

QuantumPenguin Solutions Iteración 1 Especificación de Requerimientos Versión 1.0 21/03/24

Bonilla Reyes Dafne

Responsable de calidad

Castañon Maldonado Carlos Emilio

Responsable del Equipo

García Ponce José Camilo

Responsable de calidad

León Pérez Mario Eduardo

Responsable técnico

Nepomuceno Escarcega Arizdelcy Lizbeth

Responsable de colaboración



Iteración: <u>Primera Iteración</u>

Especificación de Requerimientos de Software

Contenido

Enunciado del Problema Diagrama de casos de uso de la iteración Glosario de términos

Detalle de casos de uso de la iteración

- Caso de uso: Crear cuenta (Referencia al caso de uso dentro del documento)
 - o Prototipo de interfaz de usuario de la iteración
 - Casos de prueba de la iteración
- Caso de uso: Iniciar Sesión (Referencia al caso de uso dentro del documento)
 - o Prototipo de interfaz de usuario de la iteración
 - o Casos de prueba de la iteración
- Caso de uso: Cerrar Sesión (Referencia al caso de uso dentro del documento)
 - o Prototipo de interfaz de usuario de la iteración
 - o Casos de prueba de la iteración
- Caso de uso: Crear Productos (Referencia al caso de uso dentro del documento)
 - o Prototipo de interfaz de usuario de la iteración
 - o Casos de prueba de la iteración
- Caso de uso: Modificar Productos (Referencia al caso de uso dentro del documento)
 - o Prototipo de interfaz de usuario de la iteración
 - Casos de prueba de la iteración
- Caso de uso: Eliminar Productos (Referencia al caso de uso dentro del documento)
 - o Prototipo de interfaz de usuario de la iteración
 - Casos de prueba de la iteración
- Caso de uso: Consultar Productos (Referencia al caso de uso dentro del documento)
 - o Prototipo de interfaz de usuario de la iteración
 - o Casos de prueba de la iteración
- Caso de uso: Buscar Productos (Referencia al caso de uso dentro del documento)
 - Prototipo de interfaz de usuario de la iteración
 - o Casos de prueba de la iteración

Requerimientos no funcionales



Iteración: Primera Iteración
Enunciado del Problema

Objetivo: Crear un medio para facilitar la comprar y venta dentro de la Facultad y d Alcance: Poder tener las bases de crear, modificar, eliminar y ver productos para poder facilitar la futura iteración (agregar la funcionalidad de compras)

Diagrama de casos de uso de la iteración

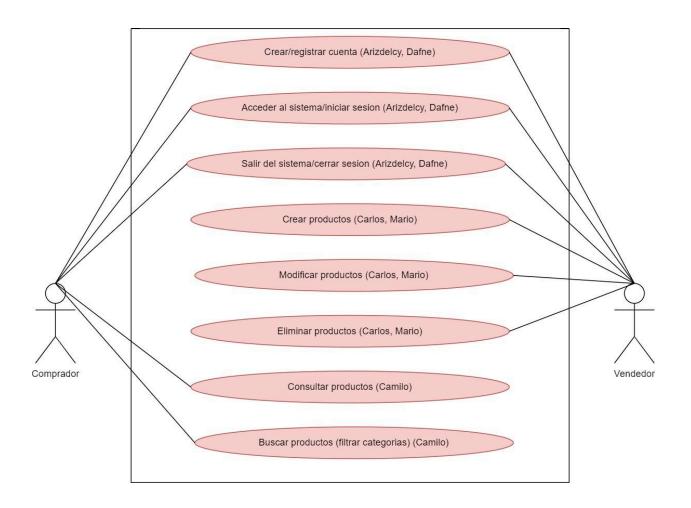


Diagrama general de casos de uso de la iteración. (Bonilla Reyes Dafne, 17/03/2024)

2

Elaboró: <u>Bonilla Reyes Dafne</u>

Fecha de elaboración: <u>21/03/2024</u>

Iteración: <u>Primera Iteración</u>



Glosario de términos

Término	Definición	
<u>Categoria</u>	Cada una de las clases o divisiones establecidas al clasificar productos	
Comprador	Persona que compra productos en una tienda	
<u>Cuenta</u>	Combinación de un usuario y una contraseña necesarios para autenticar un usuario en el sistema	
<u>Producto</u>	Mercancía, cosa con que se comercia	
Vendedor	Persona que trata o comercia con géneros vendibles; se dedica a la venta de productos a cambio de una compensación económica	
<u>Venta</u>	Es el proceso del intercambio de productos a cambio de un valor económico	

Casos de uso detallados, prototipos de interfaz y casos de prueba

Crear cuenta.

Responsables: <u>Dafne Bonilla Reyes y Arizdelcy Lizbeth Nepomuceno Escarcega.</u>

1.-Detalle del caso de uso

Comprador y Vendedor

Diagrama de caso de uso:



Descripción: Esta funcionalidad permite a los usuarios registrarse en el sistema, creando una cuenta personalizada que les brinda acceso a todas las características y servicios disponibles.

