

PROPUESTA DE TEMA DE EXPOSICIÓN

- **Título:** Batalla Naval (Puzzle/Solitario)
- **Descripción:**
Explicar cómo el juego de puzzle Battle Naval definido como un problema de decisión es un problema NP-Completo.
- **Alcance:**
Explicar los siguientes puntos: Definición del juego, historia del juego, definición de reducciones parsimoniosas, explicación de la reducción dada en el artículo, conclusiones o implicaciones de este descubrimiento.
*Estos temas explicados en base a nuestros conocimientos
- **Referencia:**
<http://www.mountainvistasoft.com/docs/BattleshipsAsDecidabilityProblem.pdf>
Den, V. (2006). Advances in computer games : 11th international conference, ACG 2005, Taipei, Taiwan, September 6-9, 2005 ; revised papers. Springer.
- **Integrantes:**
 - Bonilla Reyes Dafne - 319089660
 - García Ponce José Camilo - 319210536
 - Juárez Ubaldo Juan Aurelio - 421095568
 - Moreno Castro Fernanda - 319128727

