



Camille Scholtz

Sollicitatiebrief

2D & 3D artist

Movaris

Geachte Hr. Beumer,

Ik ben een 19-jarige student op het Grafisch Lyceum Utrecht waar ik game design studeer, ik zoek momenteel een stage plek voor de eerste helft van het 4de leerjaar.

Van medestudenten heb ik gehoord dat stagiaires bij Movaris veel verschillende models moeten maken, aangezien ik graag (nog) meer over modelleren wil leren denk ik dat Movaris een erg geschikte plek voor mij is, en dat ik veel ervaring kan opdoen. Ook wil ik graag leren hoe het er in en meer "serieus" bedrijf aan toe gaat (als in tegenstelling tot een bedrijf dat entertainment games maakt).

Ik kan overweg met 3D programma's zoals Blender, 3DS Max, en Unity en ik ben bedreven in het maken van low-poly & high-poly models, unwrappen en texturen. Ik vind het leuk om in een team te werken, maar ik kan ook goed op mezelf werken. In mijn vrije tijd maak ik graag 2D illustraties en websites.

Mijn werk is te vinden op mijn portfolio website (<http://www.camillescholtz.com/>), en u kunt meer informatie over mij vinden in mijn resumé, te vinden op mijn portfolio website en ook meegestuurd in de mail.

Graag zou ik mijn sollicitatie willen toelichten in een persoonlijk gesprek.

Ik zie uw reactie graag tegemoet,

Camille Scholtz

Rijnzichtlaan 1B – Bunnik, 3981 BS
☎ (06) 401 78 445 • ✉ kamiru_@live.com
🌐 <http://www.camillescholtz.com/>