FOURMAINTRAUX Camille

Stage informatique d'avril à juillet

Objectifs

Étudiant en troisième année de BUT Informatique à l'IUT de Lille, je recherche un stage de 16 semaines dans une équipe de développement de mars à juillet 2025. Passionné par l'informatique, je suis motivé à contribuer activement à l'entreprise qui m'accueillera. Après le stage, je prévois de poursuivre en Master pour approfondir mes compétences et m'intégrer pleinement dans une équipe de développement logiciel.

Formations

- 2024
 - Obtention de mon DUT à la fin de ma deuxième année de BUT Informatique [IUT de l'université de Lille]

Parcours Réalisation d'applications : Conception et développement

- Séjour d'un mois à Kaplan international School London
- 2022
 - Bac général [Lycée Pierre d'Ailly Compiègne]
 - Permis B

Projets réalisés

- 1. Création d'une Base de Données Ventilation de Données
- Ensemble volumineux de données, création d'une base de données
- Utilisation de PostgreSQL pour stocker et interroger les données
- En binôme
- 2. Création d'une Application d'Échanges Scolaires en Java et JavaFX
- Développement d'une application interactive en java
- Utilisation de JavaFX pour l'Interface Homme-Machine
- Équipe de 4 personnes
- 3. Conception et développement d'un site web pour présenter une entreprise
- Utilisation de HTML et CSS pour la création de la structure et du design
- En binôme
- 4. Création d'un Jeu avec Méthodologie Agile SCRUM
- Développement d'un jeu en mode console
- Rôle de ScrumMaster, suivi du projet selon la méthodologie agile SCRUM
- Équipe de 5 personnes

Expérience professionnelle

- Stage intégrateur webMethods chez E-Mothep Consultants d'Avril à Juin 2024.
 - Gestion de projets, documentation, travail d'équipe
 - Gestion de base de données, développement d'API
 - Développement de projets, corrections de bugs, refactorisation de code
- Employé Polyvalent chez Carrefour Contact de Juillet à Août 2022.
 - Intégration d'une équipe
 - Travail en autonomie
 - Prise d'initiatives



Contact

06 65 29 34 36

<u>camille.fourmaintraux.etu@univ-lille.fr</u>

https://camillefourmaintraux.github.io/

https://www.linkedin.com/in/camillefourmaintraux-708b34275/

Compétences

- Anglais C1
- Java, Python, C
- · PostGresql, Postman, DBeaver
- HTML, CSS, Javascript, JavaEE
- · Git, Gitlab/GitHub, Mantis
- WebMethods, Software AG Designer

Qualités

- Organisé
- Attentif
- Curieux
- Autonome

Centres d'intérêt

- Programmation de jeux-vidéos
- Membre d'un club de jeux de plateau et de société
- Résolution de casse-têtes et d'escapes games