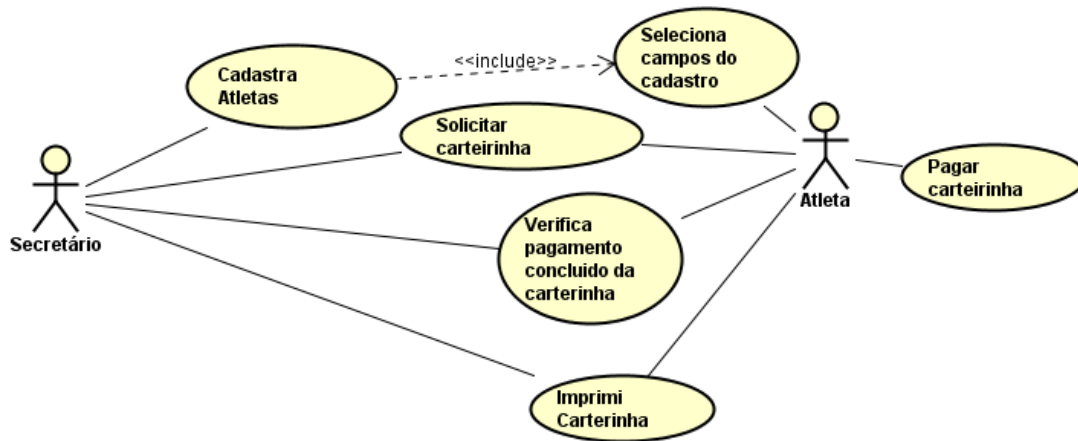
Número	Nome	Ação	Restrições
1	<i>Cadastrar Atleta no Campeonato</i>	Irá conter Id da Academia, Id do aluno, graduação, idade e peso. Esses dados foram salvos nos cadastro da academia e atleta por isso estão inclusos no cadastro no campeonato. Além de selecionar campos específicos do atleta nesses cadastro para a confirmação da participação do atleta no Campeonato.	Sempre habilitado, com confirmação quando houver risco de perda de dados.
2	<i>Pagar o Campeonato</i>	Ação do atleta para confirmação da sua participação no campeonato.	
3	<i>Confirmação</i>	Após o apagamento atleta está na competição.	
2	<i>Cadastrar</i>	Salva os dados no cadastro, alterando os dados, se existir no cadastro com o login dado, ou inserindo, em caso contrário.	Sempre habilitado, com confirmação quando houver risco de perda de dados.
3	<i>Cancelar</i>	Fecha esta interface.	Sempre habilitado, com confirmação quando houver risco de perda de dados.

3.6 Diagrama de Caso de uso da Função buscar no Menu:

**Comandos(textual)**

Número	Nome	Ação	Restrições
1	<i>Buscar Campeonatos Disponíveis</i>	Busca pelo Id do campeonato, sobre sua duração e participantes envolvidos.	Sempre habilitado, com confirmação quando houver risco de perda de dados.
2	<i>Buscar por atletas cadastrados</i>	Busca pelo id do Atleta se o mesmo está cadastrado ou participando de algum campeonato..	
3	<i>Buscar academias Cadastradas</i>	Buscar pelo id da academia se a mesma está cadastrada contendo professor e alunos.	
2	<i>Cadastrar</i>	Salva os dados no cadastro, alterando os dados, se existir no cadastro com o login dado, ou inserindo, em caso contrário.	Sempre habilitado, com confirmação quando houver risco de perda de dados.
3	<i>Cancelar</i>	Fecha esta interface.	Sempre habilitado, com confirmação quando houver risco de perda de dados.

