## Programme linéaire

Camille Simon 15/03/18

## Variables:

- o, l'entrepôt
- K, le nombre de véhicules  $(k = 1, \dots, K)$
- ullet Q, la capacité des véhicules. Cette capacité est identique pour tous les véhicules
- n, le nombre de nœuds du graphe ( $clients = 1, \ldots, n-1$ ) et ( $nodes = 0, \ldots, n-1$ )
- G(V, A, C), le graphe représentant la situation avec :
  - $V = \{0, 1, \dots, n\}$ , l'ensemble des sommets du graphe formé par l'entrepôt et les clients
  - $A = \{(i, j), i, j \in V, i \neq j\}$ , l'ensemble des arcs
  - $C = \{c_{ij}, (i, j) \in A\}$ , l'ensemble des coûts associés aux arcs. Ici, les coûts seront les distances.
- $x_{ijk}$  qui vaut 1 si le véhicule k parcourt l'arc (i, j), vaut 0 sinon.

## Programme linéaire:

## Explications du programme linéaire :

- (1) La fonction objectif, cherche à minimiser le coût des tournées
- (2) Permet de visiter chaque client une unique fois
- (3) Assure que lorsque qu'un véhicule arrive chez un client, il en reparte (conservation de flot)
- (4) Impose aux véhicules de partir de l'entrepôt
- (5) Impose aux véhicules de finir leurs tournées à l'entrepôt
- (6) Assure le respect de la capacité des véhicules
- (7) Empêche les sous tours