

# Búsqueda y ordenamiento

#### Informática I - 2547100

Departamento de Ingeniería Electrónica y de Telecomunicaciones Facultad de Ingeniería 2016-2

## Search algorithms

```
def ordSearch(L, e):
    for k in range(len(L)):
        if L[k] == e:
            return True
        elif L[k] > e:
            return False
    return False
```

Optimización para listas ordenadas Peor caso -> O(len(L))
Caso promedio -> O(len(L))/2

```
def binSearch(L, e):
    low = 0
    high = len(L)-1
    while low <= high:
        mid = (low + high)//2
    if e>L[mid]:
        low=mid+1
    elif e<L[mid]:
        high=mid-1
    else:
        return True
    return False</pre>
```

Búsqueda binaria
Optimización para listas
ordenadas
Peor caso -> O(log(len(L)))

¡Puedo buscar muy rápido si mis datos están ordenados!

Informática I (2016-2)

### Sort before search?

Sea **O(complOrd(L))** la complejidad de ordenar una lista. Como sabemos que cualquier lista se puede buscar en **O(len(L))**, ¿será entonces que la siguiente inecuación es cierta?

ordenar buscar rápido buscar lento compl
$$Ord(L) + log(len(L)) < len(L)$$

NO, porque el ordenamiento es como mínimo lineal: es necesario acceder a todos los elementos. Pero, ¿qué tal si ordenamos una vez y hacemos **k** búsquedas?

$$complOrd(L) + k*log(len(L)) < k*len(L)$$

Para valores grandes de k, complOrd(L) es despreciable.

#### Selection sort

```
def selSort(L):
    '''Asume que L es una lista de elementos que pueden ser comparados con el operador >
    Ordena L ascendentemente'''
    sufStart = 0
    while sufStart < len(L):
        for i in range(sufStart+1, len(L)):
        if L[i]<L[sufStart]:
            temp = L[i]
            L[i] = L[sufStart]
            L[sufStart] = temp
        sufStart += 1</pre>
```

L	len(L)	i	L[i]	sufStart	L[sufStart]
[5, 2, 10, 1, 9]	5	1	2	0	5
[2, 5, 10, 1, 9]	5	2	10	0	2
[2, 5, 10, 1, 9]	5	3	1	0	2
[1, 5, 10, 2, 9]	5	4	9	0	1
[1, 5, 10, 2, 9]	5	2	10	1	5
[1, 5, 10, 2, 9]	5	3	2	1	5
[1, 2, 10, 5, 9]	5	4	9	1	2
[1, 2, 10, 5, 9]	5	3	5	2	10
[1, 2, 5, 10, 9]	5	4	9	2	5
[1, 2, 5, 10, 9]	5	4	9	3	10
[1, 2, 5, 9, 10]	5			4	

## Merge sort

Es un algoritmo del tipo divide y vencerás, inventado por John von Neumann en 1945.

El algoritmo parte de la observación de que dos listas ordenas pueden mezclarse en una sola lista ordenada en tiempo lineal.

Lista 1	Lista 2	Lista mezcla
[5, 22, 31, 35]	[1, 34, 46]	
[5, 22, 31, 35]	[34, 46]	[1]
[22, 31, 35]	[34, 46]	[1, 5]
[31, 35]	[34, 46]	[1, 5, 22]
[35]	[34, 46]	[1, 5, 22, 31]
[35]	[46]	[1, 5, 22, 31, 34]
[]	[46]	[1, 5, 22, 31, 34, 35]
[]	[]	[1, 5, 22, 31, 34, 35, 46]

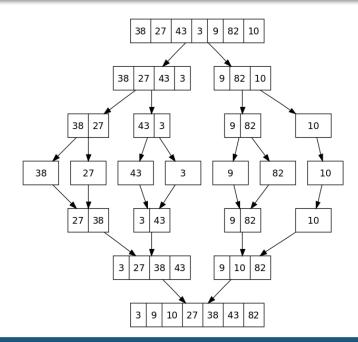
## Merge algorithm

```
def merge(left, right):
  '''Asume que left y right son listas ordenadas
     Retorna una lista ordenada con la unión de left y right'''
  result = [1]
  i = 0
  j = 0
  while i < len(left) and j < len(right): \longrightarrow O(len(left)+len(right))
     if left[i] < right[j]:</pre>
       result.append(left[i])
       i += 1
     else:
       result.append(right[j])
       i += 1
  result.append(left[i])
     i += 1
  result.append(right[j])
     j += 1
  return result
```

 $O(2*len(left) + 2*len(right)) \approx O(len(left)) \approx O(len(right))$ 

Informática I (2016-2)

## Merge sort algorithm



## Sorting in Python

```
L=[3, 5, 2]
D = {'a':12, 'c':5, 'b':'dog'}
print(sorted(L))
print(L)
L.sort()
print(L)
Python sort: Timsort
Peor caso: O(len(L)*log(len(L))
print(sorted(D))
Caso promedio: < O(len(L)*log(len(L))
D.sort()</pre>
```

```
[2, 3, 5]
[3, 5, 2]
[2, 3, 5]
['a', 'b', 'c']

Traceback (most recent call last):
    ...
    D.sort()
AttributeError: 'dict' object has no attribute 'sort'
```