# Informe de evaluación de artefactos del software

Evidencia de producto: GA4-220501095-AA4- EV04

Tecnólogo en análisis y desarrollo de software Maria Camila Pinzón Paredes

# Informe de evaluación de artefactos del software

Evidencia de producto: GA4-220501095-AA4- EV04

### **Contexto:**

SABSEG, es un proyecto de software solicitado por el establecimiento "Old Skull Producciones", el cual es un lugar que integra diversos servicios enfocados en el sector musical, tales como bar, estudio de grabación, sala de ensayo y alquiler de equipos de audio para la realización de eventos. El objetivo del desarrollo de este software es suplir todas las necesidades de caja, de organización, reservas y logística de "Old Skull Producciones". Debido a que los servicios del establecimiento se pueden clasificar en tres categorías distintas, se busca que el software esté compuesto por 3 módulos, los cuales suplirán las necesidades específicas de cada sector del establecimiento.

### Motivación:

Este informe busca realizar un análisis exhaustivo de la documentación del sistema a desarrollar, desde el ultimo informe de análisis realizado, correspondiente a la evidencia *GA2-220501093-AA3-EV02: Elaboración del informe de análisis con listas de chequeo para la validación de artefactos,* hasta la actualidad; con el fin de verificar el óptimo cumplimiento de los requerimientos y objetivos planteados al inicio del proyecto.

Las herramientas analizadas en el previo análisis ya mencionado fueron las siguientes:

- Diseño del instrumento de recolección de información
- o Formulario de recolección de información
- o Elaboración de diagramas y plantillas para casos de uso del proyecto.
- o Formulación del proyecto de software (casos de uso)
- o Elaboración de historias de usuario del proyecto.
- Documento con especificación de requerimientos (historias de usuario)
- o Informe de evaluación de los requerimientos (prototipos)

Dichas herramientas tuvieron un desarrollo satisfactorio, ya que aportaban positivamente a la buena calidad del proyecto de software a desarrollar.

El informe puede ser consultado en el siguiente link:

https://github.com/Camilapinz18/Evidencias SENA/blob/cfbc0f0b9e3c9f0817b7904a9109207b09086 c8e/Fase%201%20An%C3%A1lisis/Actividad%20proyecto%202/GA2%20220501093%20AA3/GA2-220501093-AA3-

EV02%20Elaboraci%C3%B3n%20del%20informe%20de%20an%C3%A1lisis%20con%20listas%20de%20chequeo%20para%20la%20validaci%C3%B3n%20de%20artefactos..pdf

Las herramientas por analizar en el presente informe comprenden:

- Modelo entidad relación, modelo lógico y diccionario datos
- Diagrama de clases

Como metodología utilizar, se realizará una breve explicación de la herramienta desarrollada, el resultado de la aplicación de la herramienta y su respectiva lista de chequeo. Adicionalmente, se realizará una comparación de los resultados de estas herramientas con artefactos como especificación de requerimientos funcionales y no funcionales, casos de uso e historias de usuario

### Modelo entidad relación, modelo lógico y diccionario datos:

Este artefacto pretende definir el diseño de la base de datos del software a desarrollar.

Como primer paso, se realizó el modelo entidad-relación. Posteriormente, y a partir del MER; se realizó el modelo lógico correspondiente. El modelo, está dividido en 3 módulos:

- Módulo de ventas
- Módulo de reservas
- Módulo de música

Cada módulo tiene relaciones internas entre sus tablas, las cuales permiten un correcto funcionamiento de la base de datos. La base de datos fue normalizada hasta la segunda forma normal, ya que no se vio necesario llegar hasta la tercera forma normal.

En adición, se añade el respectivo diccionario de datos, el cual contiene el nombre de las tablas, sus respectivos campos, tipos de dato, tamaño, nulidad y descripción.

El diccionario de datos podrá ser observado en el documento completo en el siguiente link:

