

用户故事的生命周期

课后练习题

判断题

判断下列描述是否正确。如果错误，请简述原因。

1. 当Dev需要拿新故事卡开发时，需要在Ready for Dev列挑选一张自己熟悉的卡开发，因为这样Dev不用花太多时间了解上下文，可以提升交付速度。(10分)

答：不对，在选择卡时应该注意Ready for Dev的优先级，而且就算选了自己熟悉的卡，也要认真分析上下文，和其他角色一起进行Kick Off，确保自己真正理解了卡的内容，然后再进行开发。

2. Dev阅读故事卡后，发现自己故事卡的描述非常清楚，对业务也十分熟悉，自己没有相关问题，这时Dev可以直接将卡挪到In Dev列，然后进行开发。(10分)

答：不对，因为在挪到In Dev时，是需要先进行Kick Off的，就是和其他角色一起讨论确认自己的理解没有问题，对实现的具体目标没有疑问了再挪到In Dev。

3. 一对Dev开发结对完成一张故事卡后，因为这张故事卡十分简单，涉及内容很少，只修改了几行代码就完成了功能，并且经过结对完成，自信不会有问题，直接将卡挪至Ready for QA列。(10分)

答：不对，在挪到Ready for QA时，是需要先进行Desk Check的，当大家都觉得没有问题了之后再移到Ready for QA。

4. 团队在给客户Showcase时，客户觉得一张故事卡的用户交互与自己的想法不一致，不能给用户使用。团队决定将这个用户故事先挪到Ready for Prod列，然后再创建一张新卡实现客户建议的交互方式。(10分)

答：不对，当用户觉得和自己想法不一致时，是需要根据问题的大小再进行决定是创建一张新卡还是将该故事卡重新按优先级放回，然后再进行开发。

5. 作为交付团队的Dev，需要尽可能快的完成迭代故事卡的开发，即便很多故事卡在Ready for QA列，Dev还是更应该专注于将Ready for Dev列的卡完成。(10分)

答：不对，当很多故事卡在Ready for QA时，Dev要想办法解决这些故事卡的堆积问题，比如和团队其他角色交流，询问是否这个流程有问题，保证整个项目的进度；因为整个团队虽然分工明确，但是大家都是有一个目标导向，就是高质量快速完成任务。

6. Dev在做Kick-off之前只需要大致浏览故事卡内容即可，因为在Kick-off过程中BA和XD会详细介绍卡的内容。(10分)

答：不对，因为Kick-off过程中每个角色交流想法的时候，其他人也许也有遗漏的地方，所以大家都得认真看卡，然后带着自己的思考进行Kick-off。

7. 在做Desk Check的时候，Dev主要叫上QA一起即可，因为是检查故事卡的AC有没有完成。(10分)

答：不对，需要BA和QA都参与，因为出了确认AC，还要确认开发的故事是用户想要的。

简答题

1. 用自己的话简述用户故事卡从Ready for Dev列到In Prod列涉及到的生命周期以及卡挪动的过程。(呈现形式不限) (30分)

答：1) Ready for Dev：所有待开发的故事卡按优先级排列，其中包括QA测试不通过的卡。

2) In Dev：Dev通过向BA确认是否可以拿这张卡，当认领了这种卡之后要和其他角色进行Kick-off，把需求和AC都确保大家理解一致之后就可以放到In Dev了，然后进行功能完成。

3) Ready for QA：Dev完成卡片之后进行Desk Check，确保自己确实是完成了该故事卡，然后就可以放到Ready for QA，等待QA来拿。

4) In QA：QA从Ready for QA拿卡到In QA，然后使用自己的专业技能对卡进行测试。

5) Ready for showcase：QA测试后发现没问题，就把故事放到Ready for case，等待给用户做成果展示，如果用户觉得有问题，需要通过判断问题大小来决定是重新创建一张卡还是放回Ready for Dev。

6) In prod：经过上述步骤都成功后就进行部署上线，上线的客户故事卡就放在In prod里，表示已经可以使用了。