Progetto ingegneria del software

MyWallet

MATTEO COLOMBO

CAMILLA MAZZOLENI

ANDREA ROTA

PIER FRANCESCO SORGIOVANNI

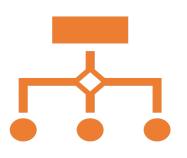
Obbiettivo

Lo scopo del progetto è creare una piattaforma per la gestione automatizzata di portafogli di investimento di privati

- Un' interfaccia grafica mostra l'andamento del portafoglio
- Un algoritmo di trading segnala all'utente ogni volta che trova un investimento o una vendita vantaggiosa
- L'utente può autorizzare o negare la transazione con un semplice click



Difficoltà incontrate





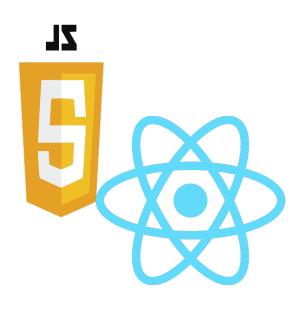


Coordinamento dei due sotto-team (backend e frontend) Utilizzo di Docker su Windows Conflitti nell'utilizzo di Git

Paradigma di programmazione







Frontend



Altro

Software Configuration Managment

Per il progetto abbiamo utilizzato Github

KANBAN Il progetto è stato gestito con kanban

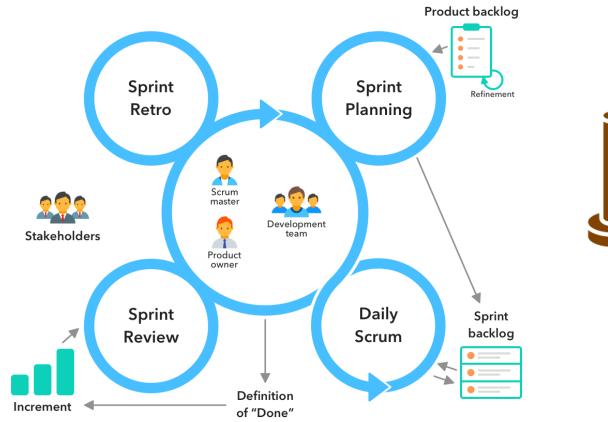
BRANCH Ogni componente del gruppo ha creato il proprio branch

PULL REQUEST

Per ogni azione di merge, è stata creata una pull request che doveva essere assegnata ad un reviewer e approvata da esso

ISSUE Per ogni funzionalità, bug o modifica è stata aperta una issue

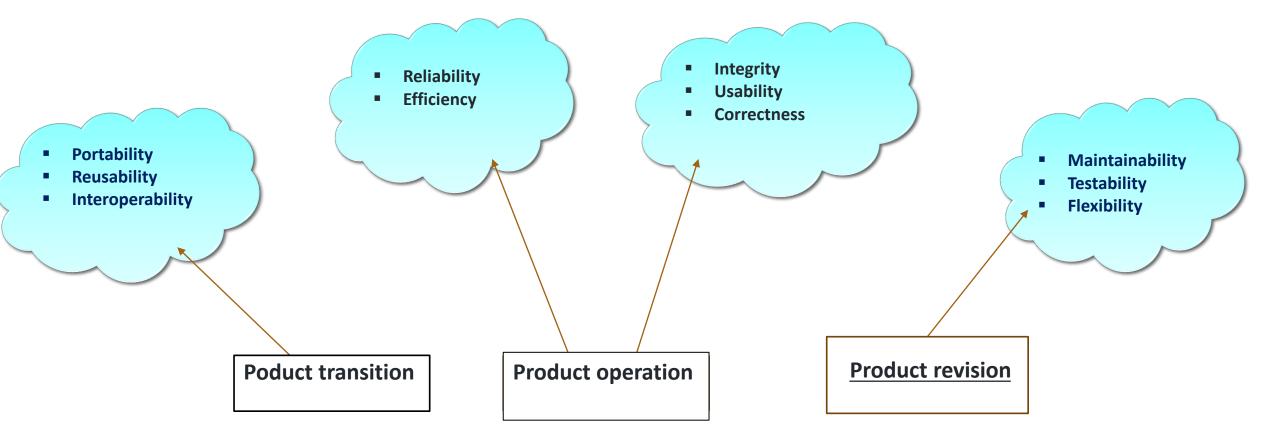
SCRUM Life Cycle





Quality of software

Parametri per la valutazione della qualità del software:



