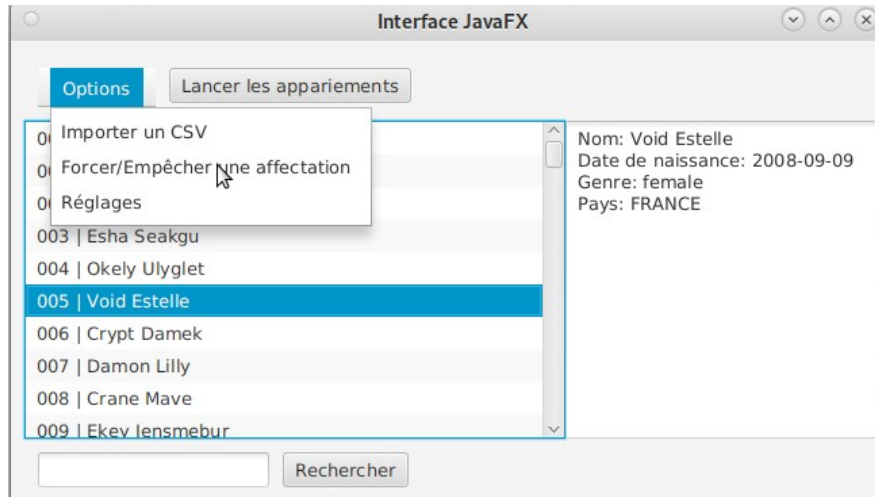


## Rapport pour la Saé 2.01/2.02 partie Interface Homme-Machine

Lien vers le répertoire GitLab : <https://gitlab.univ-lille.fr/sae2.01-2.02/2023/E3/-/commits/main>

Référence commit : 71890ee34106ce04ce78f43c02249b1abda57362 (TAG IHM-V2)



### Justification des choix de conceptions :

Nous avons choisi de séparer l'interface en deux parties. La partie de gauche sert à afficher et à sélectionner les étudiants. La partie de droite sert à afficher les informations.

Nous avons essayé de nous mettre à la place de quelqu'un utilisant cette application pour la première fois. Le principe d'une liste à gauche et d'un affichage à droite est très répandu et permettra à un nouvel utilisateur de ne pas se sentir dépassé. Pour mieux se repérer dans les listes, nous avons ajouté des numéros de lignes, une barre de défilement ainsi qu'une barre de recherche. Cela permet en un coup d'œil de déterminer où l'on en est dans la liste et combien y a-t-il d'étudiants au total. La barre de recherche permet quant à elle de trouver un étudiant précis très rapidement. Il suffit juste d'y taper son nom, son numéro de ligne ou même simplement une partie de celui-ci pour voir apparaître une liste d'étudiants qui correspond à votre recherche.

En haut, deux éléments sont visibles. L'élément principal, le plus visible, est le bouton "Lancer les appariements", qui permet de produire le but principal de cette application, c'est-à-dire calculer et visualiser les appariements. C'est pour cela que nous avons mis ce bouton en avant. À gauche, un peu plus effacé, on a le menu déroulant "Options" qui contient "importer un CSV", "Forcer/Empêcher une affectation" et "Réglages". À l'ouverture de l'application, il est demandé d'importer un CSV. Le premier bouton sert donc à changer de fichier CSV et d'en importer un autre. Le deuxième bouton ouvre une autre page, disposée de manière similaire, avec une liste à gauche et des informations à droite. Cette page sert à forcer ou empêcher des affectations. Elle contient de nombreux boutons, mais leurs dénominations les rendent assez simples à comprendre et la liste permet de sélectionner facilement des étudiants. Le 3ème bouton sert à modifier les réglages, notamment à ajuster les pondérations pour influencer le calcul des appariements, mais aussi à sélectionner les pays entre lesquels les appariements se font. Le calcul des appariements ne se fait qu'entre deux pays, mais les CSV contiennent souvent plus de deux pays. Lors de l'import d'un

CSV, deux pays par défaut sont sélectionnés, mais il est possible de les changer dans ce menu de paramètres.

Revenons aux appariements. Une fois le bouton "Lancer les appariements" cliqué, une page similaire à celle listant les étudiants s'ouvre. À gauche, la liste des appariements, à droite, les informations sur cet appariement. Un bouton retour situé en haut à gauche permet de revenir à la page des étudiants, et à droite de ce bouton, un bouton "Signaler un désistement" et un choix "HOST/GUEST/BOTH", qui permet de retirer un appariement et de recréer un appariement à partir de l'étudiant restant et des étudiants rejetés. Dans le cas de BOTH, il n'y a pas d'étudiant restant car les deux se sont désistés, alors l'appariement est simplement supprimé. On sélectionne un appariement en cliquant dessus et là aussi on peut trouver facilement un appariement grâce à la barre de recherche.

Pour visualiser les étudiants qui n'ont pas trouvé d'appariements, soit parce qu'ils ne faisaient pas parties des pays sélectionnés, soit parce qu'il y avait trop de monde, soit autre chose. Il suffit d'aller voir à la fin des appariements, en bas de la liste. Les étudiants rejetés sont à la suite, et il est aussi possible d'afficher leurs informations.

Ce n'était pas demandé donc ce n'est pas dans l'application, mais personnellement j'aurais ajouté deux boutons en bas à droite qui permettraient d'exporter les appariements en format CSV et de sauvegarder les appariements dans l'historique.

### Contributions des membres du groupe :

Julien Desrumeaux a rédigé toute la documentation du projet. Ayant des meilleures idées, il a en grande partie conçu les maquettes de prototypages et les mockups. Il a également participé à la programmation de l'application ainsi qu'à la rédaction du rapport.

Camille Fourmaintraux a participé à la rédaction de la documentation ainsi qu'au rapport et il a contribué à la conception des maquettes de prototypages. Étant plus à l'aise en programmation, il a développé l'application, y compris l'interface en JavaFX.

### Informations utiles :

Le jar exécutable est dans le répertoire « Application ». Le README contient toutes les informations nécessaires au lancement et à l'utilisation de l'application.