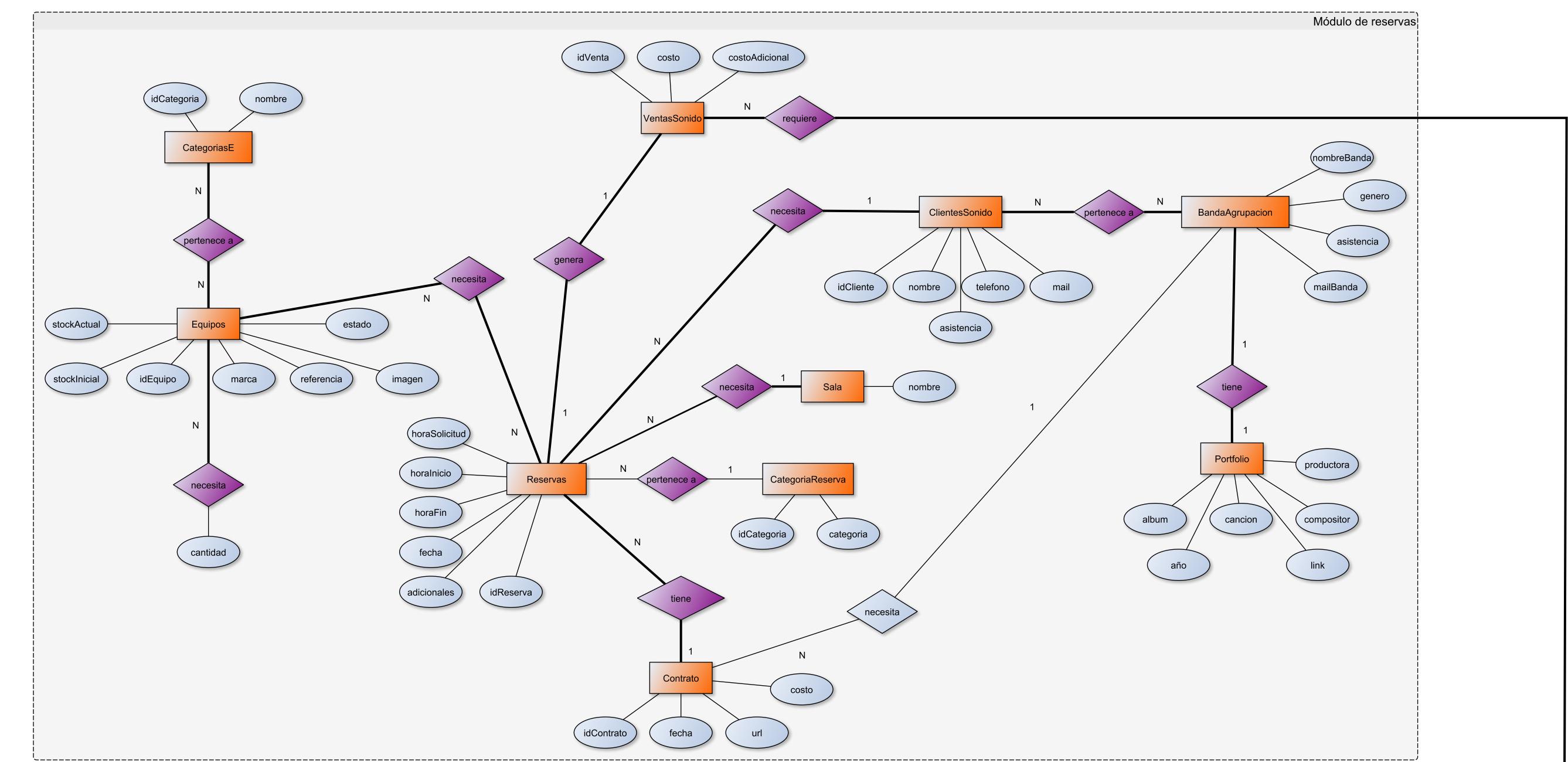
https://github.com/Camilapinz18/Evidencias SENA/blob/cfbc0f0b9e3c9f0817b7904a910920 7b09086c8e/Fase%202%20Planeaci%C3%B3n/Actividad%20proyecto%204/GA4%2022050109 3%20AA1/GA4-220501095-AA1-

