

Exercice 1 : Afficher "Hello word !" en ligne de commande dans le terminal.

Exercice 2 : Même exercice dans un navigateur.

Exercice 3 : soit deux variables $a = 10$ et $b = 20$, afficher dans un terminal le plus petit nombre en utilisant les conditions.

Exercice 4 : Même exercice dans un navigateur.

Exercice 5 : Créer 4 variables : nom, prénom, âge et ville. Afficher ces informations de manière formatée avec une information par ligne dans le terminal.

Exercice 6 : Même exercice en affichant ces informations dans un navigateur.

Exercice 7 : Créer deux variables avec des nombres de votre choix. Afficher dans un terminal les 4 opérations (addition, soustraction, multiplication, division) avec une opération par ligne sous la forme : " $10 + 5 = 15$ ", etc.

Exercice 8 : Même exercice en affichant dans le navigateur ces informations dans une liste à puces.

Exercice 9 : Créer des variables pour un animal, une couleur et un objet. Composer une phrase amusante avec ces trois variables (exemple : Le chat orange mange une pomme) et l'afficher dans le terminal ou un navigateur.

Exercice 10 : Pour l'exercice précédent, si vous avez utilisé les guillemets simple, refaites l'exercice avec des guillemets doubles (ou inversement)

Exercice 11 : Créer une variable \$age. Si l'âge est supérieur ou égal à 18, afficher dans un terminal "Vous êtes majeur", sinon "Vous êtes mineur".

Exercice 12 : Créer une variable \$note (entre 0 et 20). Afficher dans un terminal :
"Excellent" si note ≥ 16
"Bien" si note ≥ 14
"Assez bien" si note ≥ 12
"Passable" si note ≥ 10
"Insuffisant" si note < 10

Exercice 13 : Crée une variable \$statut (valeurs possibles : « success » ou « error »). Afficher dans un navigateur : « La couleur de cette phrase indique le statut. ». Cette phrase s'affiche en vert si \$statut vaut « success » sinon elle s'affiche en rouge.

Exercice 14 : Afficher dans un terminal tous les nombres de 1 à 10 en utilisant une boucle avec une boucle while.

Exercice 15 : Même exercice en comptant à rebours.

Exercice 16 : Créer une variable \$table avec un nombre entre 1 à 10. Afficher dans un terminal la table de multiplication complète de ce nombre.

Exercice 17 : A l'aide d'une boucle for, afficher une ligne horizontale de 8 étoiles dans le terminal.

Exercice 18 : Même exercice pour un figure de 8 étoiles sur 8 lignes.

Exercice 19 : Créer une variable avec une phrase et afficher dans le terminal cette phrase en snake_case (je vais au cinéma → je_vais_au_cinéma).

Exercice 20 : Même exercice avec une fonction php clef en main trouvée sur Google.

Exercice 21 : Créer une variable avec un mot et afficher dans le terminal ce mot sans la 3ème lettre.
Indice : si \$mot = "jouet" alors \$mot[0] = "j", \$mot[1] = "o", ...

Exercice 22 : Créer une variable avec un mot et afficher dans le terminal ce mot en inversant l'ordre des lettres (chien → neihc).

Indice : chercher sur google une fonction qui renvoie la longueur d'une chaîne de caractères

Exercice 23 : Créer une variable avec une phrase et afficher dans le terminal cette phrase en camelCase (le chat est mort → leChatEstMort)

Interdit d'utiliser les fonctions suivantes : ucwords() et str_replace().

Exercice 24 : Même exercice en utilisant les fonctions interdites.

Exercice 25 : Créer un menu interactif avec accueil, blog et contact.

Si on clique sur accueil, rien ne s'affiche sous le menu.

Si on clique sur blog, « Voici le blog » s'affiche sous le menu.

Si on clique sur contact, « Voici la page contact » s'affiche sous le menu.

Exercice 26 : Afficher les nombres de 1 à 30, mais :

Remplacer les multiples de 3 par "Fizz"

Remplacer les multiples de 5 par "Buzz"

Remplacer les multiples de 3 ET 5 par "FizzBuzz"

Indice : utiliser la fonction modulo (%)