Oppgavebeskrivelse:

Oppgaven skal generelt inneholde:

* Rapport
* UML-diagram for klasser og objekter
* Objektorientert programstruktur
* Funksjonsbeskrivelse
* Bevissthet rundt håndtering av data
* Beskrivelse for implementering av algoritmer
* Feilhåndtering og feilrapportering

Innhold i et prosjekt for spill:

* Prosjektbeskrivelse
* Målgruppe
* Teknologivalg og utviklingsverktøy
* Spill mekanismer og regler
* Grafikk og visuell stil
* Lyddesign og musikk
* Brukergrensesnitt og brukeropplevelse

Problemstilling:

* Hvem skal jobbe sammen
* Hva ønsker vi å lage
* Hvor mye kommer ideen til å endres over tid

Deadlines:

Uke 7: innlevering av problemstilling

Uke 9: innlevering av produktbeskrivelse

Uke 11: innlevering av prosjektet

Et bilde som inneholder tekst, håndskrift, papir, Papirprodukt

Automatisk generert beskrivelse