Precondiciones:

3

Elaboró: <u>Bonilla Reyes Dafne</u>

Fecha de elaboración: <u>21/03/2024</u>



QuantumPenguin Solutions
Sistema de Ventas en Ciencias



Equipo: Sistema:



Tener una conexión establecida con el servidor (si es que existe). Además, estar en la página de inicio y no tener una sesión iniciada.

Flujo normal de eventos.

Actor(es)	Sistema
-----------	---------

Paso	Acción	Paso	Acción
1	Dar clic en el botón de "Registrarse"	<u>2</u>	Redirige a la pantalla de registro
<u>3</u>	Ingresa nombre, correo electrónico, teléfono (opcional), rol (comprador o vendedor)	4	Captura la información y valida que el correo proporcionado no esté en uso
		<u>5</u>	Muestra un mensaje de creación exitosa de cuenta, envía un correo electrónico al usuario con la contraseña y redirige a la página de inicio

Flujo alternativo de eventos.

Nombre	Acción
El correo ingresado ya está en uso por alguna cuenta	Se muestra el mensaje "El correo ya está en uso por otra cuenta, intenta con otro correo"
El nombre ingresado es la cadena ""	Se muestra el mensaje "El nombre no puede estar vacío, intenta con otro nombre"

Flujo excepcional de eventos.

Nombre	Acción
Acción errónea del sistema, que no permite completar la acción.	Se muestra el mensaje "Hubo Problemas con el servidor, inténtelo de nuevo más tarde"

4

Elaboró: <u>Bonilla Reyes Dafne</u>

Fecha de elaboración: <u>21/03/2024</u>





Iteración: <u>Primera Iteración</u>

Surge un problema con la conexión al sistema

Poscondiciones:

El usuario es redirigido a la pantalla de inicio

2.-Prototipo(s) de las pantallas de interfaz de los casos de uso de la iteración

Pantalla de Inicio.

Pantalla de Inicio



Dafne Bonilla Reyes y Arizdelcy Lizbeth Nepomuceno Escarcega, 21/03/24

Pantalla de Registrar Cuenta.

5

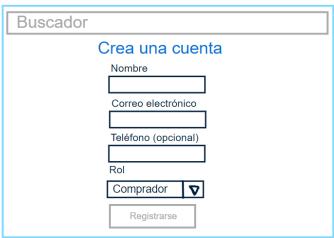
Elaboró: <u>Bonilla Reyes Dafne</u>

Fecha de elaboración: 21/03/2024



Iteración: <u>Primera Iteración</u>

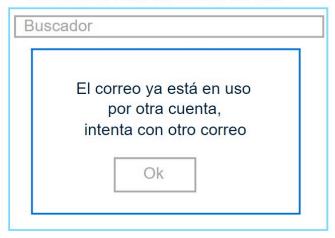
Pantalla de Registro



Dafne Bonilla Reyes y Arizdelcy Lizbeth Nepomuceno Escarcega, 21/03/24

Pantalla de Error de Correo en Uso.

Pantalla de Error de Correo en Uso



Dafne Bonilla Reyes y Arizdelcy Lizbeth Nepomuceno Escarcega, 21/03/24

Pantalla de Error de Nombre Vacío.

6

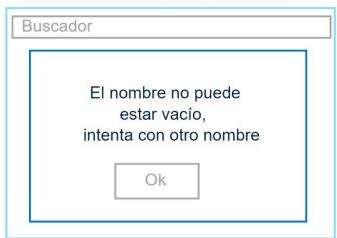
Elaboró: <u>Bonilla Reyes Dafne</u>

Fecha de elaboración: 21/03/2024



Iteración: <u>Primera Iteración</u>

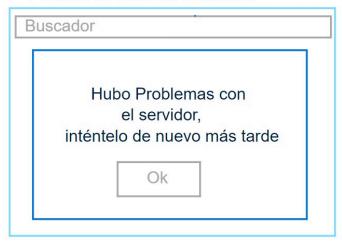
Pantalla de Error de Nombre Vacío



Dafne Bonilla Reves y Arizdelcy Lizbeth Nepomuceno Escarcega, 21/03/24

Pantalla de Error de Conexión.

Pantalla de Error de Conexión.



Dafne Bonilla Reyes y Arizdelcy Lizbeth Nepomuceno Escarcega, 21/03/24

3.-Casos de prueba de los casos de uso de la iteración

Casos de prueba (Flujo normal).

ID Entradas Resultado esperado	
--------------------------------	--

7

Elaboró: <u>Bonilla Reyes Dafne</u>

Fecha de elaboración: <u>21/03/2024</u>

Iteración: <u>Primera Iteración</u>

N- <u>1</u>	Nombre: "Juan", Correo: "juan@example.com", Teléfono: "55 32 21 22 12", Rol: Comprador	Se muestra un mensaje de confirmación de la creación de la cuenta y es redirigido a la página de inicio
		la página de inicio

Casos de prueba (Flujo alternativo).

ID	Entradas	Resultado esperado
A-1	Nombre: " ", Correo: "juan@example.com", Teléfono: "55 32 21 22 12", Rol: Comprador	Se muestra el mensaje de error indicando que el nombre no puede estar vacío.
A- 2	Nombre: "Juan", Correo: "juan2@example.com", Rol: Vendedor	Se muestra el mensaje de error indicando que el correo ya está en uso.

