

ÉCOLE NATIONALE DE LA STATISTIQUE  
ET DE L'ANALYSE DE L'INFORMATION



PROJET DE TRAITEMENT DE DONNÉES (1AINF06)

---

Le nom de votre projet

---

*Groupe :*

PRÉNOM1 NOM1

PRÉNOM2 NOM2

PRÉNOM3 NOM3

*Tuteur :*

PRÉNOM NOM

*Responsable du Cours :*

BENJAMIN GIRAULT

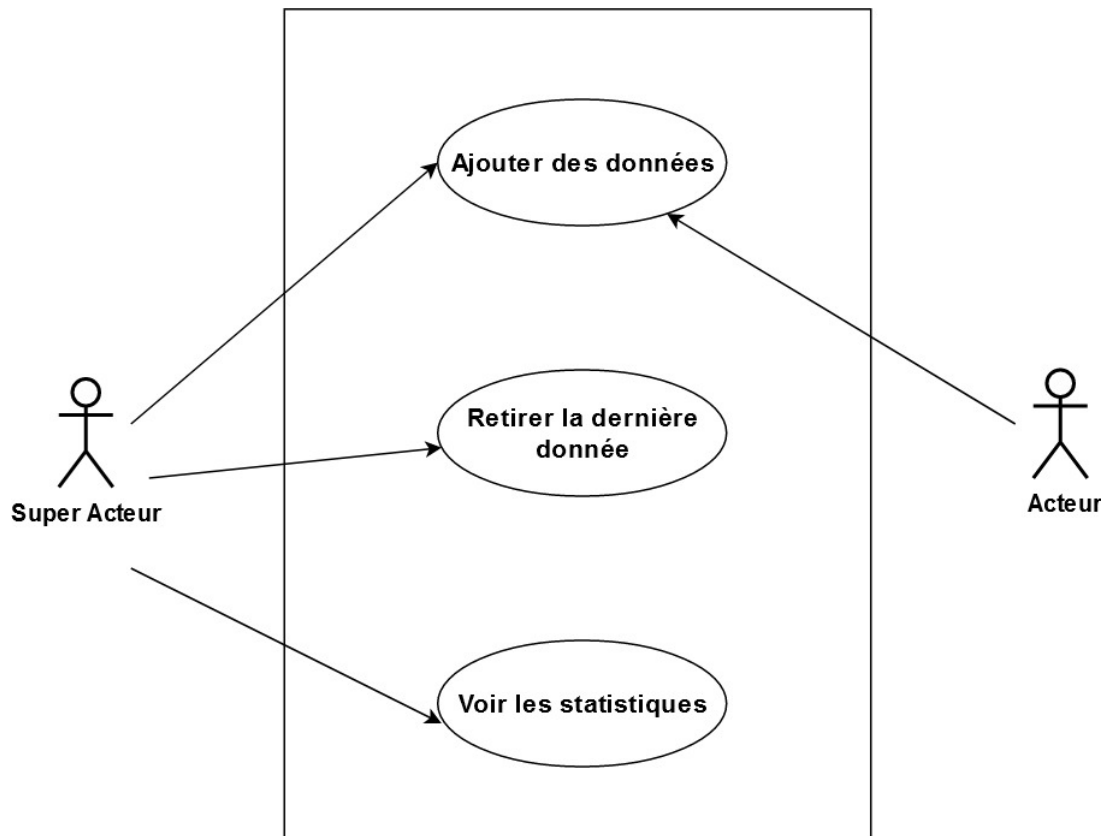


FIGURE 1 – Diagramme de cas d'utilisation de ...

### Résumé

*Mettez ici le résumé de ce travail (environ 10-15 lignes).*

Nous présentons dans ce rapport l'étude sur les données de quelque chose ... On va présenter tout d'abord ... puis, ...

## 1 Introduction

Présentez le projet, vos objectifs (les grandes lignes seulement) et les méthodes utilisées.

## 2 Cahier des charges

Décrire *la maquette* de votre application : que doit-il se passer lors de l'exécution ?

Construisez des diagrammes de votre application décrivant les fonctionnalités que vous coderez (diagramme d'état / diagramme d'activité et/ou diagramme de cas d'utilisation).

### 2.1 Diagramme de cas d'utilisation

La figure 1 présente le diagramme de cas d'utilisation de notre projet.

### 2.2 Diagramme(s) d'activité

La figure 2 présente le diagramme d'activité de notre projet.