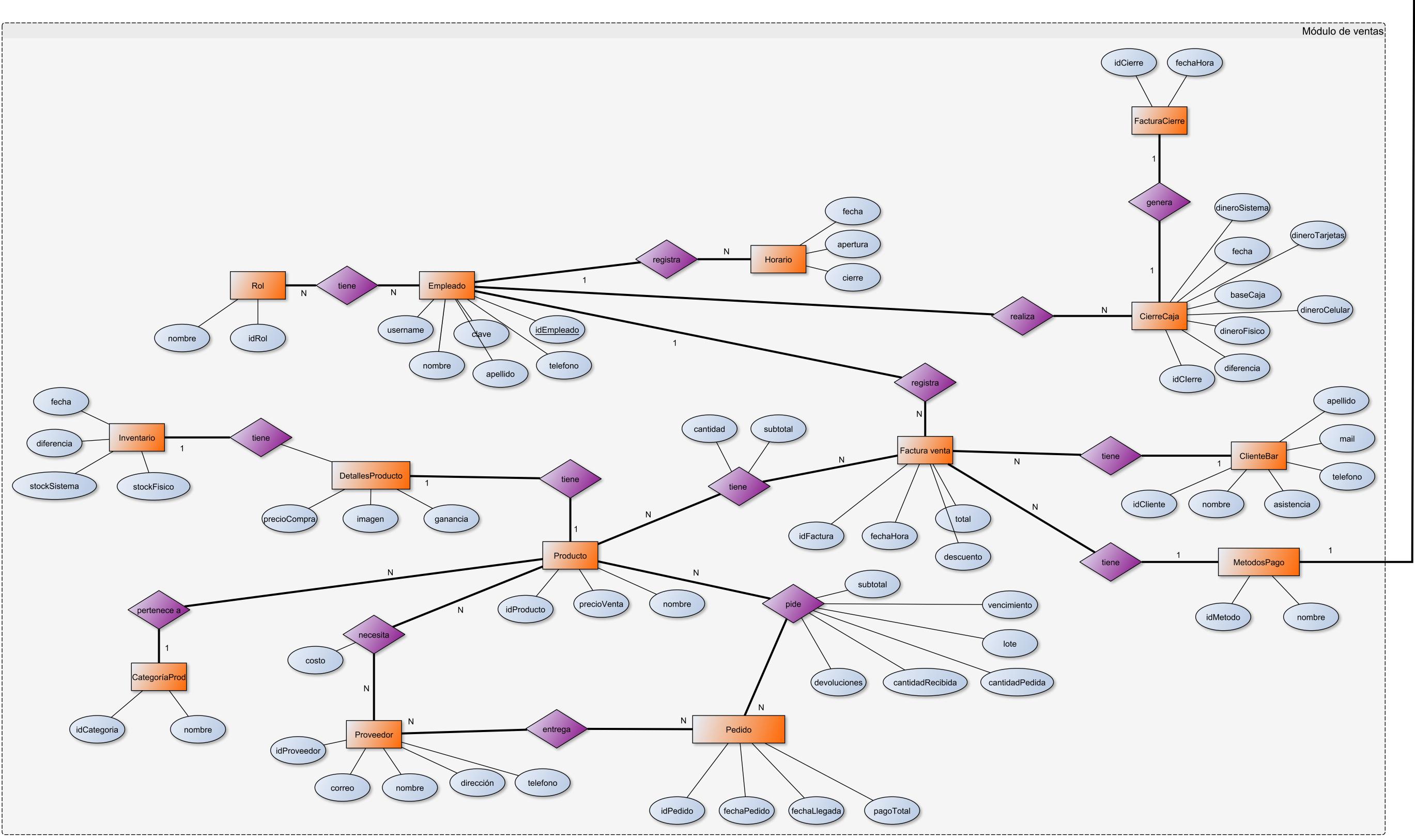
 $\underline{EV02\%20Modelos\%20conceptual\%20y\%20l\%C3\%B3gico\%20para\%20el\%20proyecto\%20desarrollo\%20de\%20software.pdf$ 

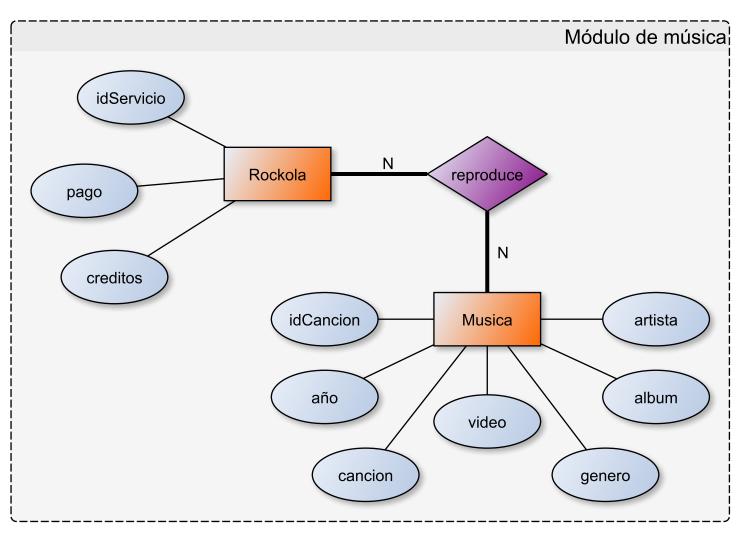
A continuación, se adjunta el diagrama MER y el modelo lógico:

