APLICACIÓN FRONT-END

Jeisson Camilo Rubiano Alvarado

TUTOR John Olarte

UNIVERSIDAD POLITÉCNICO GRANCOLOMBIANO Front-End Bogotá 08 de octubre de 2024

Resumen

Este documento presenta el desarrollo de los mockups y la versión final de la página para la plataforma Tinto Expres, un e-commerce especializado en la venta de café a domicilio. La plataforma ofrecerá tanto café listo para consumir como granos sin elaborar.

Tabla de Contenidos

Introducción	4
Marco teórico	4
Mockups	5
Código fuente	
Creación de usuario	
Ingresar a la cuenta	12
Opción de Ver Perfil	15
Opción de Contacto	17
Opción Mensajes	18
Conclusiones	19
Referencias	20

Introducción

El documento presenta los mockups y la versión final de sitio web, se mostrarán las páginas del sitio web de Tinto Expres, las cuales incluyen: la páginas inicio, tinto a domicilio, Nuestros productos, Contactos y Registro, con este proyecto se buscará la implementación del frontend del e-commerce, para el aprendizaje de un framework, HTML, JavaScript y CSS.

Marco teórico

Los mockups son prototipos estáticos que muestran el diseño final de una web, que permiten a los equipos de diseño y desarrollo verificar la apariencia y funcionalidad del producto antes de su implementación. El uso de mockups es primordial para la experiencia del usuario, ya que permite detectar y corregir errores de diseño, asegurando una navegación clara y eficiente

Angular

El framework utilizado para la implementación del proyecto es **Angular** el cual es de código abierto creado por Google, diseñado para facilitar la creación de aplicaciones web dinámicas, es especialmente útil para desarrollar aplicaciones de una sola página (Single Page Applications o SPA), donde la navegación entre vistas se realiza sin recargar la página entera.

LocalStorage

Es una funcionalidad del navegador web que nos permite almacenar datos de manera local en el dispositivo del usuario, bajo la forma de pares clave-valor. Estos datos persisten incluso después de cerrar el navegador o recargar la página, a diferencia de sessionStorage, que se borra cuando se cierra la pestaña o ventana del navegador.

Mockups

En la página de **Inicio** se mostrará la página principal de la web, donde se mostrará la visión y misión de Tinto Expres.



Figura 1. Mockup de la página de inicio de Tinto Expres

En la página de **Tinto a domicilio** se mostrará los diferentes cafés disponible para el envío a domicilio donde contarán con un precio y una breve descripción cuando se de clic en algunas en las imágenes.



Figura 2. Mockup de la página de Tinto a domicilio

En la página de **Nuestros productos** se mostrará las diferentes variedades de café empacado y para preparación que se venderán, al dar clic en algunas en las imágenes se abrirá un modal el cual mostrará una descripción, aroma, sabor y componentes de cada variedad.

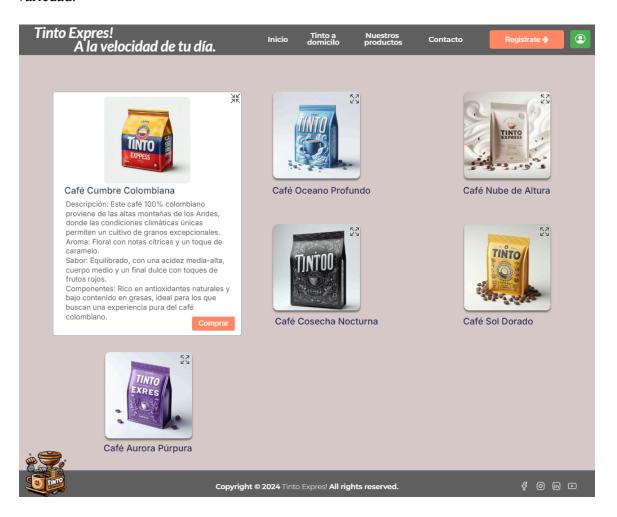


Figura 3. Mockup de la página de Nuestros productos

En la página de Contacto es la opción donde podrán enviar sugerencias.