Casos de prueba (Flujo excepcional).

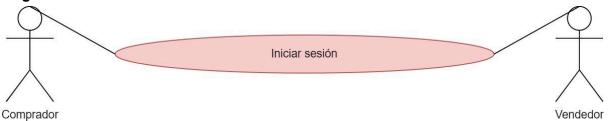
ID	Entradas	Resultado esperado
E- <u>1</u>	Surge un problema con la conexión al sistema	Se muestra el mensaje de error indicando que hubo un problema con la conexión.

Iniciar sesion.

Responsables: <u>Dafne Bonilla Reyes y Arizdelcy Lizbeth Nepomuceno Escarcega.</u>

2.-Detalle del caso de uso Comprador y Vendedor

Diagrama de caso de uso:



Descripción: Esta funcionalidad permite a los usuarios iniciar sesión en el sistema una vez que ya hayan registrado una cuenta.

8

Elaboró: <u>Bonilla Reyes Dafne</u>

Fecha de elaboración: 21/03/2024



Iteración: <u>Primera Iteración</u>

Precondiciones:

Estar en la página de inicio y no tener una sesión iniciada.

Flujo normal de eventos.

Actor(es) Sistema

Paso	Acción	Paso	Acción
1	Dar clic en el botón de "Iniciar Sesión"	2	Redirige a la pantalla de inicio de sesión
<u>3</u>	Ingresa correo electrónico y contraseña	4	Captura la información y valida que el correo proporcionado esté en la base de datos y la contraseña sea correcta
		<u>5</u>	Redirige a la página de menú de comprador o vendedor, respectivamente con la sesion iniciada

Flujo alternativo de eventos.

Nombre	Acción
El correo y contraseña ingresados no coinciden con una cuenta de la base de datos	Se muestra el mensaje "El correo y/o contraseña no son correctos"

Flujo excepcional de eventos.

Explicado en el primer caso de uso

Poscondiciones: Estar en la pantalla de menú de clientes o vendedor, dependiendo del actor.

2.-Prototipo(s) de las pantallas de interfaz de los casos de uso de la iteración

Pantalla de Inicio.

9

Elaboró: <u>Bonilla Reyes Dafne</u>

Fecha de elaboración: 21/03/2024



Iteración: <u>Primera Iteración</u>

Pantalla de Inicio



Dafne Bonilla Reyes y Arizdelcy Lizbeth Nepomuceno Escarcega, 21/03/24

Pantalla de Inicio de Sesión.

Pantalla de Inicio Sesión



Dafne Bonilla Reyes y Arizdelcy Lizbeth Nepomuceno Escarcega, 21/03/24

Pantalla de Error Correo y/o Contraseña incorrecta.

10

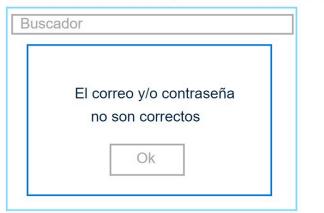
Elaboró: <u>Bonilla Reyes Dafne</u>

Fecha de elaboración: 21/03/2024



Iteración: <u>Primera Iteración</u>

Pantalla de Error Correo y/o Contraseña incorrecta



Dafne Bonilla Reyes y Arizdelcy Lizbeth Nepomuceno Escarcega, 21/03/24

3.-Casos de prueba de los casos de uso de la iteración

Casos de prueba (Flujo normal).

ID	Entradas	Resultado esperado
N- <u>1</u>	Correo: "juan2@example.com", Contraseña:"123"	Es redirigido a la página de menú de comprador o vendedor

Casos de prueba (Flujo alternativo).

ID	Entradas	Resultado esperado
A - <u>1</u>	<u>Correo: "</u> juan2@example.com", Contraseña:"124"	Se muestra el mensaje de error indicando que el correo y/o contraseña no son correctos

Casos de prueba (Flujo excepcional).

Explicado en el primer caso de uso

Cerrar sesion.

Responsables: <u>Dafne Bonilla Reyes y Arizdelcy Lizbeth Nepomuceno Escarcega.</u>

11

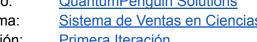
Elaboró: <u>Bonilla Reyes Dafne</u>

Fecha de elaboración: <u>21/03/2024</u>



Equipo: **QuantumPenguin Solutions** Sistema: Sistema de Ventas en Ciencias

Iteración: Primera Iteración



3.-Detalle del caso de uso

Comprador y Vendedor

Diagrama de caso de uso:



Descripción: Esta funcionalidad permite a los usuarios cerrar sesión en el sistema.

Precondiciones: Estar en la pantalla de menú de comprador o vendedor y tener sesión iniciada.

Flujo normal de eventos.

Actor(es)	Sistema
-----------	---------

Paso	Acción	Paso	Acción
1	<u>Dar clic en el botón de "Cerrar</u> <u>Sesión"</u>	2	Redirigir a la página de inicio sin la sesion iniciada

Flujo alternativo de eventos.