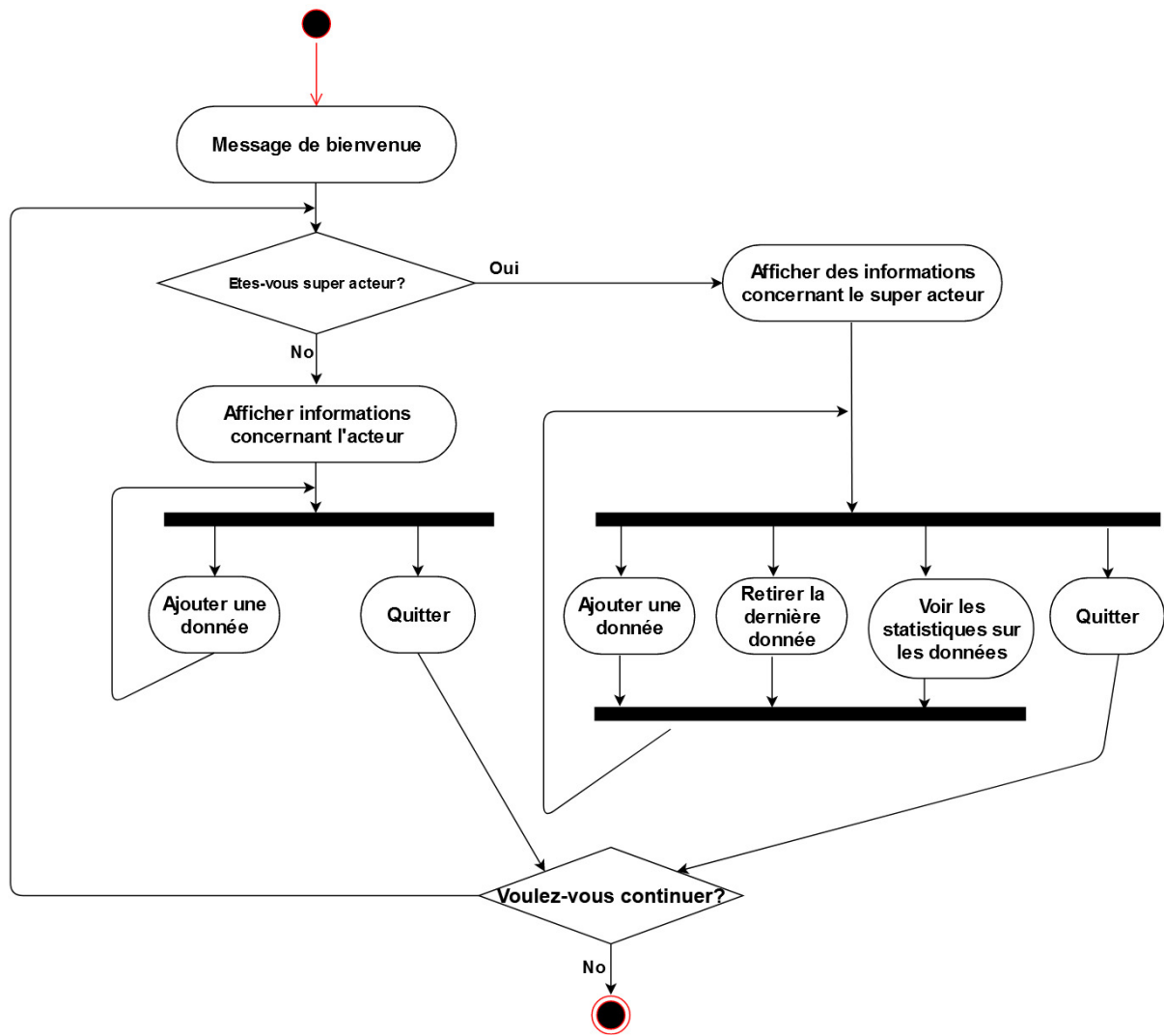


FIGURE 2 – Diagramme d'activité

### 3 Architecture de l'application

#### 3.1 Architecture de l'archive

Présentez le contenu de votre projet : dossiers, fichiers et le rôle de chaque dossier/fichier ainsi que le type de chaque fichier (txt, json, jpg, etc.) Présentez les *packages* et les modules.

#### 3.2 Architecture du code : fonctions

Présentez les fonctions (leur signature) ainsi que leurs fonctionnalités dans chaque module (les signatures des fonctions et leur documentation pourront être générées automatiquement et placées dans une annexe référencée dans cette section, mais seulement si le code est correctement documenté). Attention, les méthodes de classe ne sont pas à présenter dans cette section. Si vous n'avez aucune fonction, vous pouvez supprimer cette section.

#### 3.3 Architecture du code : classes

Présentez les classes, les méthodes, et les attributs de chaque classe. Vous pouvez générer automatiquement cette section à partir de la documentation du code (si elle est complète), et la placer en annexe.