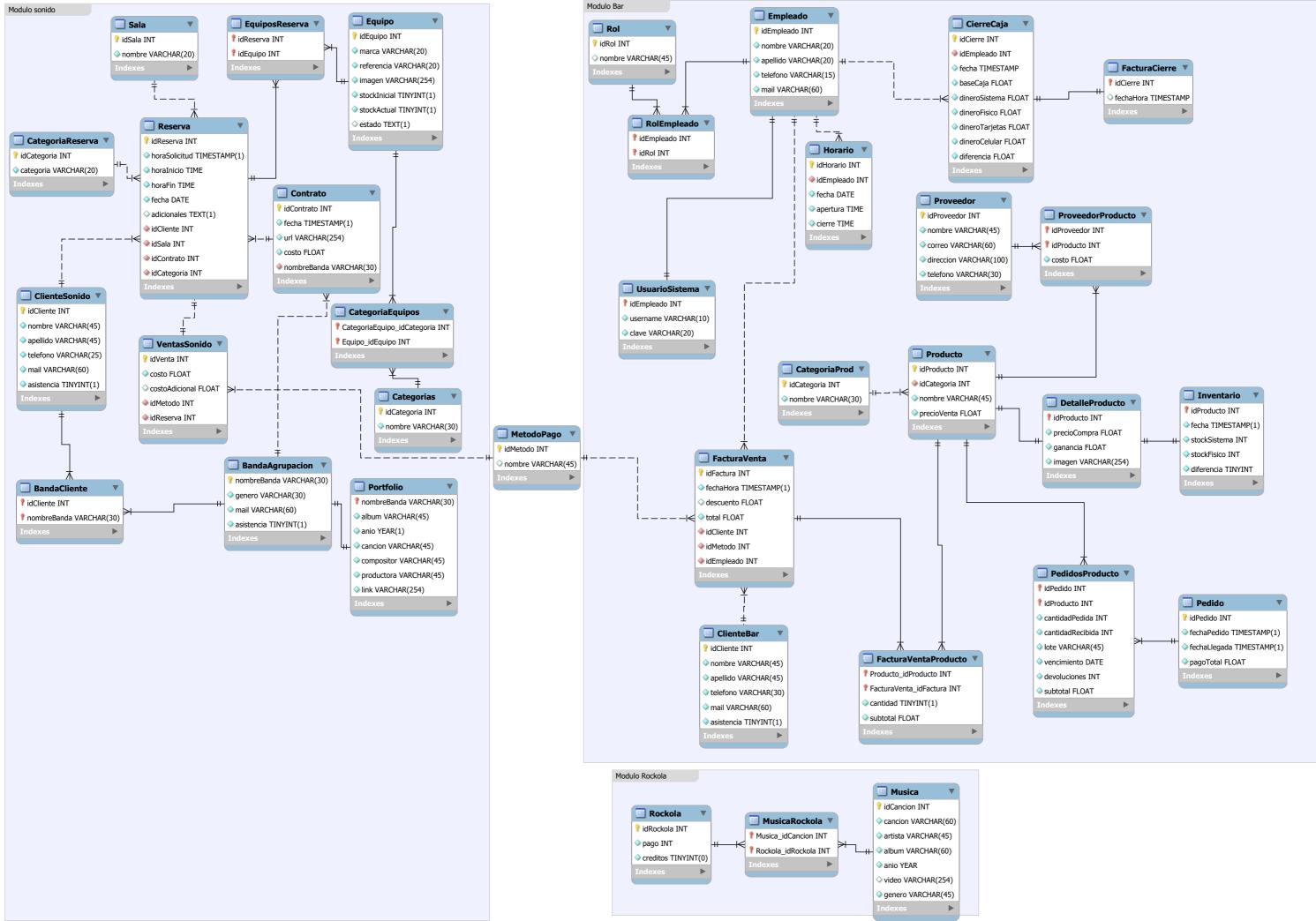
## Lista de chequeo:

L	Lista de chequeo MODELOS CONCEPTUAL Y LÓGICO PARA EL PROYECTO DESARROLLO DE SOFTWARE										
ID	Actividad	Cumple	No cumple		Observaciones						
1	¿El modelo describe de forma general la organización del sistema?	Х									
2	¿Se generó un modelo lógico de acuerdo con el tipo de base de datos?	Х									
3	¿Se normalizó el modelo de acuerdo con el tipo de base de datos?	Х									
4	¿El respectivo diccionario de datos describe satisfactoriamente los campos a utilizar?	Х									
5	¿Los campos tienen definidos políticas de integridad?	Х									









### Diagrama de clases:

La herramienta busca realizar relaciones de herencia, asociación, agregación y composición entre las clases definidas para conformar el proyecto. El diagrama fue desarrollado en UML.

