ALGORITHMIQUE

Séance 6 Algorithmes de tri et complexité

Camille SIMON - La Manu Le Havre

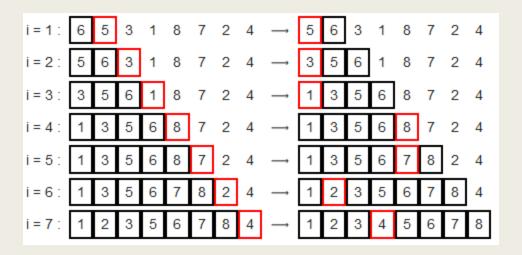
Algorithmes de tris

- Permettent de trier des éléments dans un tableau ou une liste
- Grande diversité d'algorithmes
- Classés selon leur rapidité
- Deux exemples traités dans ce cours : le tri par insertion et le tri à bulles
 - A connaitre et à savoir réécrire

Tri par insertion

FinPour

```
Sous-algorithme TriParInsertion
Paramètres d'entrée :
          tableau[]: tableau d'entiers
Paramètres de sortie :
          tableau[]: tableau d'entiers
Variables:
          n, x, j: entiers
Instructions:
          n ← Longueur(tableau)
          Pour i de 1 à n - 1
                    x \leftarrow tableau(i)
                    j ← i
                    Tant que j > 0 ET tableau(j - 1) > x
                               tableau(j) \leftarrow tableau(j - 1)
                              i ← i – 1
                    FinTQ
                    tableau(j) \leftarrow x
```



Tri à bulles

Variables:

n, x: entiers

Instructions:

Pour i de 0 à n - 1 Pour j de 0 à i - 1

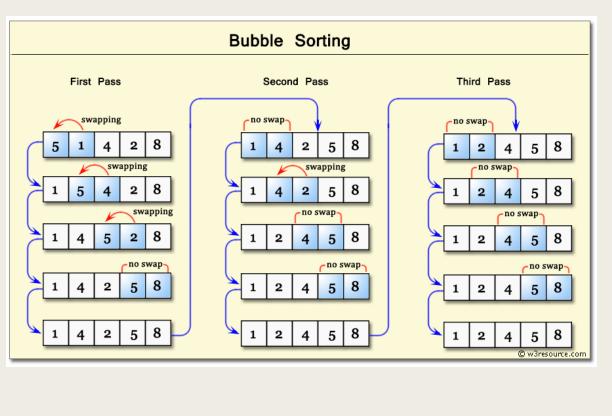
n ← Longueur(tableau)

Si tableau(j) > tableau(j + 1) alors $x \leftarrow \text{tableau}(j + 1)$ $\text{tableau}(j + 1) \leftarrow \text{tableau}(i)$ $\text{tableau}(i) \leftarrow \text{tableau}(i + 1)$

FinSi

FinPour

FinPour



Exercice - Algorithmes de tris

Exercice 1:

Ecrire une version plus alternative du tri à bulles qui s'arrête lorsque le tableau est trié.

LEQUEL DES ALGORITHMES DE TRI EST LE PLUS RAPIDE ?

Aparté processeur

- Lorsque I'on parle d'un processeur (*CPU*), on cite souvent sa cadence :
 - Exemple: Intel Core i9 10850K 3,60 GHz

AMD Ryzen 9 3900X 3,80 Ghz

A quoi correspond la cadence?

Complexité

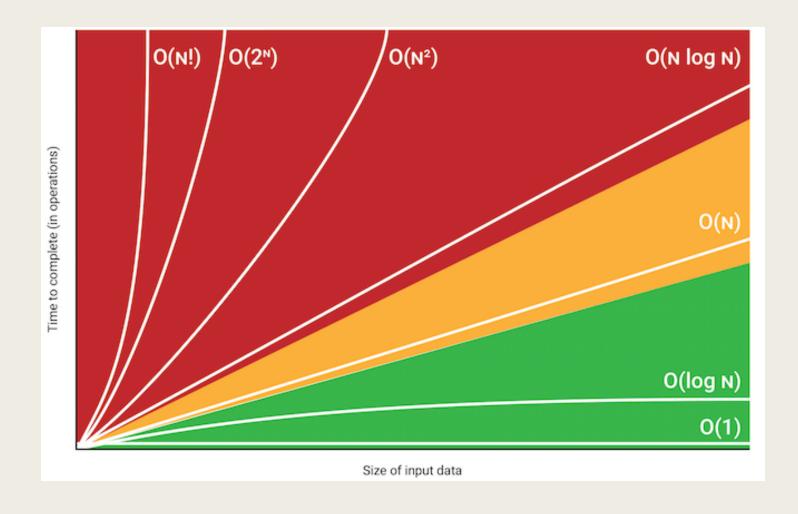
- La complexité d'un algorithme correspond à l'ordre de grandeur de son nombre d'opérations dans le pire des cas.
- Une opération c'est :
 - Une affectation
 - Une lecture de donnée
 - Une comparaison
- Le nombre d'opération, donc la rapidité de l'algorithme, dépend de la taille du problème. C'est-à-dire de la quantité de données transmises à l'algorithme. On nomme cette quantité *n*

Complexité

Sous-algorithme TriABulles

```
Paramètres d'entrée :
                                                                        1 + n * n * 4 = 4n^2 + 1
                    tableau[]: tableau d'entiers
         Paramètres de sortie :
                    tableau[]: tableau d'entiers
         Variables:
                    n, x: entiers
         Instructions:
                    n ← Longueur(tableau) ← 1 opération
                    Pour i de 0 à n - 1
                              Pour j de O à i - 1
                                         Si tableau(j) > tableau(j + 1) alors \leftarrow 1 opération
                                                    x \leftarrow \text{tableau}(j + 1) \leftarrow 1 \text{ opération}
opérations
                            n opérations
                                                    tableau(j + 1) \leftarrow tableau(i) \leftarrow 1 opération
                                                    tableau(i) \leftarrow tableau(j + 1) \leftarrow 1 opération
                                         FinSi
                               FinPour
                    FinPour
```

Nombre d'opération :



Complexité

- Dans l'exemple
 précédent, on obtient 4n²
 + 1, l'ordre de grandeur
 de cette expression est
 o(n²). Il s'agit de
 l'élément de plus hauts
 degrés de l'expression.
 On le note entre o() pour
 signifier qu'il s'agit de
 l'ordre de grandeur.
- Exemples:

$$-3n^4 + 8 \rightarrow o(n^4)$$

$$-$$
 5 \rightarrow o(1)

$$-$$
 3n \rightarrow o(n)

Exercice - Complexité

Exercice 2:

Ecrire un sous-algorithme qui prend en entrée deux tableaux **triés** et retourne un tableau trié qui contient les éléments des deux tableaux.

Calculer la complexité de votre algorithme.

Exercice 3:

Prenez la correction des exercices sur les tableaux (<u>disponible sur Git</u>) et calculer leurs complexités.

Exercice 4:

Calculer la complexité des deux tris présentés sur les pages 3 et 4 ainsi que celui réalisé pour l'exercice 1.