

# Informe de entregables para el proyecto de software

Evidencia de producto: GA4-220501095-AA4- EV02

Tecnólogo en análisis y desarrollo de software

Maria Camila Pinzón Paredes

# Informe de entregables para el proyecto de software

Evidencia de producto: GA4-220501095-AA4-EV02

---

## Contexto:

SABSEG, es un proyecto de software solicitado por el establecimiento “Old Skull Producciones”, el cual es un lugar que integra diversos servicios enfocados en el sector musical, tales como bar, estudio de grabación, sala de ensayo y alquiler de equipos de audio para la realización de eventos. El objetivo del desarrollo de este software es suplir todas las necesidades de caja, de organización, reservas y logística de “Old Skull Producciones”. Debido a que los servicios del establecimiento se pueden clasificar en tres categorías distintas, se busca que el software esté compuesto por 3 módulos, los cuales suplirán las necesidades específicas de cada sector del establecimiento.

## Motivación:

Este informe tiene como objetivo exponer los entregables de proyecto que han sido generados al largo del proceso de análisis y planeación del proyecto de software.

Aquellos entregables a mostrar serán:

- Formulario de recolección de información
- Documento con especificación de requerimientos
- Referentes técnicos del software
- Propuesta técnica y económica para la implementación del proyecto
- Diagrama de clases del proyecto
- Modelo lógico del proyecto
- Prototipos móviles y web

Dichas herramientas tuvieron un desarrollo satisfactorio, ya que aportaron positivamente a la buena calidad del proyecto de software a desarrollar.

### **Formulario de recolección de información:**

Este artefacto mostró los resultados de la aplicación del instrumento de recolección de información. Este formulario contó con información relacionada a los aspectos técnico-ejecutivo de procesos, aspectos comunicativos y aspectos de sistemas de información del establecimiento, con el fin de plantear una mejora por medio del desarrollo de un proyecto de software.

Adicionalmente se obtuvo resultados acerca de la determinación de roles y funciones del software a construir.

El documento se adjunta en la parte de Anexos No. 1

### **Documento con especificación de requerimientos:**

Este documento muestra, clasifica y ordena los requerimientos del proyecto SABSEG (Sistema de administración de bar, sala de ensayo y grabación), desarrollado para la empresa Old Skull Producciones. Así como también, da una visión general del software a construir.

Este documento cuenta con información como la perspectiva del producto, funciones del producto, características de los usuarios, restricciones, requisitos funcionales, casos de uso y requisitos no funcionales.

El documento se adjunta en la parte de Anexos No. 2

### **Referentes técnicos del software:**

Este informe especifica y realiza la estimación económica de los requerimientos técnicos del software a desarrollar. En este se obtiene información del tipo de base de datos a usar, tipo de servidor, dominio, hosting, mantenimiento, licencias y hardware.

El documento se adjunta en la parte de Anexos No. 3

## **Propuesta técnica y económica para la implementación del proyecto:**

Este documento finaliza la negociación técnica del producto según la propuesta elegida por el cliente. Adicionalmente se añaden los términos y condiciones del producto.

El documento se adjunta en la parte de Anexos No. 4

## **Diagrama de clases del proyecto:**

Este documento expone el diagrama de clases diseñado para el proyecto. Identifica las relaciones de herencia, agregación, asociación y composición entre las clases que conforman el proyecto.

El documento se adjunta en la parte de Anexos No. 5

## **Modelo lógico para el proyecto:**

Este archivo documenta el proceso de diseño de la base de datos del software a construir. Está compuesto por el modelo entidad-relación y por el modelo lógico correspondiente. Adicionalmente cuenta con el diccionario de datos, el cual da detalles de los datos a almacenar, tipos de datos y descripción.

El documento se adjunta en la parte de Anexos No. 6

## **Prototipos móviles y web:**

Los prototipos móvil y web, pretenden dar una idea de la parte visual del software, además buscan generar un vistazo al posible funcionamiento de ciertos módulos a desarrollar.

Prototipo móvil: El documento se adjunta en la parte de Anexos No. 7

Prototipo web: El documento se adjunta en la parte de Anexos No. 8

---

## **Anexos:**

Pag. 5 → Formulario de recolección de información

Pag. 13 → Documento con especificación de requerimientos

Pag. 19 → Referentes técnicos del software

Pag. 29 → Propuesta técnica y económica para la implementación del proyecto

Pag. 37 → Diagrama de clases del proyecto

Pag. 40 → Modelo lógico del proyecto

Pag. 51 → Prototipos móviles y web