Las clases que conforman el proyecto son las siguientes:

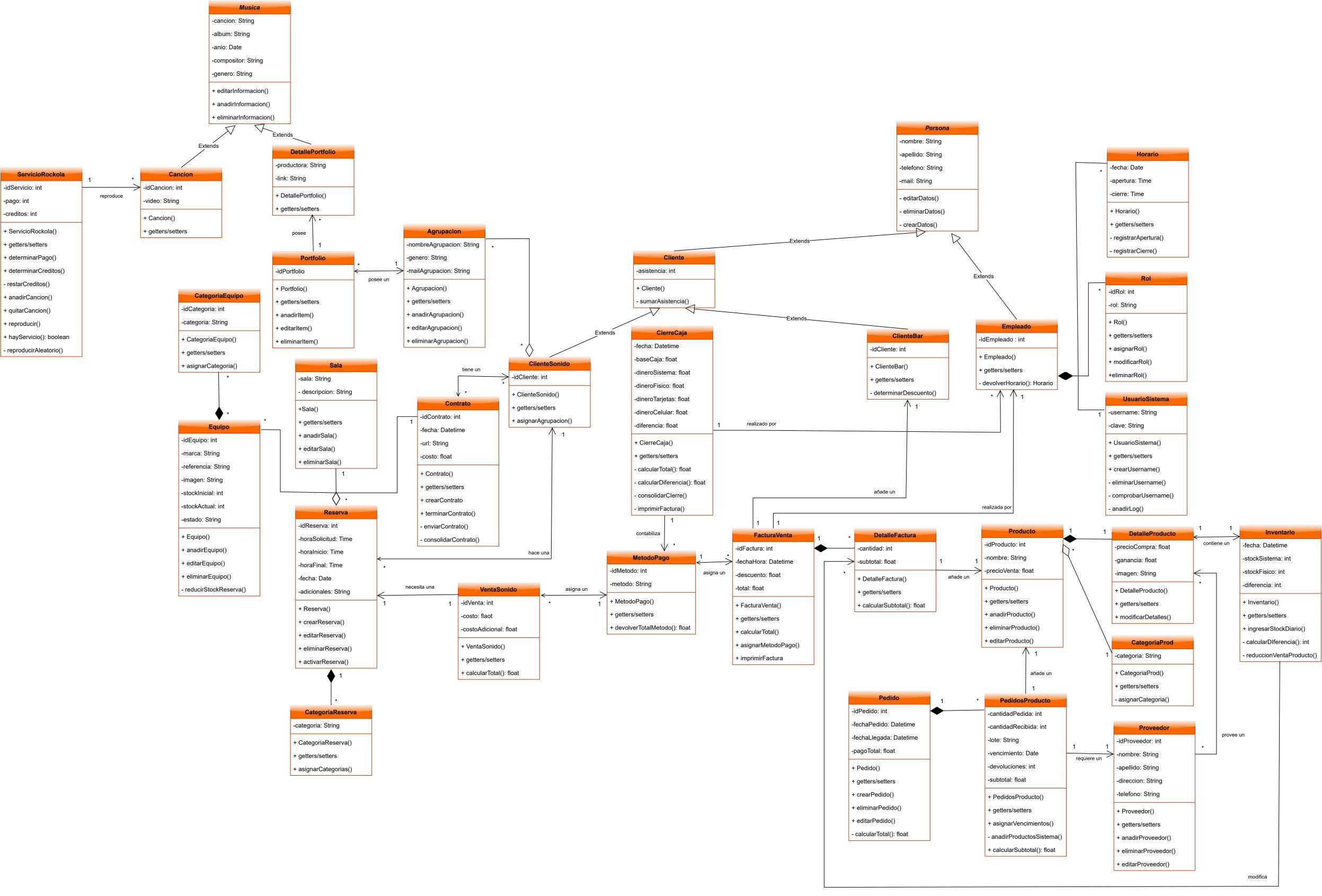
- Persona (abstract)
- Cliente
- ClienteBar
- ClienteSonido
- Empleado
- Horario
- Rol
- UsuarioSistema
- CierreCaja
- FacturaVenta
- DetalleFactura
- MetodoPago
- Producto
- DetalleProducto
- CategoriaProd
- Inventario

