

Projet fil rouge : Réalisation d'une application de Trivial Pursuit

Contexte : Parcours développeur web et mobile - Simplon

Nom du projet : Trivial'Code

Adresse : Simplon, 14 rue de Beaune, Montreuil

Projet :	Client :	Auteur :	Version actuelle :	Liste de diffusion :
Projet fil rouge	Simplon	François M	1.0	Camille B. Elodie P. Didier M. François M.
		Type de document :	Date de création	
		Document de spécification technique du projet	12/05/19	
Suivi des modifications				
Date :	Auteur :	Nature des modifications :	Version :	
27/11/19	François M	Création d'une version beta du document	1.0	
28/11/19	François M	Mise à jour du document	1.1	
Date de validation :	Signature :	Signatures :		
n/a	n/a	n/a		

Sommaire

Cahier des charges et fonctionnalités	3
Information sur le projet :	3
But du projet et compétences liées:	3
Fonctionnalités de la future application:	3
Benchmark des technologies.....	4
Description de l'application	4
Diagrammes UML.....	4
Maquette de l'application	4
Fonctionnement du jeu	5
Architecture et classes java	5
Résumé :	5
Evolutions possibles :	6

Cahier des charges et fonctionnalités

Information sur le projet :

Contexte : Parcours développeur web et mobile - Simplon

Type de projet : projet majeur dans le cadre de la formation Simplon

Lien du dépôt Github : <https://github.com/Fr93562/projet-fil-rouge-Simplon>

But du projet et compétences liées:

Le but de ce projet est de réaliser une application web qui comprend à la fois un back-end et un front-end en groupe. Le choix des thèmes est laissé au groupe.

- Développer un Back-end (Java, SpringBoot, Hibernate, MySQL) – C7
- Développer un Front-end (Angular, HTML, CSS, Materialize) – C2 / C3

- Réaliser d'une maquette du site avec la cinématique – C1
- Concevoir les diagrammes UML - je cherche encore
- Créer un système d'authentification avec JWT (en option) – C7
- Utiliser une architecture MVC – C7
- Rendre le site responsive – C2
- Proposer des tests avec Junit – C7

Fonctionnalités de la future application:

- Réalisation d'un site web – C1 /C2
- Rendre un site web responsive – C1 /C2
- Utilisation de composants dynamiques pour une version trial – C3
- Utilisation de composants dynamiques pour une version complète – C3
- Création d'un espace personnel user/admin – C2

- Création d'une base de données pour : les users, l'admin, le quizz, les ressources et le classement – C5
- Réalisation du CRUD des tables en base de données – C6
- Réalisation d'un système de gestion d'email (mot de passe oublié, création de compte, partage des résultats etc.) – C7

Notes:

- n/a

Benchmark des technologies

Dans le cadre de ce projet fil rouge, la plupart des technologies sont imposées :

- Springboot / Mysql pour le Back-end
- HTML 5 / CSS 3 / Angular pour le Front-end

Notes:

- ➔ Framework CSS (non obligatoire) : Bootstrap

Description de l'application

n/a

Diagrammes UML

n/a

Maquette de l'application

Design sélectionné par l'équipe:

https://themes.getbootstrap.com/preview/?theme_id=1719

Pages à réaliser :

Page :	Descriptif
Accueil	Présentation globale du jeu, les derniers scores, lien vers les pages
Jeu en ligne	Page dont le contenu changera en fonction du statut de l'utilisateur. Si pas connecté -> trial puis proposition de s'inscrire. Si connecté, jeu complet
Mon compte	Page dont le contenu changera en fonction du statut de l'utilisateur. Si pas connecté -> propose l'inscription, la connexion et le mot de passe oublié. Si connecté -> permet la gestion du compte
Page FAQ	Affiche les questions courantes, notre politique de confidentialité des données etc.
Page Administrateur	Page dont le contenu changera en fonction du statut de l'utilisateur. Si pas connecté -> propose la connexion à l'administrateur Si connecté -> donne un accès admin au site web

Fonctionnement du jeu

n/a

Convention de nommage

n/a

Architecture et classes java

Nom de la classe	Méthodes
n/a	
n/a	

Résumé :

n/a

Evolutions possibles :

n/a

Liens et références :

Projet :

Type de lien	Url	Commentaire
Repository du projet	https://github.com/Fr93562/projet-fil-rouge-Simplon	Projet public, contient un dossier documentation avec le document de spécification technique et les diagrammes UML. Contient un autre dossier avec les scripts SQL (création et données de jeu)
Drive du projet	https://drive.google.com/open?id=1FN7vu89U1uObdNd64ucpCEBXgmQFZQyl	Contient les différents brouillons concernant des diagrammes UML, des maquettes et des scripts SQL. Le prénom des membres de l'équipe est indiqué dans chaque fichier.

Les ressources:

Page :	Descriptif	Commentaire
Inspiration pour le design	https://themes.getbootstrap.com/preview/?theme_id=1719	n/a
Google Api Auth 2.0	https://developers.google.com/identity/protocols/OAuth2WebServer	n/a
Règle du jeu de Trivial Pursuit	https://www.regles-de-jeux.com/regle-du-trivial-poursuit/	n/a
Modèle RGPD	https://www.cnil.fr/fr/la-cnil-publie-un-nouveau-modele-de-registre-simplifie	Version simplifiée du modèle