No hay

Flujo excepcional de eventos.

Explicado en el primer caso de uso

Poscondiciones: Estar en la pantalla de inicio, sin la sesión iniciada.

2.-Prototipo(s) de las pantallas de interfaz de los casos de uso de la iteración

Pantalla de Menú de Vendedor.

12

Elaboró: Bonilla Reyes Dafne

21/03/2024 Fecha de elaboración:



Iteración: <u>Primera Iteración</u>

Pantalla de Menú Vendedor



Dafne Bonilla Reyes y Arizdelcy Lizbeth Nepomuceno Escarcega, 21/03/24

Pantalla de Menú de Comprador.

Pantalla de Menú Comprador



Dafne Bonilla Reyes y Arizdelcy Lizbeth Nepomuceno Escarcega, 21/03/24

3.-Casos de prueba de los casos de uso de la iteración

Casos de prueba (Flujo normal).

13

Elaboró: <u>Bonilla Reyes Dafne</u>

Fecha de elaboración: 21/03/2024



Iteración: <u>Primera Iteración</u>

ID	Entradas	Resultado esperado
N- <u>1</u>	Click en el botón "Cerrar Sesión"	Ser redirigido a la página de inicio con la sesion cerrada

Casos de prueba (Flujo alternativo).

No hay

Casos de prueba (Flujo excepcional).

Explicado en el primer caso de uso

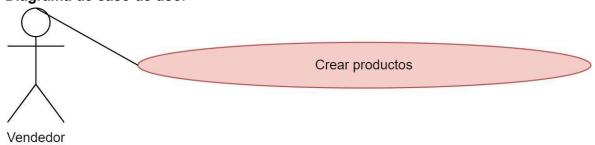
Crear productos.

Responsables: Carlos Emilio Castañon Maldonado y Mario Eduardo León Pérez.

5.-Detalle del caso de uso

Vendedor

Diagrama de caso de uso:



Descripción: Esta funcionalidad permite a los vendedores crear productos dentro de la plataforma en la que estamos trabajando

Precondiciones: Estar en la pantalla de menú de vendedor.

Flujo normal de eventos.

Actor(es) Sistema

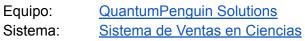
14

Elaboró: <u>Bonilla Reyes Dafne</u>

Fecha de elaboración: <u>21/03/2024</u>

Versión: 1.0





Iteración: <u>Primera Iteración</u>



Paso	Acción	Paso	Acción
1	Dar clic en el botón de "Crear Producto"	2	Redirige a la pantalla de crear productos
<u>3</u>	Ingresa nombre, descripción, categoría, precio, cantidad y foto	4	Captura la información
		<u>5</u>	Muestra un mensaje de creación exitosa de productos y redirige a la página de menú de vendedor

Flujo alternativo de eventos.

Nombre	Acción
El nombre ingresado es la cadena ""	Se muestra el mensaje "El nombre no puede estar vacío, intenta con otro nombre"
El precio ingresado es menor o igual a 0.00	Se muestra el mensaje "El precio no puede ser menor o igual a 0.00"
La cantidad ingresada es menor a 0	Se muestra el mensaje "La cantidad no puede ser menor a 0"

Flujo excepcional de eventos.

Explicado en el primer caso de uso

Poscondiciones:

Estar en la pantalla de menú de vendedor

2.-Prototipo(s) de las pantallas de interfaz de los casos de uso de la iteración

Pantalla de Menú de Vendedor

15

Elaboró: <u>Bonilla Reyes Dafne</u>

Fecha de elaboración: <u>21/03/2024</u>



Iteración: <u>Primera Iteración</u>

Pantalla de Menú Vendedor



Carlos Emilio Castañon Maldonado y Mario Eduardo León Pérez 21/03/2024

Pantalla de Agregar Producto

Pantalla de Agregar Producto



Carlos Emilio Castañon Maldonado y Mario Eduardo León Pérez 21/03/2024

Pantalla de Error de Nombre Vacío

16

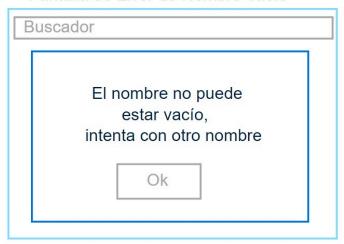
Elaboró: <u>Bonilla Reyes Dafne</u>

Fecha de elaboración: 21/03/2024



Iteración: Primera Iteración

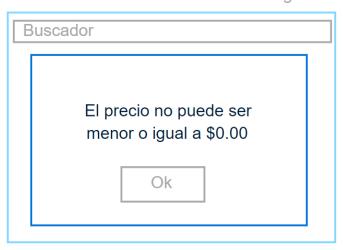
Pantalla de Error de Nombre Vacío



Carlos Emilio Castañon Maldonado y Mario Eduardo León Pérez 21/03/2024

Pantalla de Error de Precio menor o igual a 0

Pantalla de Error de Precio menor o igual a 0



Carlos Emilio Castañon Maldonado y Mario Eduardo León Pérez 21/03/2024

Pantalla de Error de Cantidad menor a 0

17

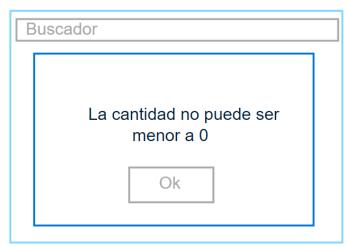
Elaboró: <u>Bonilla Reyes Dafne</u>

Fecha de elaboración: <u>21/03/2024</u>



Iteración: <u>Primera Iteración</u>

Pantalla de Error de Cantidad menor a 0



Carlos Emilio Castañon Maldonado y Mario Eduardo León Pérez 21/03/2024

3.-Casos de prueba de los casos de uso de la iteración

Casos de prueba (Flujo normal).