- Pedido
- PedidosProducto
- Proveedor
- VentaSonido
- Reserva
- CategoriaReserva
- Sala
- Equipo
- CategoriaEquipo
- Contrato
- Agrupación
- Portfolio
- DetallePortfolio
- Música (abstract)
- Canción
- ServicioRockola

# Lista de chequeo:

	Lista de chequeo DIAGRAMA DE CLASES									
ID	Actividad	Cumple	No cumple		Observaciones					
1	Se generó un diagrama de clases acorde al proyecto de software	Х								
2	Evidencia claramente la estructura de un sistema concreto al modelar.	Х								
3	Contiene relaciones entre clases (asociación, herencia, composición, agregación)	Х								
4	El diagrama contiene clases, atributos y métodos	Х								

A continuación, se adjunta el diagrama de clases correspondiente:



### Comparación artefactos actuales vs. documentación:

Con el fin de realizar un correcto desarrollo del proyecto con el paso del tiempo, se procede a realizar una comparación de los artefactos actuales (Modelo relacional y lógico, y diagrama de clases), con los artefactos que documentan los requisitos, funciones del proyecto e historias de usuario aprobadas por el cliente.

### Modelo conceptual y lógico del proyecto/diagrama de clases vs. Funciones del proyecto:

Lista de chequeo MODELOS CONCEPTUAL Y LÓGICO PARA EL PROYECTO DESARROLLO DE SOFTWARE vs FUNCIONES DEL PRODUCTO						Lista de chequeo DIAGRAMA DE CLASES vs FUNCIONES DEL PRODUCTO				
Seco	ión: Administrador									
ID	Actividad	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones	
1	¿El modelo permite almacenar información relacionada con el cierre de caja?	Х				Х				
2	¿El modelo permite llevar un control de registros de los horarios de los empleados?	Х				Х				
3	¿El modelo permite gestionar los productos en venta?	Х				х				
4	¿El modelo permite gestionar los pedidos de productos a proveedores?	Х				х				
5	¿El modelo permite registrar la contabilidad de la venta de productos y servicios?	Х				Х				
6	¿El modelo permite gestionar la información de los clientes?	х				Х				
					ección: Bar					
ID	Actividad	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones	
1	¿Permite almacenar informacion respecto a los métodos de pago?	Х				Х				
2	¿Permite registrar información acerca de los inventarios de productos?	Х				Х				
3	¿Permite gestionar la infomacion de las fechas de vencimientos de los productos?	х					х		añadir clase	
4	¿Permite registrar infromacion de ventas de productos?	Х				Х				
5	¿Permite generar infromacion para facturación?	х				Х				
6	¿Permite añadir información de clientes?	х				Х				
7	¿Permite gestionar la información de música para ser reproducida?	Х				Х				
		Sec	ción: Alq	uiler sala	a ensayo, grabación y e	quipos				
ID	Actividad	Cumple	No cumple	No	Observaciones	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones	
1	¿Permite el registro de ganancias provenientes de la prestación de servicios de la sección?	х				Х				
2	¿Permite el registro de infromacion relativa a las novedades con los equipos?	Х					Х		añadir clase	
3	¿Permite la gestion de inventarios de equipos?	х				х				
4	¿Permite el registro y modificacion de la informacion de clientes?	Х				Х				
5	¿Permite la gestion de informacion de cronogramas de grabación?		Х				Х		añadir clase	
6	¿Permite registrar y mostrar informacion relativa a reservas de espacios y equipos?	х				Х				
7	¿Permite crear y modificar contratos?	Х				Х				
8	¿Permite realizar y registrar cotizaciones provenientes de solicitudes web?			х	Requisito desestimado			х	Requisito desestimado	
9	¿Permite crear y modificar portfolios?	Х				Х				
ID	Actividad	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones	
1	¿Permite el registro de información en un Log inalterable?		х				Х		añadir Clase - Singleton	

