# INTERESARIUSZE I ROADMAPA PROJEKTU: Langualiser

**PROJEKT:** Langualiser

Opis: Wdrożenie aplikacji mobilnej Langualiser na iOS i Android

Imię nazwisko PMa: Kamil Truszkowski

Data: 13.07.2024

#### 1. INTERESARIUSZE

# 1. Kamil "Camilleus" Truszkowski

• Funkcja: Project Manager (PM)

 Opis: Kamil jest odpowiedzialny za zarządzanie projektem od początku do końca. Koordynuje prace zespołu, monitoruje postępy, zarządza ryzykiem i zapewnia, że projekt jest realizowany zgodnie z harmonogramem i budżetem.

### 2. Joanna Kowalska

o Funkcja: Analityk Biznesowy

Opis: Joanna odpowiada za zbieranie i analizowanie wymagań
 biznesowych. Współpracuje z interesariuszami, aby zapewnić, że aplikacja spełnia ich potrzeby i jest zgodna z celami biznesowymi firmy.

### 3. Oktawian Czakiert

o **Funkcja:** Architekt IT

 Opis: Oktawian jest odpowiedzialny za wybór technologii i nadzorowanie wdrożenia technicznego projektu. Zapewnia, że infrastruktura IT jest odpowiednia do realizacji projektu.

## 4. Sebastian Ledzianowski

Funkcja: Tester

 Opis: Sebastian odpowiada za testowanie aplikacji. Zapewnia, że aplikacja działa zgodnie z wymaganiami i jest wolna od błędów przed wdrożeniem.

# 5. Bartłomiej Goźliński

o **Funkcja:** Developer

Opis: Bartek jest odpowiedzialny za tworzenie i wdrażanie aplikacji.
 Pracuje nad kodowaniem funkcji i integracją różnych komponentów aplikacji.

### 6. Janusz Lis

o Funkcja: UX/UI Designer

• **Opis:** Odpowiada za projektowanie interfejsu użytkownika i zapewnienie pozytywnego doświadczenia z aplikacją.

# 7. Marek Kowalski

o Funkcja: Product Owner

 Opis: Zarządza backlogiem produktu, zapewnia, że funkcje aplikacji są zgodne z potrzebami użytkowników i celami biznesowymi.

# 8. Katarzyna Zielińska

o Funkcja: Head of Development

 Opis: Nadzoruje procesy developmentu, odpowiada za jakość kodu, terminowość i zgodność z wymaganiami.

## 9. Maria Malinowska

o Funkcja: Szef Marketingu

 Opis: Maria zarządza zespołem marketingowym. Odpowiada za planowanie i realizację kampanii marketingowych, które promują aplikację i zwiększają liczbę użytkowników.

### 10. Michał

Funkcja: Użytkownik końcowy

 Opis: Michał to typowy użytkownik aplikacji, który jest zainteresowany nauką języków obcych. Jest kluczowy dla sukcesu projektu, ponieważ jego zaangażowanie i satysfakcja są kluczowe dla długoterminowego sukcesu aplikacji.

# 11. Marta Jankowska

o **Funkcja:** Legal Advisor

 Opis: Odpowiada za kwestie prawne związane z aplikacją, takie jak regulaminy, ochrona danych osobowych i umowy licencyjne.

# 12.Filip Pająk

Funkcja: Sponsor

 Opis: Filip jest sponsorem projektu. Zapewnia finansowanie i zasoby niezbędne do realizacji projektu. Ma decydujący głos w sprawach związanych z finansowaniem i strategicznymi decyzjami dotyczącymi projektu.

### 13. Tomasz Hesse

- o Funkcja: Scrum Master
- Opis: Tomasz jest odpowiedzialny za promowanie i wspieranie zespołu Scrum, ułatwianie spotkań i usuwanie przeszkód, które mogą wpływać na postęp zespołu deweloperskiego.

#### 1.2. ANALIZA WPŁYWU I ZAINTERESOWANIA INTERESARIUSZY

- Kamil Truszkowski
  - o Poziom zainteresowania: 5
  - o Poziom wpływu: 5
- Joanna Kowalska
  - o Poziom zainteresowania: 4
  - o Poziom wpływu: 4
- Oktawian Czakiert
  - o Poziom zainteresowania: 3
  - o Poziom wpływu: 4
- Sebastian Ledzianowski
  - o Poziom zainteresowania: 3
  - Poziom wpływu: 3
- Bartłomiej Goźliński
  - o Poziom zainteresowania: 4
  - o Poziom wpływu: 3
- Janusz Lis
  - o Poziom zainteresowania: 3
  - o Poziom wpływu: 3
- Marek Kowalski
  - o Poziom zainteresowania: 4
  - o Poziom wpływu: 4
- Katarzyna Zielińska
  - o Poziom zainteresowania: 4
  - o Poziom wpływu: 4
- Maria Malinowska
  - o Poziom zainteresowania: 4
  - o Poziom wpływu: 4
- Michał
  - o Poziom zainteresowania: 5
  - o Poziom wpływu: 3

```
• Marta Jankowska
        o Poziom zainteresowania: 3
        o Poziom wpływu: 3
  • Filip Pająk
        o Poziom zainteresowania: 5
        o Poziom wpływu: 5

    Tomasz Hesse

        o Poziom zainteresowania: 4
        o Poziom wpływu: 4
Wpływ
5 |
                                Sponsor, PM (5,5)
                        Analityk Biznesowy, Product Owner, Head of
4
Development, Szef Marketingu, Scrum Master (4,4)
      Architekt IT (3,4)
  Tester, UX/UI Designer, Developer, Legal Advisor (3,3) Klient (3,5)
3 |
 1
2 |
 - [
1 |
       1 2 3 4 5
                 Zainteresowanie
```

