# ALGORITHMIQUE

Séance 3 Algorithmes simples

Camille SIMON - La Manu Le Havre

- Réfléchir au nombre de variables avant d'écrire
- Nombre d'action lire = nombre de données à saisir
- Eviter les imbrication de « Si »

```
Si x=0 alors
                                                  Si x=0 alors
Sinon
                                                  FinSi
                                                  Si x=1 alors
      Si x=1 alors
      Sinon
                                                  FinSi
             Si a=3
                                                  Si x\neq 0 ET x\neq 1 ET a=3 alors
             Sinon
                                                  FinSi
                    Si b=5
                                                  Si x\neq 0 ET x\neq 1 ET a \neq 3 ET b=5
                    FinSi
                                                  FinSi
             FinSi
      FinSi
FinSi
```

- Boucle « Pour »
  - Ne pas initialiser la variable de compteur
  - Ne pas incrémenter la variable de compteur
  - Ne pas modifier la valeur des variables gérant la boucle
  - Il n'est pas possible de sortir de la boucle outre la condition d'arrêt
  - Il est possible d'utiliser la valeur du compteur dans la boucle
  - La condition de la boucle ne peut pas dépendre du compteur

indice ← 5

Pour indice de indice à 10

- Boucle « Pour »
  - Ne pas initialiser la variable de compteur
  - Ne pas incrémenter la variable de compteur
  - Ne pas modifier la valeur des variables gérant la boucle
  - Il n'est pas possible de sortir de la boucle outre la condition d'arrêt
  - Il est possible d'utiliser la valeur du compteur dans la boucle
  - La condition de la boucle ne peut pas dépendre du compteur

indice – 5 Pour indice de indice à 10

- Boucle « Tant que »
  - Les variables de la condition doivent être initialisées
  - Les instructions doivent modifier les variables de la condition sinon la boucle est infinie
- Pour les boucles « Pour » et « Tant que »
  - Toute boucle « Pour » peut être écrite comme une boucle « Tant que »
    - Plus long et moins lisible
  - Lorsque les valeurs sont clairement définies, privilégier la boucle « Pour »

### Exercices

### Exercice 1

Ecrire un algorithme calculant factoriel N avec N≤100 et N≥0.

NB: La function « factoriel » est souvent écrite!, « factoriel N » s'écrit!N

### Exercice 2

Ecrire un algorithme donnant toutes les valeurs de N et de !N tel que !N≥1000 et (N-1)!<1000.

### Exercice 3

Ecrire un algorithme calculant la moyenne de notes. L'utilisateur devra saisir le nombre de notes ainsi que leurs valeurs.

### Exercice 4

Ecrire un algorithme calculant la moyenne de notes. L'utilisateur saisie une suite de notes valides, la valeur 30 marquera la fin de la saisie.