

# Atividade B1-1-Tratamento de Array

## Instruções

Você deverá produzir um programa para seguinte necessidade:

- Entrada de 5 números aleatórios (inteiros e positivos)
- Todas as 5 entradas devem ser armazenadas em um "array" chamado `numeroInteiros`
- Depois de armazenados, estes números deverão ser ordenados (ordem crescente).
- Ao final mostrar em tela (***printf***) os números em ordem crescente.

Requisitos técnicos:

- Desenvolver o diagrama de blocos
- Desenvolver a codificação do programa na linguagem C

Código Fonte:

```
#include <stdio.h>
```

```
// Função para ordenar o array em ordem crescente
```

```
void ordenar(int array[], int tamanho) {
```

```
    int i, j, temp;
```

```
    for (i = 0; i < tamanho - 1; i++) {
```

```
        for (j = 0; j < tamanho - i - 1; j++) {
```

```
            if (array[j] > array[j + 1]) {
```

```
                // Troca os elementos se estiverem fora de ordem
```

```
                temp = array[j];
```

```
                array[j] = array[j + 1];
```

```
                array[j + 1] = temp;
```

```
            }
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```

```
int main() {
```

```
    int numeroInteiros[5];
```

```
int i;

// Entrada de 5 números
printf("Digite 5 numeros inteiros:\n");
for (i = 0; i < 5; i++) {
    scanf("%d", &numeroInteiros[i]);
}

// Ordenando os números
ordenar(numeroInteiros, 5);

// Mostrando os números ordenados
printf("Numeros em ordem crescente:\n");
for (i = 0; i < 5; i++) {
    printf("%d ", numeroInteiros[i]);
}
printf("\n");

return 0;
}
```

Diagrama de Blocos:



