

# QuantumPenguin Solutions Iteración 1 Primer Proyecto Software Versión 1.0 01/03/24

# **Bonilla Reyes Dafne**

Responsable de calidad

## **Castañon Maldonado Carlos Emilio**

Responsable del Equipo

# **García Ponce José Camilo**

Responsable de calidad

## León Pérez Mario Eduardo

Responsable técnico

# Nepomuceno Escarcega Arizdelcy Lizbeth

Responsable de colaboración

# Primer Proyecto de Software.

### Involucrados

Nombre del equipo: QuantumPenguin Solutions

Logo del equipo:



#### Equipo de trabajo:

- Bonilla Reyes Dafne, responsable de calidad
- Castañón Maldonado Carlos Emilio, responsable del equipo
- García Ponce José Camilo, responsable de calidad
- León Pérez Mario Eduardo, responsable técnico
- Nepomuceno Escarcega Arizdelcy Lizbeth, responsable de colaboración

Docente: Francisco Valdés Souto

Ayudantes:

<u>Valeria García Landa</u> <u>Adriana Hernández Gasca</u> <u>Luis Fernando Yang Fong Baeza</u>

Erick Martínez Piza

## Nombre del producto de software

• Sistema de Ventas en Ciencias

#### **Entradas**

#### **Condiciones**

 Los alumnos tienen los conocimientos de programación suficientes para desarrollar un producto de software.

#### Productos de trabajo

- Planteamiento de Necesidades.
   (https://drive.google.com/file/d/1OLU\_Mk57fa6k67GNePKQOVAJZIVM8uYo/view?usp=drivelink)
- Plantillas.

#### Resultados

#### **Condiciones**

 Los alumnos han practicado conceptos básicos de Ingeniería de Software desarrollando un proyecto de software.

#### Productos de trabajo

• Producto de software y su documentación.

#### Método

Método Inicial de Desarrollo de Software.

#### Periodo

Fecha de inicio: 29/enero/2024 Fecha de fin: 24/mayo/2024

## Reuniones del equipo:

Lunes, miércoles y viernes de 8:00 pm a 8:30 pm

## Repositorio común de documentos:

QuantumPenguin Solutions

https://drive.google.com/drive/folders/1S-Ei18FWi6RCtqVDJ-2zRxoTTQN9Os47?usp=drive\_link