

PRIMER PAS - FUNCIONALITAT

1. Crea la teva aplicació
 - a. Fes commit cada cop que facis canvis substancials al teu projecte.
 - b. Revisa-ho amb l'instructor i TAs amb regularitat.
 - c. Sigues creatiu/creativa, canvia els colors i l'estil tot el que puguis.
 - d. Estigues preparat/da per parlar de tot el que has après durant el procés.

SEGON PAS - ESTIL

1. Fes el teu projecte el més polit possible! Recorda, és un projecte de portfoli.
2. Inclou una descripció de l'estil del projecte a l'arxiu README.
3. Fes push de les últimes actualitzacions de codi a Github.
4. Estigues preparat/da per parlar del teu codi.
 - a. Gravaràs una presentació del projecte que l'instructor i la resta de la classe veurà.

TERCER PAS - PRESENTACIÓ

1. Gravaràs una presentació del projecte que l'instructor i la resta de la classe veurà.
 - a. Tria una plataforma (ex. [Loom](#) o [zoom](#))
2. La presentació hauria de durar un màxim de 10 minuts. Assegureu-vos d'abordar els següents punts:
 - a. Què fa l'aplicació?
 - b. Quines tecnologies has utilitzat per construir-la?
 - c. Quins han estat els passos per construir-la (el procés)?
 - d. Potencials extensions durant una segona iteració
 - e. Què ha estat el més desafiador?
 - f. De què n'estàs més orgullós/a?
3. Després de gravar la presentació, segueix els següents passos:
 - a. Ves al teu espai de treball a Slack
 - b. Puja la gravació de la presentació al canal #projecte-1 amb una breu descripció del projecte i el seu nom
 - c. Mira i repassa, al menys, 3 presentacions dels teus companys i companyes. Assegureu-vos d'incloure:
 - i. Què heu disfrutat més del projecte
 - ii. Què creieu que es pot millorar