Requisiti

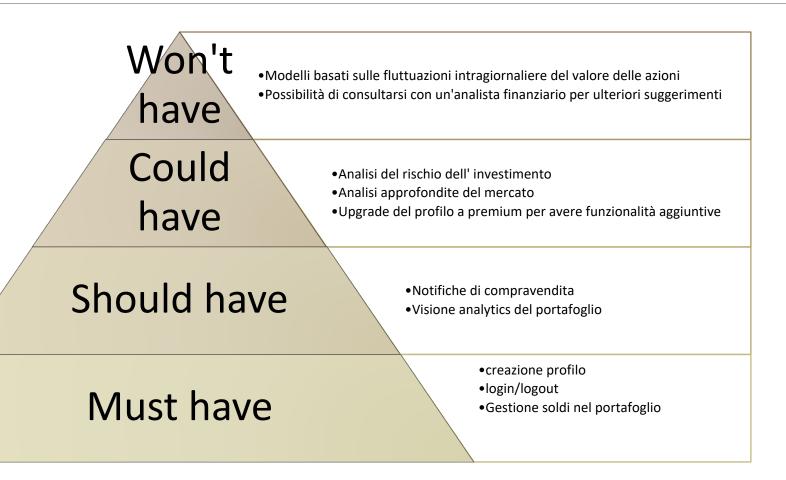
I requisiti del progetto sono stati descritti nella specifica dei requisiti

Per la specifica ci siamo basati sia sul modello MOSCOW che il modello KANO

Requisiti funzionali (riguardanti le funzionalità del sistema)

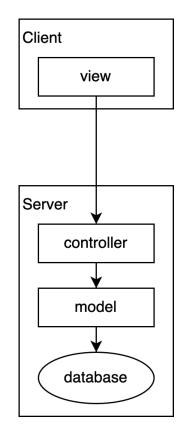
Requisiti non funzionali (standard da rispettare, per esempio qualità, accessibilità e sicurezza)

MOSCOW requisiti funzionali

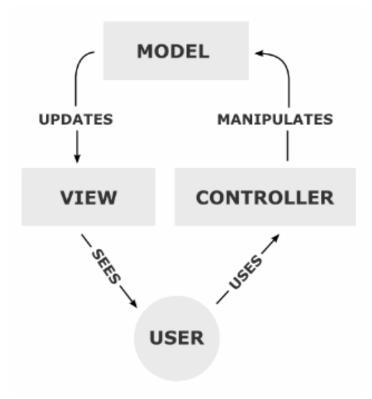


Architettura

Architettura client- server



Stile architetturale MVC (Model View Controller)



Design pattern

All'interno del framework Laravel sono presenti molteplici design pattern:

- Builder pattern
- •Factory pattern: utilizzato per la generazione di dati (per utenti fittizi)
- •Strategy pattern: utilizzato per la scelta di stockes differenti in base al profilio di rischio dell' utente
- Provider pattern
- Repository pattern
- •Facade pattern: utilizzato per l'autenticazione. Interfaccia di facciata per utente base e utente admin

00 metrics

26
Classi

1.12
Av. LCOM

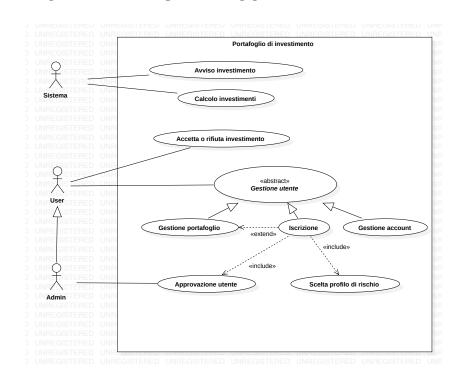
2 Interfaces 10
Lines per method

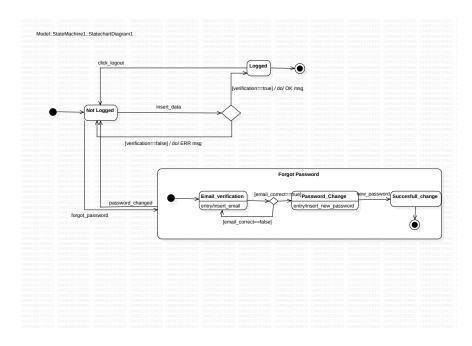
Modellazione

1	Diagramma delle classi
1	Diagramma dei casi d'uso
2	Diagrammi di sequenza
2	Diagrammi di stato
2	Diagrammi delle attività