Analiza mapy interesariuszy

- Kluczowi interesariusze: Sponsor (Filip), PM (Kamil) wysoki wpływ i wysokie zainteresowanie. Kluczowe dla sukcesu projektu, wymagają regularnych aktualizacji i zaangażowania.
- Ważni interesariusze: Analityk Biznesowy (Joanna), Product Owner (Marek), Head of Development (Katarzyna), Szef Marketingu (Maria), Scrum Master (Tomasz) umiarkowany do wysokiego wpływu i zainteresowania. Należy ich regularnie informować i angażować w procesy decyzyjne.
- Wspierający interesariusze: Architekt IT (Oktawian), Tester (Sebastian), UX/UI Designer (Janusz), Deweloper (Bartłomiej), Legal Advisor (Marta), Klient (Michał) umiarkowany wpływ i zainteresowanie. Ważne jest, aby ich opinie były brane pod uwagę, ale nie wymagają tak intensywnej komunikacji jak kluczowi interesariusze.

#### 2. MAPA KAMIENI MILOWYCH

- 1. Faza Przygotowawcza (1 miesiąc)
- Koniec miesiąca 1: Wymagania zebrane, rynek przeanalizowany
  - o Zdefiniowane szczegółowe wymagania funkcjonalne i niefunkcjonalne.
  - Przeprowadzona analiza rynku w celu identyfikacji konkurencji i trendów.
- 2. Faza Deweloperska (5 miesięcy)
- Koniec miesiąca 2: Interfejs użytkownika i architektura systemu zaprojektowane
  - Opracowane wstępne projekty UI i UX.
  - o Ustalona architektura systemu i wybór technologii.
- Koniec miesiąca 3: Podstawowe funkcje zaimplementowane
  - Rozpoczęte kodowanie podstawowych funkcji aplikacji, takich jak rejestracja użytkowników, interaktywne lekcje, śledzenie postępów.
  - o Zintegrowane API tłumaczeniowe.
- Koniec miesiąca 4: Funkcje offline i testy wiedzy zaimplementowane
  - Dodane funkcje nauki offline.
  - o Zaimplementowany system testów wiedzy i gamifikacji.
- Koniec miesiąca 5: Aplikacja zintegrowana, pierwsze testy wewnętrzne przeprowadzone
  - o Połączone wszystkie komponenty aplikacji.

• Przeprowadzone wewnętrzne testy w celu wykrycia i naprawy błędów.

### 3. Faza Testowa (2 miesiące)

- Koniec miesiąca 6: Testy beta przeprowadzone
  - Rozpoczęte testy beta z udziałem ograniczonej liczby użytkowników zewnętrznych.
  - o Zebrane opinie i wprowadzone poprawki.
- Koniec miesiąca 7: Poprawki i optymalizacje wprowadzone
  - o Finalizowane poprawki na podstawie feedbacku z testów beta.
  - o Zoptymalizowana wydajność aplikacji i przygotowanie do wdrożenia.

### 4. Faza Wdrożeniowa (1 miesiąc)

- Koniec miesiaca 8: Aplikacja uruchomiona na iOS i Android
  - o Oficjalnie uruchomiona aplikacja w sklepach App Store i Google Play.
  - Rozpoczęta kampania marketingowa mająca na celu przyciągnięcie pierwszych użytkowników.

### 5. Faza Utrzymania i Rozwoju (ciągła)

- Kontynuacja: Wydajność monitorowana, nowe funkcje wprowadzane
  - Stałe monitorowanie działania aplikacji, zbieranie feedbacku od użytkowników.
  - Regularne aktualizacje i wprowadzanie nowych funkcji na podstawie zgłoszonych potrzeb i sugestii.

# Podsumowanie Kamieni Milowych

- 1. **Koniec miesiąca 1**: Wymagania zebrane, rynek przeanalizowany
- 2. **Koniec miesiąca 2**: Interfejs użytkownika i architektura systemu zaprojektowane
- 3. **Koniec miesiąca 3**: Podstawowe funkcje zaimplementowane
- 4. Koniec miesiąca 4: Funkcje offline i testy wiedzy zaimplementowane
- 5. **Koniec miesiąca 5**: Aplikacja zintegrowana, pierwsze testy wewnętrzne przeprowadzone
- 6. Koniec miesiąca 6: Testy beta przeprowadzone
- 7. Koniec miesiąca 7: Poprawki i optymalizacje wprowadzone
- 8. Koniec miesiąca 8: Aplikacja uruchomiona na iOS i Android
- 9. Kontynuacja: Wydajność monitorowana, nowe funkcje wprowadzane

# Roadmapa Graficzna



# Uwagi

- **Flexibility**: Harmonogram może ulec zmianie w zależności od wyników poszczególnych etapów, szczególnie w fazach testowania i wdrażania.
- **Communication**: Regularne spotkania z interesariuszami w celu aktualizacji statusu projektu i zarządzania oczekiwaniami.
- **Risk Management**: Stałe monitorowanie ryzyk i wprowadzanie odpowiednich działań zapobiegawczych.