ID	Entradas	Resultado esperado
N- <u>1</u>	Nombre: "Gomitas", Descripción: "", Categoría; "Comida", Precio: "15.00", Cantidad:"2", Foto:"gomitas.png"	Se muestra un mensaje de confirmación de la creación del producto y es redirigido a la página de menú de vendedor

Casos de prueba (Flujo alternativo).

ID	Entradas	Resultado esperado
A- 1	Nombre: "", Descripción: "", Categoría; "Comida", Precio: "15.00", Cantidad:"2", Foto:"gomitas.png"	Se muestra el mensaje de error indicando que el nombre no puede estar vacío
A- 2	Nombre: "Gomitas", Descripción: "", Categoría; "Comida", Precio: "0.00", Cantidad:"2", Foto: "gomitas.png"	<u>Se muestra el mensaje de</u> error indicando que el precio

18

Elaboró: <u>Bonilla Reyes Dafne</u>

Fecha de elaboración: 21/03/2024

Equipo:	QuantumPenguin Solutions
Sistema:	Sistema de Ventas en Ciencias

Iteración: <u>Primera Iteración</u>

			no puede ser menor o igual a <u>0</u>
A	. <u>-3</u>	Nombre: "Gomitas", Descripción: "", Categoría; "Comida", Precio: "15.00", Cantidad:"-1", Foto: "gomitas.png"	Se muestra el mensaje de error indicando que la cantidad no puede ser menor <u>0</u>

Casos de prueba (Flujo excepcional).

Explicado en el primer caso de uso

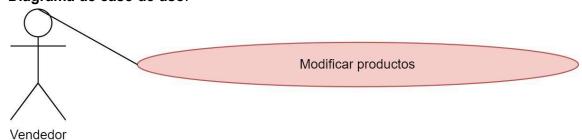
Modificar productos.

Responsables: Carlos Emilio Castañon Maldonado y Mario Eduardo León Pérez.

6.-Detalle del caso de uso

Vendedor

Diagrama de caso de uso:



Descripción: Esta función permite a los vendedores modificar sus productos dentro de la

plataforma en la que estamos trabajando.

Precondiciones: Estar en la pantalla de menú de vendedor.

Flujo normal de eventos.

Actor(es)	Sistema
-----------	---------

19

Elaboró: <u>Bonilla Reyes Dafne</u>

Fecha de elaboración: <u>21/03/2024</u>

Iteración: <u>Primera Iteración</u>

Paso	Acción	Paso	Acción
1	Dar clic en el botón de "Modificar <u>Producto"</u>	2	Redirige a la pantalla de selección de productos
<u>3</u>	Seleccionar producto a modificar	4	Redirige a la pantalla de modificar productos
<u>5</u>	Cambiar nombre, descripción, categoría, precio, cantidad o foto	<u>6</u>	Captura la información
		7	Muestra un mensaje de cambio exitoso de producto y redirige a la página de menú de vendedor

Flujo alternativo de eventos.

Nombre	Acción
El vendedor no tiene productos	Se muestra el mensaje "No hay productos para modificar"
El nombre cambiado es la cadena ""	Se muestra el mensaje "El nombre no puede estar vacío, intenta con otro nombre"
El precio cambiado es menor o igual a 0.00	Se muestra el mensaje "El precio no puede ser menor o igual a \$0.00"
La cantidad cambiado es menor a 0	Se muestra el mensaje "La cantidad no puede ser menor a 0"

Flujo excepcional de eventos.

Explicado en el primer caso de uso

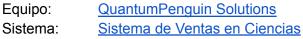
Poscondiciones:

