1. 比较一下 React 与 Vue

1) 相同点

- 1) 都有组件化开发和 Virtual DOM
- 2) 都支持 props 进行父子组件间数据通信
- 3) 都支持数据驱动视图,不直接操作真实 DOM,更新状态数据界面就自动更新
- 4) 都支持服务器端渲染
- 5) 都有支持 native 的方案,React 的 React Native,Vue 的 Weex

2) 不同点

- 1) 数据绑定: vue 实现了数据的双向绑定,react 数据流动是单向的
- 2) 组件写法不一样, React 推荐的做法是 JSX, 也就是把 HTML 和 CSS 全都写进 JavaScript 了,即'all in js'; Vue 推荐的做法是 webpack+vue-loader 的单文件组件格式,即 html,css,js 写在同一个文件
- 3) state 对象在 react 应用中不可变的,需要使用 setState 方法更新状态;在 vue 中,state 对象不是必须的,数据由 data 属性在 vue 对象中管理
- 4) virtual DOM 不一样,vue 会跟踪每一个组件的依赖关系,不需要重新渲染整个组件树.而对于 React 而言,每当应用的状态被改变时,全部组件都会重新渲染,所以 react 中会需要 shouldComponentUpdate 这个生命周期函数方法来进行控制
- 5) React 严格上只针对 MVC 的 view 层, Vue 则是 MVVM 模式

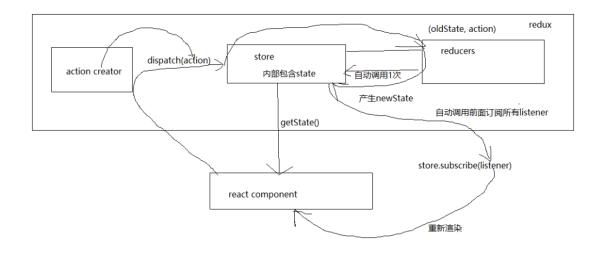
2. Redux 管理状态的机制

1) 对 Redux 基本理解

- 1) redux 是一个独立专门用于做状态管理的 JS 库, 不是 react 插件库
- 2) 它可以用在 react, angular, vue 等项目中, 但基本与 react 配合使用

3) 作用: 集中式管理 react 应用中多个组件共享的状态和从后台获取的数据

2) Redux 的工作原理



3) Redux 使用扩展

- 1) 使用 react-redux 简化 redux 的编码
- 2) 使用 redux-thunk 实现 redux 的异步编程
- 3) 使用 Redux DevTools 实现 chrome 中 redux 的调试

3. 说说 Vue 组件间通信方式

1) 通信种类

- 1) 父组件向子组件通信
- 2) 子组件向父组件通信
- 3) 隔代组件间通信
- 4) 兄弟组件间通信

2) 实现通信方式

props

- 2) vue 自定义事件
- 3) 消息订阅与发布
- 4) vuex
- 5) slot

3) 方式 1: props

- 1) 通过一般属性实现父向子通信
- 2) 通过函数属性实现子向父通信
- 3) 缺点:隔代组件和兄弟组件间通信比较麻烦

4) 方式 2: vue 自定义事件

- 1) vue 内置实现,可以代替函数类型的 props
 - a. 绑定监听: <MyComp @eventName="callback"
 - b. 触发(分发)事件: this.\$emit("eventName", data)
- 2) 缺点: 只适合于子向父通信

5) 方式 3: 消息订阅与发布

- 1) 需要引入消息订阅与发布的实现库,如:pubsub-js
 - a. 订阅消息: PubSub.subscribe('msg', (msg, data)=>{})
 - b. 发布消息: PubSub.publish('msg', data)
- 2) 优点: 此方式可用于任意关系组件间通信

6) 方式 4: vuex

- 1) 是什么: vuex 是 vue 官方提供的集中式管理 vue 多组件共享状态数据的 vue 插件
- 2) 优点: 对组件间关系没有限制, 且相比于 pubsub 库管理更集中, 更方便

7) 方式 5: slot

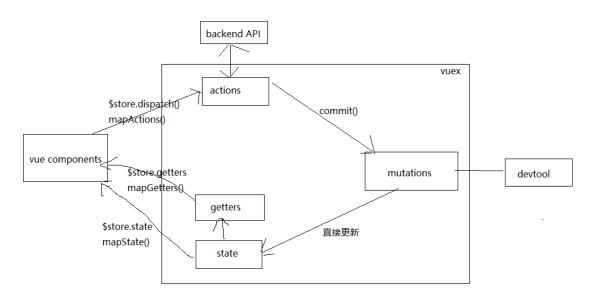
- 1) 是什么:专门用来实现父向子传递带数据的标签
 - a. 子组件
 - b. 父组件
- 2) 注意: 通信的标签模板是在父组件中解析好后再传递给子组件的

4. Vuex 管理状态的机制

1) 对 Vuex 基本理解

- 1) 是什么: Vuex 是一个专为 Vue.js 应用程序开发的状态管理的 vue 插件
- 2) 作用: 集中式管理 vue 多个组件共享的状态和从后台获取的数据

2) Vuex 的工作原理



5. 说说 Vue 的 MVVM 实现原理

1) 理解

- 1) Vue 作为 MVVM 模式的实现库的 2 种技术
 - a. 模板解析
 - b. 数据绑定
- 2) 模板解析: 实现初始化显示
 - a. 解析大括号表达式
 - b. 解析指令
- 3) 数据绑定: 实现更新显示
 - a. 通过数据劫持实现

2) 原理结构图

