TP de Systèmes (L3 Info)

Processus et pipes

Merci d'envoyer le résultat de votre TP à votre encadrant avant le prochain TP. Vous devrez envoyer:

- Trois fichiers sources respectivement appellés shell1.c, shell2.c et shell3.c (pas d'autres noms de fichier svp!). Merci d'attacher chaque fichier à votre mail sans créer de fichiers tar, zip ou autre.
- Un fichier Makefile (conçu dans les règles de l'art).
- Un fichier texte appellé README avec les noms des deux étudiants du binôme.

Un "shell" est un programme qui lit des commandes tapées par un utilisateur et qui crée des processus pour exécuter ces commandes. Un vrai shell tel que bash possède de très nombreuses fonctionnalités comme le support de variables, la possibilité d'exécuter des scripts etc. Le but de ce TP est d'écrire un petit shell minimaliste qui lit simplement des commandes au clavier et qui les exécute.

- 1. Ecrivez un premier programme appellé shelll.c qui lit simplement le nom d'un programme au clavier (vous pouvez utiliser la fonction fgets() pour effectuer cette lecture). Le shell crée un nouveau processus qui exécute le programme demandé par l'utilisateur. Le shell attend que le programme soit terminé avant de demander une commande suivante. Par exemple, si l'utilisateur tape "ls", il doit voir la liste des fichiers du répertoire courant. La commande "exit" signifie que le shell doit s'arrêter.
 - Bien entendu vous devrez utiliser les fonctions vues en cours (fork(), différentes versions d'exec()). L'utilisation de fonctions de haut niveau telles que system() est interdite.
- 2. Copiez votre programme shell1.c dans un nouveau fichier shell2.c. Etendez shell2.c pour permettre à l'utilisateur de passer des paramètres dans sa ligne de commande. Par exemple votre shell doit correctement exécuter un commande telle que "ls -l /tmp"
 - Pour interpréter une ligne de commande et la découper mot par mot vous pouvez au choix implémenter l'interprétation à la main ou utiliser la fonction strtok().