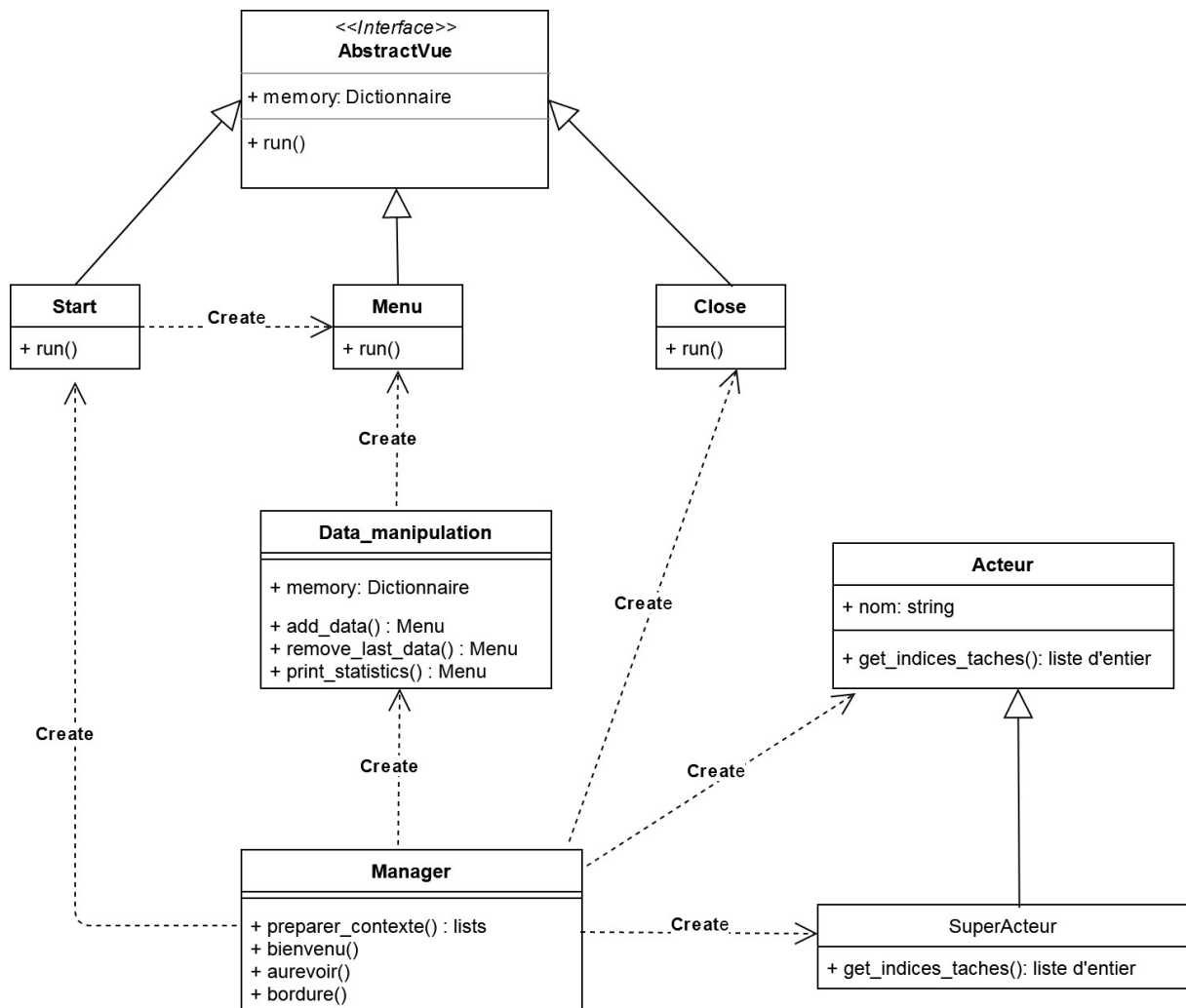


FIGURE 3 – Diagramme de classe

### 3.4 Diagramme de classe

La figure 3 présente le diagramme de classe de notre projet.

## 4 Gestion des données

Comment avez-vous géré les données :

- Quel type de stockage ? liste, dictionnaire ou autre et pourquoi ce choix ?
- Comment ajouter / modifier / enlever des données ?
- Y a-t-il un enregistrement de données sur le disque ? et si oui, pourquoi et comment ?
- etc.

## 5 Tests

### 5.1 Tests unitaires

Listez les fonctionnalités des classes que vous avez testées.

## **5.2 Tests fonctionnels**

Cette section concerne les tests en situation réelle de votre programme : se comporte-t-il correctement lorsque vous le lancez avec les données ? Expliquez les tests que vous avez fait. En particulier, expliquez les questions d'analyse de données vous avez exécutées et quelles fonctionnalités de votre programme elles testent.

## **6 Répartition du travail**

Qui fait quoi, ce que vous avez appris.

## **7 Conclusion et perspectives**

Résumez ce que vous avez fait, présentez les résultats obtenus, donnez votre conclusion et vos perspectives. . .

# **Annexes**

## **A Documentation**

Présentez la documentation générée automatiquement à partir des commentaires dans le code, si vous en avez.