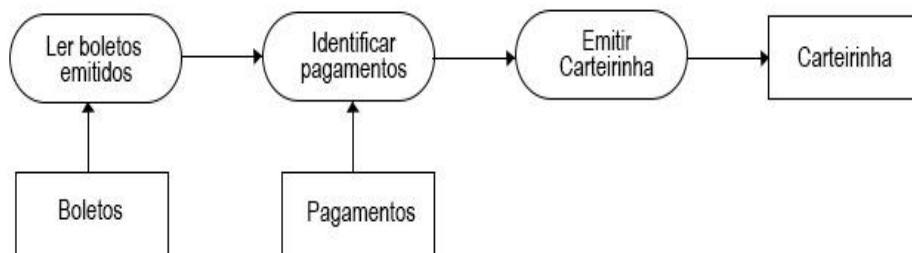
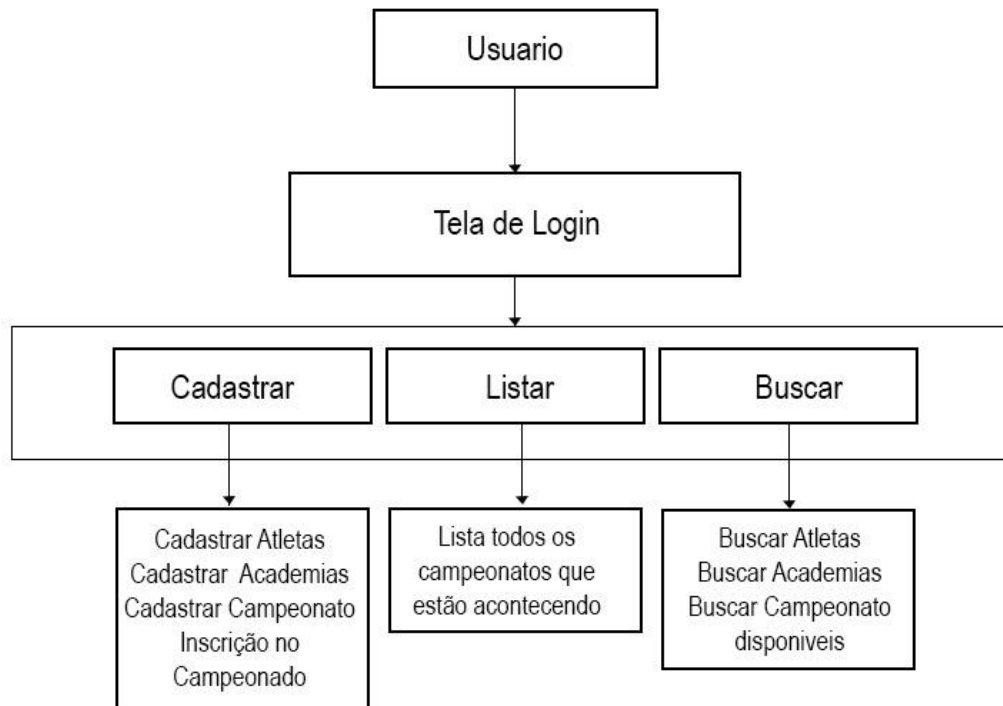
3.7 Diagrama de caso de Uso da Solicitação do Atleta para Carteirinha:



Comandos(textual)

Númer o	Nome	Ação	Restrições
1	<i>Atleta solicita Carteirinha</i>	Pede solicitação ao secretário para obtenção de carteirinha.	Sempre habilitado, com confirmação quando houver risco de perda de dados.
2	<i>Seleciona campos do cadastro</i>	Secretário verifica o cadastro do atleta e seleciona campos para a carteirinha.	Sempre habilitado, com confirmação quando houver risco de perda de dados.
3	<i>Verifica pagamento da Carteirinha/ Pagar a carteirinha</i>	Atleta paga a carteirinha e o secretário verifica se foi atualizado no sistema..	Sempre habilitado, com confirmação quando houver risco de perda de dados.
4	<i>Imprimi carteirinha</i>	Secretário faz impressão da carteirinha	Sempre habilitado, com confirmação quando houver risco de perda de dados.
5	<i>Cadastrar</i>	Salva os dados no cadastro, alterando os dados, se existir no cadastro com o login dado, ou inserindo, em caso contrário.	Sempre habilitado, com confirmação quando houver risco de perda de dados.
6	<i>Cancelar</i>	Fecha esta interface.	Sempre habilitado, com confirmação quando houver risco de perda de dados.

4- Arquitetura de Software :



5 - Análise e riscos envolvidos no desenvolvimento:

Tabela de Riscos.

Riscos	Afetam	Descrição
Quantidades de membros.	Projeto e produto.	A quantidade de membros pode não ser suficiente para conclusão do projeto.
Habilidade de membros.	Projeto.	As habilidades do pessoal podem não condizer com a proposta do projeto.
Mudança de requisitos.	Projeto e produto.	Alterações maiores do as previstas nos requisitos.
Tecnologia usada.	Negócio.	A tecnologia usada pode ser substituída por outra.
Desempenho do produto.	Produto.	A ferramenta não executa como previsto.
Tamanho estimado.	Produto.	Tamanho da ferramenta foi subestimado.
Prazo de entrega do produto.	Negócio.	Não está disponível no prazo.
Produto não atingir as expectativas.	Negócio e produto.	Expectativas do usuário não correspondida.
Usuário sem experiência.	Produto.	Usuário pode não ter conhecimentos suficientes para utilizar a ferramenta.
Perda financeira.	Negócio.	A ferramenta pode falhar no débito de faturas.
Concorrência do produto.	Negócio.	Outro produto ser lançado primeiro.

6 – Funções de cada membro do grupo que estão sendo executadas:

Nome	E-mail	Papéis
ALITA KALLYNE DO NASCIMENTO	<i>alytakallyne@gmail.com</i>	Projetista do banco de dados e Programadora.
ANDREIA SANTOS TEOTONIO	<i>andreia_teotonio@hotmail.com</i>	Engenheira de Software e Analista de Qualidade.
CAMILA CATIELY DE SA ALMONDES	<i>cctiely97@gmail.com</i>	Gerente de Projetos e Analista de Sistemas.
LUIS GUILHERME SOUSA E SILVA	<i>luis_jake_harper@hotmail.com</i>	Engenheiro de Configuração, Programador.
THAMYRES DOS ANJOS MENEZES	<i>thamymnz@gmail.com</i>	Arquitetura, Engenharia de Teste e Programadora.