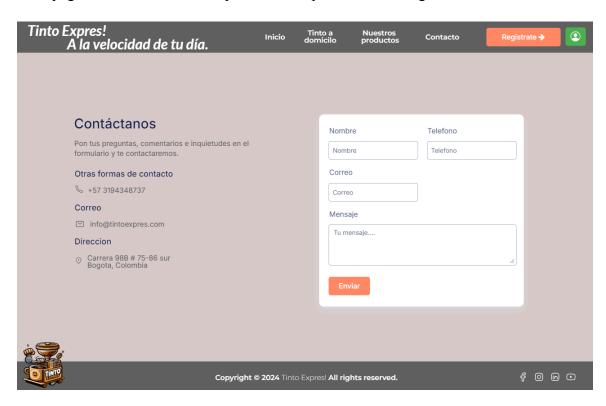


Figura 4. Mockup de la página de Contacto

En la página de **Registrar** es la opción donde el cliente se podrá registrar para poder hacer sus pedidos de los productos comprados.

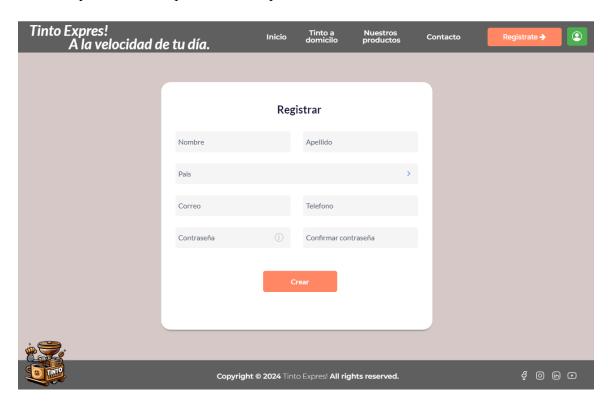


Figura 5. Mockup de la página de registro

Código fuente

Estructura del proyecto utilizando Angular 18 y Bootstrap.

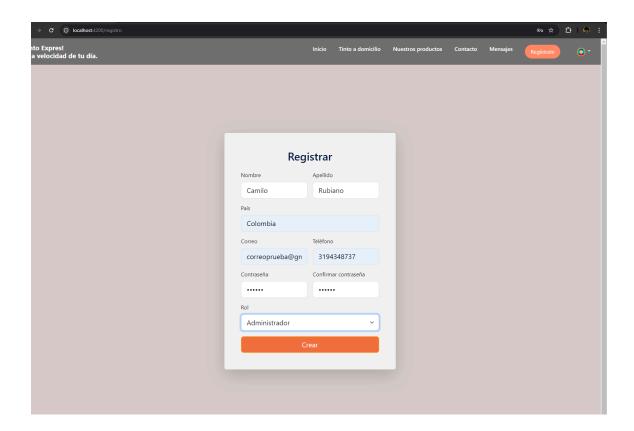
Figura 6. Estructura final de proyecto en Angular 18

El proyecto se subio a GitHub al repositorio

https://github.com/Camilo-Rubiano/Trabajo_Frontend, tambien se desplego con Netlify de manera manual y la URL que se genero es https://tintoexpres.netlify.app/ donde se puede ver el funcionamiento de la web de manera sencilla.

Creación de usuario

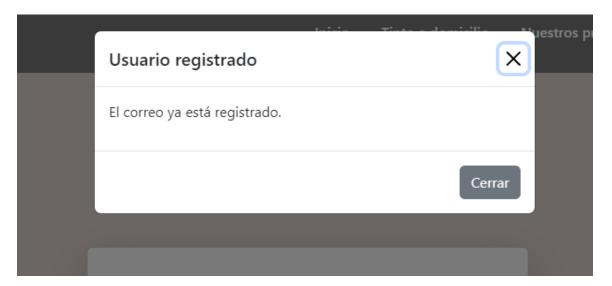
Para el guardado del usuario al momento del registro se usa el **LocalStorage** con el fin de simular el guardado en base de datos y con esto hacer ciertas interacciones del usuario dependiendo al rol que elija, se tiene un rol de **administrador** y rol de **usuario**.