Estar en la pantalla de menú de vendedor

20

Elaboró: <u>Bonilla Reyes Dafne</u>

Fecha de elaboración: 21/03/2024



Iteración: <u>Primera Iteración</u>

2.-Prototipo(s) de las pantallas de interfaz de los casos de uso de la

iteración

Pantalla de Menú de Vendedor

Pantalla de Menú Vendedor



Carlos Emilio Castañon Maldonado y Mario Eduardo León Pérez 21/03/2024

Pantalla de Selección Producto

Pantalla de Selección de Producto



Carlos Emilio Castañon Maldonado y Mario Eduardo León Pérez 21/03/2024

Pantalla de Modificar Producto

21

Elaboró: <u>Bonilla Reyes Dafne</u>

Fecha de elaboración: <u>21/03/2024</u>



Iteración: Primera Iteración

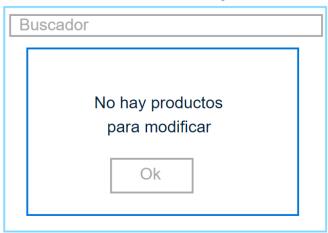
Pantalla de Modificar Producto



Carlos Emilio Castañon Maldonado y Mario Eduardo León Pérez 21/03/2024

Pantalla de Error de No Hay Productos

Pantalla de Error de No Hay Productos



Carlos Emilio Castañon Maldonado y Mario Eduardo León Pérez 21/03/2024

Pantalla de Error de Nombre Vacío

22

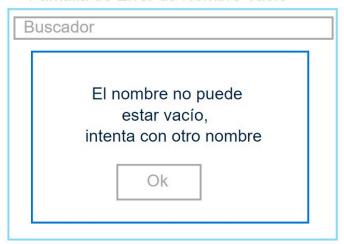
Elaboró: <u>Bonilla Reyes Dafne</u>

Fecha de elaboración: 21/03/2024



Iteración: <u>Primera Iteración</u>

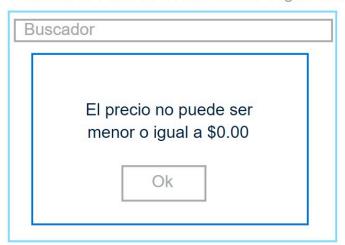
Pantalla de Error de Nombre Vacío



Carlos Emilio Castañon Maldonado y Mario Eduardo León Pérez 21/03/2024

Pantalla de Error de Precio menor o igual a 0

Pantalla de Error de Precio menor o igual a 0



Carlos Emilio Castañon Maldonado y Mario Eduardo León Pérez 21/03/2024

Pantalla de Error de Cantidad menor a 0

23

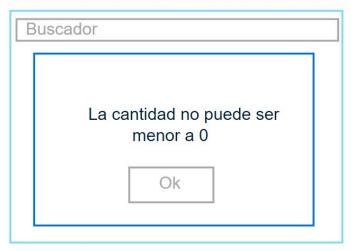
Elaboró: <u>Bonilla Reyes Dafne</u>

Fecha de elaboración: <u>21/03/2024</u>



Iteración: <u>Primera Iteración</u>

Pantalla de Error de Cantidad menor a 0



Carlos Emilio Castañon Maldonado y Mario Eduardo León Pérez 21/03/2024

3.-Casos de prueba de los casos de uso de la iteración

Casos de prueba (Flujo normal).

ID	Entradas	Resultado esperado
N- <u>1</u>	Producto: "Gomitas" Nombre: "GomitAs", Descripción: "", Categoría; "Comida", Precio: "15.00", Cantidad:"1", Foto: "gomitas.png"	Se muestra un mensaje de confirmación de la modificación del producto y es redirigido a la página de menú de vendedor

Casos de prueba (Flujo alternativo).

ID	Entradas	Resultado esperado
A- 1	Con cuenta de vendedor sin productos, intentar modificar	Se muestra el mensaje de error indicando que no hay productos a modificar
A- <u>2</u>	Producto: "Gomitas" Nombre: "", Descripción: "", Categoría; "Comida", Precio: "15.00", Cantidad:"2", Foto: "gomitas.png"	Se muestra el mensaje de error indicando que el nombre no puede estar vacío

24

Elaboró: <u>Bonilla Reyes Dafne</u>

Fecha de elaboración: 21/03/2024

Iteración: <u>Primera Iteración</u>

A - <u>3</u>	Producto: "Gomitas" Nombre: "Gomitas", Descripción: "", Categoría; "Comida", Precio: "0.00", Cantidad:"2", Foto: "gomitas.png"	Se muestra el mensaje de error indicando que el precio no puede ser menor o igual a <u>0</u>
A - <u>4</u>	Producto: "Gomitas" Nombre: "Gomitas", Descripción: "", Categoría; "Comida", Precio: "15.00", Cantidad:"-1", Foto: "gomitas.png"	Se muestra el mensaje de error indicando que la cantidad no puede ser menor <u>0</u>

Casos de prueba (Flujo excepcional).

Explicado en el primer caso de uso

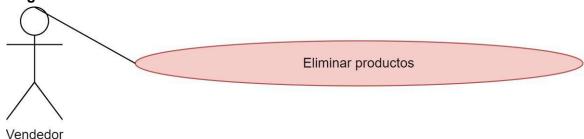
Eliminar productos.

Responsable: Carlos Emilio Castañon Maldonado y Mario Eduardo León Pérez.

1.-Detalle del caso de uso

Vendedor

Diagrama de caso de uso:



Descripción: Esta función permite a los vendedores eliminar sus productos dentro de la plataforma en la que estamos trabajando. Si el producto tiene ventas asociadas, las ventas y reviews también son eliminadas

Precondiciones: Estar en la pantalla de menú de vendedor

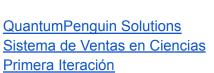
Flujo normal de eventos.

