

Missão Prática | Nível 2 | Mundo 4

Camilla Gomes - 202302631673@alunos.estacio.br

Campus Nova América

Disciplina: RPG004 Posso criar um app de outra forma? – Turma 9001 – 2024.3

Documentação do Projeto:

1. Introdução

O "Explore Mundo" é um aplicativo com layout responsivo que ajuda os usuários a descobrir destinos de viagem, consultar pacotes, ver avaliações, deixar comentários e interagir com o conteúdo de forma simples.

2. Tecnologias Usadas

- Flutter: Framework utilizado para o desenvolvimento da interface do aplicativo,
- **Dart**: Linguagem de programação usada para escrever o código do aplicativo.
- **Shared Preferences**: Biblioteca que permite armazenar dados localmente no dispositivo, usada para persistir comentários dos usuários entre sessões.
- Google Fonts: Utilizada para estilizar o texto no aplicativo.
- **url_launcher**: Biblioteca para abrir URLs externas, permitindo que o aplicativo faça chamadas telefônicas e envie e-mails diretamente.
- **intl**: Biblioteca usada para formatação de datas e horários, garantindo que os comentários exibam a data correta de forma legível.

3. Estrutura do Projeto

Diretório 11b/

1. screens/

Contém as telas principais do aplicativo.

- **contato_screen.dart**: Tela de contato com informações para comunicação, como telefone e e-mail. O usuário pode clicar para enviar um e-mail ou fazer uma ligação diretamente.
- **pacotes_viagem_screen.dart**: Tela que lista os pacotes de viagem disponíveis. Inclui um campo de busca para filtrar os pacotes conforme o que o usuário procura.
- **sobre_screen.dart**: Apresenta a missão e visão do aplicativo, além de destacar suas funcionalidades por meio de cards informativos.
- **destino_detalhes_screen.dart**: Mostra detalhes de um destino específico, incluindo uma imagem, descrição, avaliações e uma seção para comentários.
- **destinos_screen.dart**: Exibe uma lista de destinos disponíveis para exploração.

2. components/

Contém componentes reutilizáveis.

- **botao_gradiente.dart**: Um botão estilizado com efeito de gradiente, usado em várias telas.
- **avaliação dart**: Componente que exibe a avaliação média de um destino, representada por estrelas.
- **comentarios.dart**: Gerencia a exibição e adição de comentários, permitindo que os usuários compartilhem suas experiências.
- **info_card.dart**: Cartões informativos utilizados na tela "Sobre Nós" para apresentar funcionalidades do aplicativo.
- **carousel_destinos.dart**: Responsável por exibir um carrossel de imagens de destinos turísticos. Permite que os usuários visualizem vários destinos de forma interativa e visualmente atraente.
- **destino_card.dart**: Cartão informativo sobre como acessar um destino.
- pacote_item.dart: Cartão exibindo um pacote de viagem, com botão para ação.
- nav_bar.dart: Barra de navegação principal com TabBar.
- **bottom_nav_bar.dart**: Barra de navegação inferior para acesso rápido a telas principais.
- **pesquisa.dart**: Componente de campo de busca para consultas e filtragem.

3. models/

Contém as definições de dados.

- **comentario.dart**: Define a estrutura de um comentário, com os campos usuario, texto e dataHora.
- **destino.dart**: Define a estrutura de um destino, com campos imagem e titulo.

4. data/

Gerencia a persistência de dados.

• **comentarios_repository.dart**: Classe responsável por salvar e carregar comentários utilizando o Shared Preferences.

5. utils/

Funções utilitárias.

- **alert_dialog.dart**: Função para exibir diálogos de alerta, como avisos sobre funcionalidades em desenvolvimento.
- **filtragem.dart**: Funções para manipulação de strings, incluindo a remoção de acentos e filtragem de pacotes de viagem.

4. Como Executar o Projeto

- 1. Clone o repositório.
- 2. Navegue até o diretório do projeto.
- 3. Instale as dependências utilizando o comando: flutter pub get.
- 4. Execute o aplicativo com o comando: flutter run.

5. Imagens do Aplicativo:

Abaixo estão algumas imagens do aplicativo em funcionamento, demonstrando suas diversas telas e funcionalidades.

