

Comprando skins

Autor: Matheus Souza Lima



Por ser gratuito, a forma como Fortnite consegue obter lucro é vendendo skins dentro do jogo. Skins são uma forma de personalizar o seu personagem, alterando a sua aparência, sendo cobiçadas por muitos jogadores. **As skins**, dependendo da sua raridade, **podem ser obtidas por 800, 1200, 1500 ou 2000 v-bucks**, que é a moeda do jogo, onde **100 v-bucks custam 1 dólar**. Sua tarefa é, dado o número de skins, o preço em v-bucks de cada uma delas e a quantidade de v-bucks que você tem, **informar quantos dólares seriam gastos nas skins que você consegue comprar**. Como **você quer o máximo de skins que seus v-bucks podem comprar**, **você comprará todas possíveis, indo da mais barata até a mais cara**.

Entrada

A entrada possui três linhas. A primeira linha contém um inteiro '**N**' ($1 \leq N \leq 1000$), representando **o número de skins que o jogador pode comprar na conta**. A segunda linha contém uma sequência de '**N**' inteiros n_1, n_2, \dots, n_n (800, 1200, 1500 ou 2000) representando **o preço de cada skin, ordenadas do menor para o maior**. Por fim, na terceira linha, será dado um inteiro '**Q**' ($0 \leq Q \leq 10000$), representando **a quantidade de v-bucks que você possui**.

Saída

A saída consiste em uma única linha contendo um número inteiro: **o valor, em dólar, gasto em skins**.

Entrada	Saída
4 800 800 1200 2000 2000	16
5 1200 1500 2000 2000 2000 5000	47