Actor(es)	Sistema

25

Elaboró: <u>Bonilla Reyes Dafne</u>

Fecha de elaboración: <u>21/03/2024</u>





Paso	Acción	Paso	Acción
1	Dar clic en el botón de "Eliminar Producto".	2	Redirige a la pantalla de selección de productos.
<u>3</u>	Seleccionar producto a eliminar.	4	Redirige a la pantalla de confirmar eliminar producto.
<u>5</u>	Dar clic en el botón de "Eliminar".	<u>6</u>	Muestra un mensaje de eliminación exitosa de producto y redirige a la página de menú de vendedor.

Flujo alternativo de eventos.

No hay.

Equipo:

Sistema:

Iteración:

Flujo excepcional de eventos.

Explicado en el primer caso de uso

Poscondiciones:

Estar en la pantalla de menú de vendedor

2.-Prototipo(s) de las pantallas de interfaz de los casos de uso de la iteración

Pantalla de Pantalla de Menú de Vendedor

26

Elaboró: <u>Bonilla Reyes Dafne</u>

Fecha de elaboración: <u>21/03/2024</u>



Iteración: <u>Primera Iteración</u>

Pantalla de Menú Vendedor



Carlos Emilio Castañon Maldonado y Mario Eduardo León Pérez 21/03/2024

Pantalla de Pantalla de Selección Producto

Pantalla de Selección de Producto



Carlos Emilio Castañon Maldonado y Mario Eduardo León Pérez 21/03/2024

Pantalla de Pantalla de Confirmar Eliminar Producto

27

Elaboró: <u>Bonilla Reyes Dafne</u>

Fecha de elaboración: <u>21/03/2024</u>



Iteración: <u>Primera Iteración</u>

Pantalla de Confirmar Eliminar Producto



Carlos Emilio Castañon Maldonado y Mario Eduardo León Pérez 21/03/2024

3.-Casos de prueba de los casos de uso de la iteración

Casos de prueba (Flujo normal).

ID	Entradas	Resultado esperado
N- <u>1</u>	<u>Producto: "Gomitas"</u> <u>Clic en "Eliminar"</u>	Se muestra un mensaje de confirmación de la modificación del producto y es redirigido a la página de menú de vendedor

Casos de prueba (Flujo alternativo).

No hay

Casos de prueba (Flujo excepcional).

Explicado en el primer caso de uso

Consultar productos.

28

Elaboró: <u>Bonilla Reyes Dafne</u>

Fecha de elaboración: <u>21/03/2024</u>



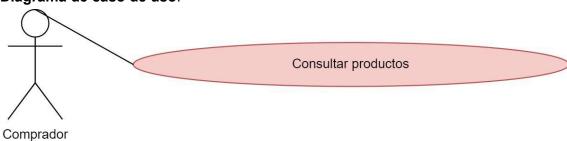
Iteración: <u>Primera Iteración</u>

Responsable: García Ponce José Camilo.

1.-Detalle del caso de uso

Comprador

Diagrama de caso de uso:



Descripción: El comprador podrá ver la lista entera de productos ofrecidos por los

vendedores.

Precondiciones: Estar en la página del menú de comprador

Flujo normal de eventos.

Actor(es) Sist	ema
----------------	-----

Paso	Acción	Paso	Acción
1	Dar click en el botón "Ver Productos".	2	Redirige a la pantalla de lista de productos.

Flujo alternativo de eventos.

No hay

Flujo excepcional de eventos.

Explicado en el primer caso de uso

Poscondiciones: El comprador se encuentra en la pantalla de la lista de todos los productos.

29

Elaboró: <u>Bonilla Reyes Dafne</u>

Fecha de elaboración: <u>21/03/2024</u>

Iteración: <u>Primera Iteración</u>

2.-Prototipo(s) de las pantallas de interfaz de los casos de uso de la iteración

Pantalla de Menú de Comprador

Pantalla de Menú Comprador



José Camilo García Ponce, 21/03/2024

Pantalla de Lista de Productos

Pantalla de Lista de Productos



José Camilo García Ponce, 21/03/2024

3.-Casos de prueba de los casos de uso de la iteración

30

Elaboró: <u>Bonilla Reyes Dafne</u>

Fecha de elaboración: <u>21/03/2024</u>



QuantumPenguin Solutions
Sistema de Ventas en Ciencias



Iteración: <u>Primera Iteración</u>

Casos de prueba (Flujo normal).

ID	Entradas	Resultado esperado
N- <u>1</u>	Clic en el botón "Ver Productos".	Se redirige a la página donde se visualizan todos los productos.

Casos de prueba (Flujo alternativo).

No hay

Equipo:

Sistema:

Casos de prueba (Flujo excepcional).

Explicado en el primer caso de uso

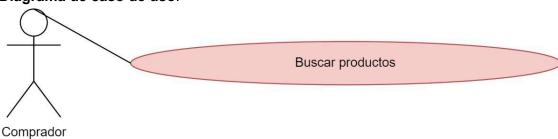
Buscar productos.

Responsable: García Ponce José Camilo.