- **Tela Principal**: A tela inicial apresenta uma barra de navegação na parte superior e um carrossel de imagens. Ao clicar em uma imagem, o usuário é levado a uma tela detalhada que exibe informações completas sobre o destino, incluindo avaliações e comentários de outros viajantes.
- Navegação: Na tela de detalhes do destino, é possível navegar facilmente por meio de uma barra de navegação inferior, que permite acessar rapidamente outras seções do aplicativo.
- Lista de Pacotes: Tela dedicada à lista de pacotes de viagem, onde os usuários podem visualizar as opções disponíveis e utilizar uma funcionalidade de pesquisa para encontrar pacotes que atendam às suas preferências.
- **Tela de Contato**: A seção de contato oferece opções para que os usuários entrem em contato via e-mail ou telefone, facilitando a comunicação.
- **Tela Sobre Nós**: Por fim, a tela "Sobre Nós" apresenta a missão e a visão do aplicativo, fornecendo informações adicionais sobre seus objetivos e funcionalidades.



Descubra Destinos Incríveis!



Toque na imagem para ver mais informações.

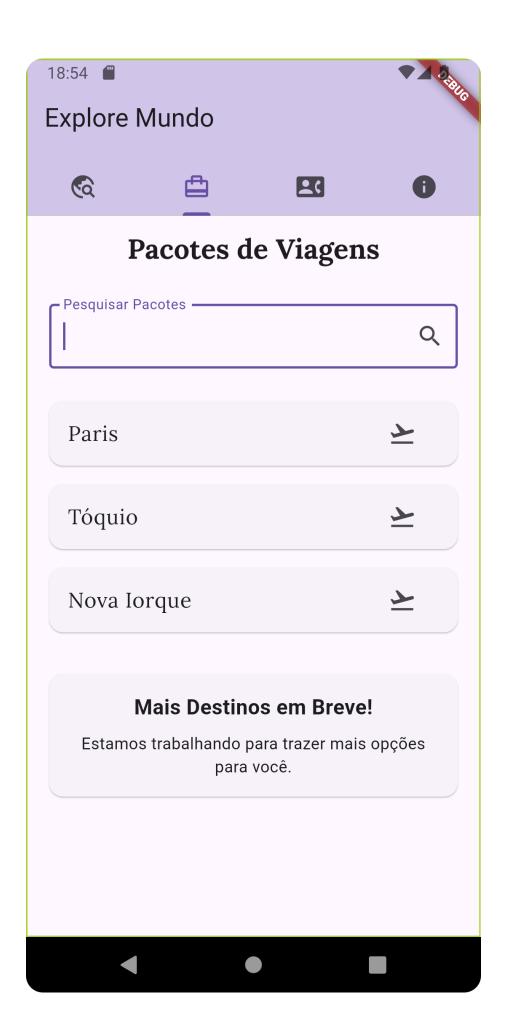


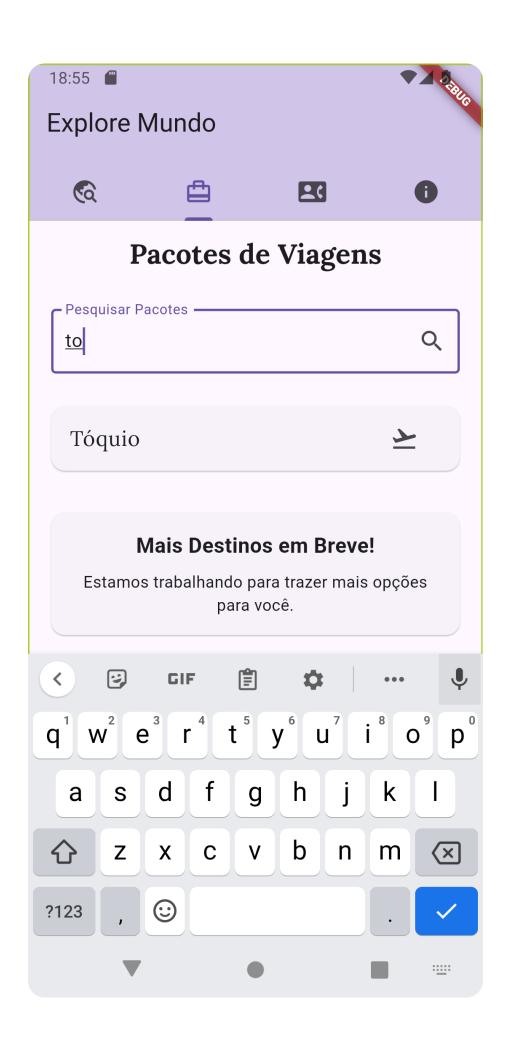
Compartilhe sua experiência!

Amei

Usuário - 08/10/2024 - 18:50

!(









6. Conclusão

Com um layout responsivo, o aplicativo funciona bem em dispositivos móveis e na web, atendendo aos principais requisitos de funcionalidade e usabilidade. Sua estrutura modular também possibilita a adição de novas funções e melhorias, garantindo que o aplicativo possa evoluir de forma fácil conforme necessidade.