Lista de chequeo MODELOS CONCEPTUAL Y LÓGICO PARA EL PROYECTO DESARROLLO DE SOFTWARE VS HISTORIAS DE USUARIO						Lista de chequeo DIAGRAMA DE CLASES vs HISTORIAS DE USUARIO			
				R01_0	CIERRE DE CAJA				
ID	Actividad	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones
1	¿Permite el calculo del total de dinero recaudado en un dia?	х				Х			
2	¿Permite el ingreso de la cantidad de dinero en efectivo en caja?	х				Х			
3	¿Permite el calculo de la diferencia de dinero?	х				Х			
4	¿Permite la gestion de la informacion para generar una factura con la fecha, hora, nombre del cajero, nombre de quien hace el cierre, dinero en efectivo en caja, dinero en el sistema, base de caja, y sobrante/faltante.	х					х		añadir clase
			R	02_CONT	ABILIDAD MENSUAL				
ID	Actividad	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones
1	¿Permite la gestion de la informacion para mostrar la cantidad de productos vendidos y sus totales, balances faltantes/sobrantes, costo inversiones pedidos desde el principio de mes hasta la fecha de consulta?	х					х		
2	¿Permite la impresión de una factura con la informaicon anterior?		Х				Х		
					GISTRO PEDIDOS				
ID	Actividad	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones
1	Permite ingresar información de los pedidos hechos (fecha, hora, cantidad, proveedor, fecha estimada de llegada).	х				х			
2	Permite ingresar información de la llegada de pedidos (fecha, hora, cantidad recibida, cantidad de devoluciones, quien entrega, quien recibe, fechas de vencimiento de productos)		х		Falta campo para quien entrega y quien recibe		х		Falta variable para quien entrega y quien recibe
3	Permite ingresar el costo pagado por cada pedido.	Х				х			
				R_04 HOR	ARIOS EMPLEADOS				
ID	Actividad	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones
1	Permite el registro de horas de entrada y salida de empleados por día, faltas, y aproximado mensual de horas trabajadas de cada empleado.		х		Faltas no será tenido en cuenta. No hay aproximado de horas por empleado		х		Faltas no será tenido en cuenta. No hay aproximado de horas por empleado
					ION DE PRODUCTOS				
ID	Actividad	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones
1	Permite ingresar/editar/eliminar productos que se tienen en venta (nombre, cantidad, tipo de producto (alimento, licor, etc.), inventario físico, precio de fábrica, precio de venta, ganancia, imagen).	х				X			
1	Permite clasificar productos según su categoría	х				Х			
			R	_06 NOTII	ICACIÓN CONTRATO				
ID	Actividad	Cumple	No	No	Observaciones	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones
1	Permite el envio de notificaciones al correo registrado del administrador al subir un contrato		cumple X	aplica	Falta una relacion con Empleado		X		Falta una relacion con Empleado

1	Permite el registro de la fecha y hora de envío del correo.		х				х					
		R_07	CONTROL	CONTRAT	OS / R_21 CREACIÓN CO	NTRATOS						
ID	Actividad	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones			
1	Permite alojar los contratos recibidos	Х			El resto de criterios no serán tenidos en cuenta	Х			El resto de criterios no serán tenidos en cuenta			
	R_08 INVENTARIO EQUIPOS											
ID	Actividad	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones			
1	Permite ingresar/editar/eliminar equipos de audio disponibles para sala de ensayo, estudio de grabación y alquiler (referencia, marca, cantidad, inventario físico, estado, imagen, clasificación)	х				Х						
2	Permite modificacion inventario actual y la ultima hora y fecha de edición del mismo.		х		Falta hora y fecha de edicion		Х		Falta hora y fecha de edicion			
ID	R_09 R Actividad	ESERVA E Cumple	No	No	Observaciones	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones			
		cumpic	cumple	aplica	Observaciones	Cumpic	140 cumpic	140 aprica	Objet vaciones			
1	Permite el registro de los horarios reservados y no reservados de la sala de ensayo/grabación.	Х				Х						
2	Permite seleccionar uno o varios bloques (por horas) y añadir en un listado el espacio o equipos a reservar.	х				х						
1	Permite ingresar el motivo de la reserva	х			Corresponde a tabla CategoriaReserva	Х			Corresponde a clase CategoriaReserva			
2	Se registra fecha y hora de la reserva	Х				Х						
		R_10			/ R_27 REGISTRO COMC	CLIENTE						
ID	Actividad	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones			
1	Permite el registro, modificacion , eliminacion de(nombre, teléfono, correo) de los clientes frecuentes del bar.	х				х						
			R_1:	1 INGRESO	DESCUENTO CLIENTES							
ID	Actividad	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones			
1	Permite el registro de asistencia de un cliente especifico	х	·	·		х						
				R_12 IN	VENTARIO DIARIO							
ID	Actividad	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones			
1	Permite el registro y recuperacion de inventarios registrados en fechas especificas	Х				Х						
2	Permite ingresar diariamente la cantidad de productos en físico que quedan al cierre de caja.	Х				Х						
					/ISION VENCIMIENTOS							
ID	Actividad	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones			
1	Permite recuperar el vencimiento de los productos que tengo en exhibición.	Х				Х			crear clase			
2	Permite la gestion de vencimientos proximos	Х				Х			crear clase			
					EGISTRO VENTAS							
ID	Actividad	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones			