1.-Detalle del caso de uso

Comprador

Diagrama de caso de uso:



Descripción: El comprador podrá filtrar la lista de productos y ver sólo los productos

que tengan cierta categoría o nombre que contiene una cadena dada. **Precondiciones:** Estar en la pantalla de la lista de todos los productos.

31

Elaboró: <u>Bonilla Reyes Dafne</u>

Fecha de elaboración: <u>21/03/2024</u>



Iteración: <u>Primera Iteración</u>

Flujo normal de eventos.



Actor(es) Sistema

Paso	Acción	Paso	Acción
1	Ingresar la cadena para filtrar los nombres de los productos y dar click en el botón "Buscar"	2	Redirige a la página con la lista de productos que tengan en su nombre la cadena proporcionada.

Paso	Acción	Paso	Acción
1	Seleccionar la categoría para filtrar los productos y dar click en el botón "Buscar"	<u>2</u>	Redirige a la página con la lista de productos que tengan la categoría proporcionada.

Paso	Acción	Paso	Acción
1	Seleccionar la categoría e ingresar la cadena para filtrar los productos, dar clic en el botón "Buscar"	2	Redirige a la página con la lista de productos que tengan la categoría y contienen la cadena proporcionada en su nombre.

Flujo alternativo de eventos.

No hay

Flujo excepcional de eventos.

Explicado en el primer caso de uso

Poscondiciones: El comprador se encuentra en la pantalla de la lista de los productos que cumplen con la búsqueda (cadena y categoría) dada por el usuario.

2.-Prototipo(s) de las pantallas de interfaz de los casos de uso de la iteración

32

Elaboró: <u>Bonilla Reyes Dafne</u>

Fecha de elaboración: <u>21/03/2024</u>



Iteración: <u>Primera Iteración</u>

Pantalla de Lista de Productos

Pantalla de Lista de Productos



José Camilo García Ponce, 21/03/2024

3.-Casos de prueba de los casos de uso de la iteración

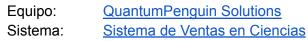
Casos de prueba (Flujo normal).

ID	Entradas	Resultado esperado
N- <u>1</u>	Ingresar la cadena "" y categoría Todas dar clic en el botón "Buscar"	Se redirige a la página donde se puede ver toda la lista de productos.
N- <u>2</u>	Ingresar la cadena "a" y dar clic en el botón <u>"Buscar"</u>	Se redirige a la página donde se puede ver los productos con la cadena "a" en su nombre.
N- <u>3</u>	Seleccionar la categoría Comida y dar clic en el botón "Buscar"	Se redirige a la página donde se puede ver todos los productos con la categoría Comida.
N- <u>4</u>	Seleccionar la categoría Comida e ingresar la cadena "a", dar clic en el botón "Buscar"	Se redirige a la página donde se puede ver todos los productos con la categoría Comida y tienen la cadena "a" en su nombre.

33

Elaboró: <u>Bonilla Reyes Dafne</u>

Fecha de elaboración: 21/03/2024



Iteración: <u>Primera Iteración</u>



No hay

Casos de prueba (Flujo excepcional).

Explicado en el primer caso de uso

Requerimientos no funcionales

Interfaz con el usuario.

Las pantallas son simples de entender, para no causar confusión al usuario además de que son fáciles e intuitivas de usar, todo esto orientado a nuestro modelo de negocio de ventas en línea de la facultad Están bonitas

Confiabilidad.

Hay mensajes de errores para cuando ocurren fallos, el sistema es estable El sistema siempre puede ser utilizado (mientras el servidor funcione)

Eficiencia.

El sistema es lo suficientemente rápido para el usuario promedio El sistema usa memoria de manera eficiente

Seguridad.

Como la contraseña se manda directamente al correo electrónico, los datos están protegidos La información de los usuarios no es pública

Compatibilidad.

No se especifica

Mantenimiento.

No se especifica

Portabilidad.

No se especifica

34

Elaboró: <u>Bonilla Reves Dafne</u>

Fecha de elaboración: 21/03/2024

Iteración: <u>Primera Iteración</u>





Restricciones de diseño y construcción.

Que el sistema permita realizar la compra y venta de productos.

Legales y reglamentarios.

El sistema se limita a la compra/venta de artículos que entren dentro de la legalidad de la NOM Mexicana y se prohíbe todo aquello que se encuentre dentro de lo ilegal (como la venta o promoción de piratería, comida estupefaciente, etc.) además de que los nombres de los usuarios deben apegarse a nuestras normas de la comunidad quedando explícitamente prohibidos los nombres que incluyan palabras altisonantes, palabras que inciten al odio, palabras con contenido adulto, etc.

En cuanto a los productos vendidos dentro de la plataforma, sólo podrán ser vendidos los productos que cumplan los lineamientos anteriores, además de que en caso de solicitarse, se pueda verificar la propiedad de los mismos por parte de los usuarios que venden un determinado producto.

En caso de detectarse que algún usuario o producto incumpla con las medidas anteriores se le borrara su cuenta/producto que incumple nuestras normas.

35

Elaboró: <u>Bonilla Reyes Dafne</u>

Fecha de elaboración: 21/03/2024

Versión: 1.0