Al dar clic en el botón Crear en la vista de registro, se redirigirá a la vista de **Nuestros productos**, donde aparecerá un "Toast" indicando que se efectuó el registro con éxito.



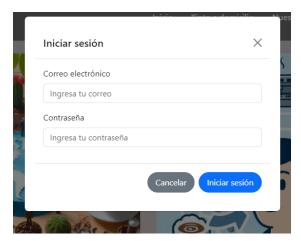
Si el usuario que intenta registrar ya existe, mostrará un modal indicando que el usuario ya se encuentra registrado.



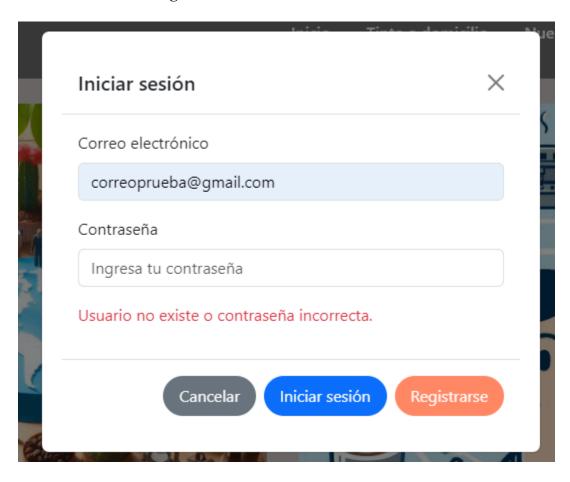
Ingresar a la cuenta

Para ingresar a la cuenta en el menú debe dar clic en el icono de usuario que se encuentra a la derecha donde se desplegará un una lista con las opciones Ingresar, Ver Perfil y Cerrar sesión, seleccionar la opción de Ingresar se desplegará un modal donde se solicitarán los datos de correo y contraseña que creó en el registro al darle click en Iniciar sesion se redireccionará a la página de Nuestros productos.



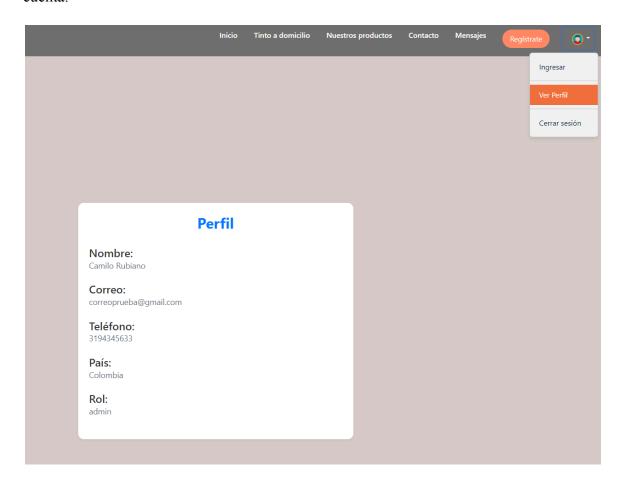


Si el usuario no está registrado se mostrará un mensaje indicando error y se mostrará el botón de **Registrarse**.