Diagrammi

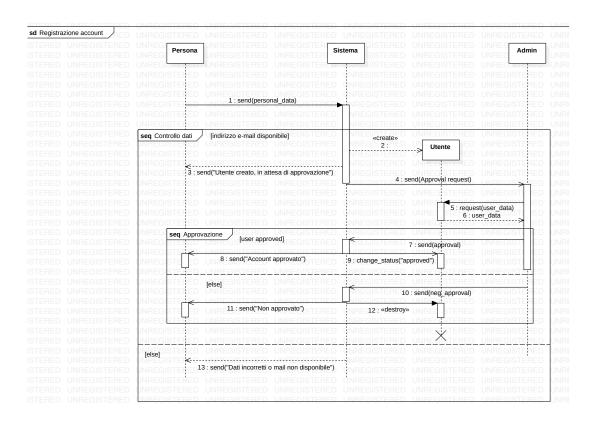
ESEMPI DI MODELLI USATI:

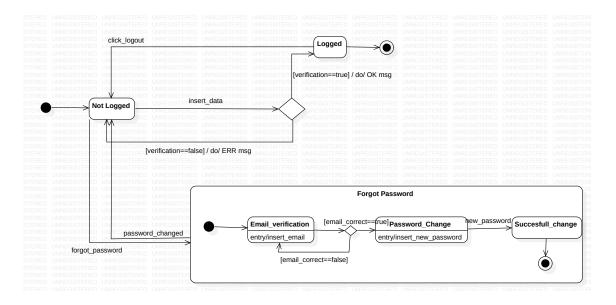




Diagrammi

ESEMPI DI MODELLI USATI:

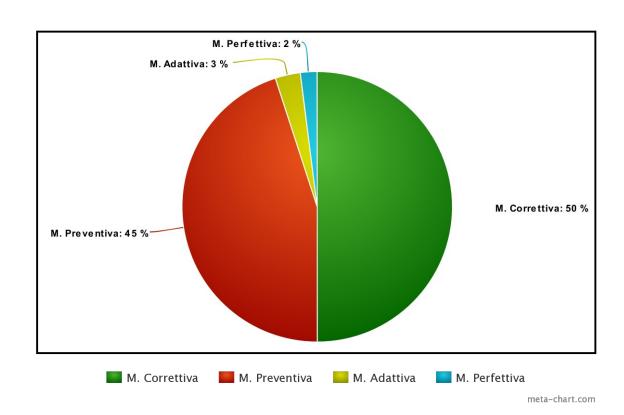




Implementazione

- ✓ Registrazione
- ✓ Autenticazione
- ✓ Login/logout
- ✓ Pagina degli Analytics
- ✓ Impostazioni
- ✓ Script di analisi stocks in R
- ✓ Caricamento e prelevamento fondi
- Notifiche

Manutenzione



 La fase di manutenzione è cominciata immediatamente dopo la consegna dell'applicativo e durerà per tutta la vita utile dello stesso.

Testing

Test effettuati con la libreria **PHPUnit**, dati generati con la libreria **Faker**

3 test

- AuthTest: testare sistema di autenticazione
- UserAPITest: test dell'API riguardante utenti di livello base
- AdminAPITest: test dell'API riguardante utenti di livello admin

```
PASS Tests\Unit\ExampleTest

√ that true is true

PASS Tests\Feature\AdminApiTest

√ get users

√ get stocks

√ approved by administrator

PASS Tests\Feature\AuthTest

✓ registration

√ login

√ logout

PASS Tests\Feature\UserApiTest

✓ get stocks

✓ increase or decrease wallet

Tests: 9 passed
Time 2.40s
```

69,9 % Coverage

GRAZIE PER L'ATTENZIONE