_												
1	Permite recuperar el precio individual de cada producto, subtotal y precio total.	x				Х						
2	Añade a la factura todos los productos añadidos, precio individual de cada producto, subtotal, total, cobros legales, hora, fecha, cliente, numero de factura.		х		Falta añadir cobros legales		Х		Falta añadir cobros legales			
1	Peermite generar una tirilla donde se relacionan los productos, cantidad, precio y total de productos vendidos durante el día.		х				х		crear clase			
	R 15 REGISTRO METODO PAGO											
ID	Actividad	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones			
1	Dispone de difernentes metodos de pago .	х				Х						
2	Permite recuperar infromacion para generar una factura con la información de venta y el método de pago usado.	х				Х						
3	Al cierre de caja, me permite recuperar informaicon del total de dinero pagado con cada método de pago.		х		Falta una relación	Х						
				R_18 ING	GRESO PROYECTOS							
ID	Actividad	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones			
1	Permite añadir, modificar o eliminar la metadata de las canciones (nombre canción, álbum, artista, autores, año, fecha entre otros), y de los álbumes (nombre álbum, banda, año, productora, integrantes banda, entre otros).	x				х						
2	Permite añadir nuevos álbumes o proyectos a la base de datos	х				Х						
3	Permite reproducir las canciones o proyectos seleccionados			Х			Х		crear clases especializadas			
			R_19	REGISTRA	R GANANCIAS SERVICIOS	5						
ID	Actividad	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones			
1	Permite ingresar el monto recibido y pendiente, producto del estudio de grabación y alquiler de sonido.		х		Falta monto pendiente		х		Falta monto pendiente			
2	se asocia el monto pagado a la cuenta del cliente.		х		Falta una relacion		Х		Falta una relacion			
3	Permite seleccionar la procedencia del dinero (sala ensayo, grabación, alquiler)	х				Х						
1	Registra automáticamente fecha y hora del ingreso del dinero		Х		Falta campo fechaHora		x		Falta campo fechaHora			
					NOVEDADES EQUIPOS							
ID	Actividad	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones			
1	Permite recuperar el inventario de equipos disponibles	х				х						
2	Permite ingresar en texto el estado actual del equipo, causas, consecuencias, y demás información concerniente al estado del equipo.		Х		Falta expandir campo Estado		х					
3	Permite el envio de un correo al administrador de dicha advertencia para ser tratada rápidamente		Х		Falta relacion con Empleado		х		Falta relacion			
		R_22 VISU	ALIZACIÓI	DISPON	IBILDAD PRESTAMO / R_	25 ESPACIO	OS					
ID	Actividad	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones			

1	Permite recuperar los equipos disponibles para alquiler con su respectiva información (marca, referencia, tipo de uso, watts, entre otros). Asi como de salas	х				х				
2	Permite relacionar los equipos y salas con las reservas asociadas	Х				Х				
R 23 RESERVAS EQUIPOS COTIZACION / R 24 INGRESO DE INFORMACION PARA COTIZACIÓN / R 27 SOLICITUD COTIZACION GRABACION										
ID	Actividad	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones	
1	Estos requerimentos fueron eliminados									
				R_28 M	IUSICA ROCKOLA					
ID	Actividad	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones	Cumple	No cumple	No aplica	Observaciones	
1	Permite recuperar un listado de canciones clasificadas por nombre, artista, genero, año y álbum	Х				X				
	Cada cancion tiene un codigo unico asignado	х				Х				

### **Conclusiones:**

- Respecto a la comparación con las funciones generales del sistema, se puede apreciar que el modelo lógico cumple con un 91% de las funciones generales del proyecto a desarrollar. Mientras que el diagrama de clases cumple con un 82.6% de las funciones generales.
- Respecto a la comparación entre el modelo lógico y las historias de usuario, se aprecia un cumplimiento de 70.83% de los criterios de aceptación de los requisitos. Mientras que la comparación del diagrama de clases con las historias de usuario, cumplen con un 66.66%.
- La mayor parte de incumplimientos por parte del modelo lógico, se deben a falta de relaciones específicas entre ciertas tablas.
- La mayor parte de incumplimientos por parte del modelo de clases se debe a la falta de creación de algunas clases especializadas para ciertas tareas.
- Se debe plantear especial atención al incumplimiento de estos requisitos y criterios de aceptación en estas fases documentales, para así lograr aumentar el porcentaje de cumplimiento del proyecto tanto en fase documental como de implementación de código.