

(ii) Instrucciones para correr el servidor y el cliente

1. Primero, correr el servidor ejecutando el archivo `ServidorPrincipal.java`.  
El servidor se quedará escuchando en el puerto 12345.
2. Para el escenario iterativo, correr el archivo `Cliente2.java`.  
Al iniciar, el programa preguntará si desea usar modo iterativo (¿Modo iterativo? (s/n):).  
Escribir `s` para generar 32 consultas secuenciales o `n` para solo una consulta.
3. Para el escenario concurrente, correr el archivo `ClienteConcurrente.java`.  
Al iniciar, el programa preguntará el número de clientes concurrentes (Ingrese el número de clientes concurrentes (4, 16, 32, 64):).  
Escribir el número de clientes que se desee lanzar. Cada cliente creará su propia conexión y hará una sola consulta.
4. Verificar que los archivos de llaves `llave_publica.pem` y `llave_privada.pem` estén disponibles en la carpeta `Llaves/` antes de correr los programas.
5. Asegurarse de que el servidor esté corriendo antes de iniciar los clientes.