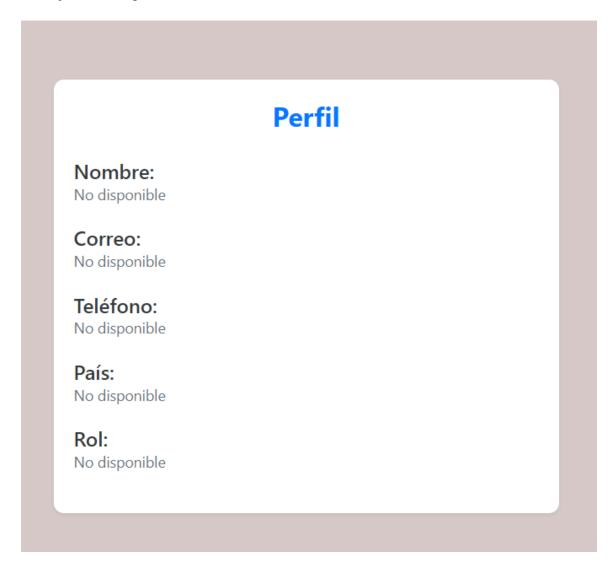


Opción de Ver Perfil

La opción de ver perfil le permitirá al usuario ver los datos con los que creó la cuenta.

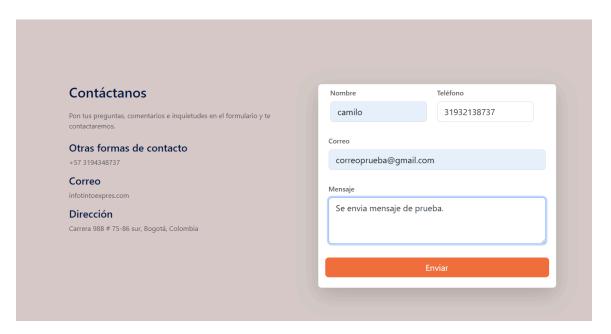


Si el usuario ingresa y aun no esta la sesión iniciada le muestra la información con el mensaje de no disponible.

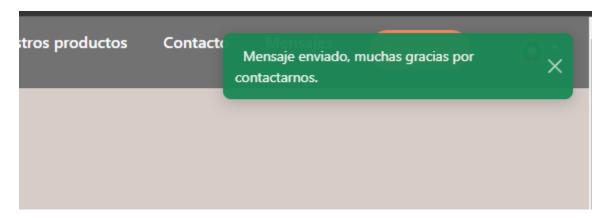


Opción de Contacto

La opción de **Contacto** le permite al usuario enviar un mensaje este mensaje se guarda igualmente en el **LocalStorage.**

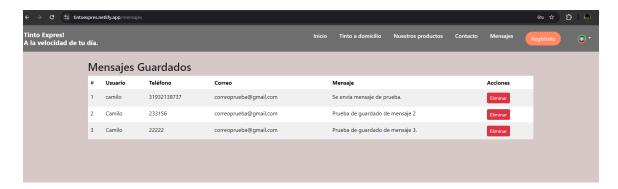


Cuando se envía el mensaje se mostrará un "toast" indicando que se envió el mensaje.

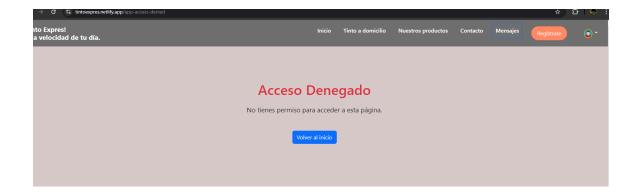


Opción Mensajes

La opción de **Mensajes** le permite al usuario ver los mensajes que se han enviado desde la opción de **Contactos**, estos mensajes solo los puede ver los usuarios que se registren con el rol de **administrador**, el usuario que cuente con el rol de administrador también tendrá un botón con el cual podrá eliminar los mensajes del **LocalStorage**.



Si el usuario se registró con el rol de usuario no le permitirá ingresar a la opción de **Mensajes** y le mostrará el mensaje de Acceso denegado.



Conclusiones

El desarrollo del proyecto me ha permitido comprender y manejar herramientas para la creación de mockup de una mejor forma y me ayudó a identificar de una manera más clara que es lo que se desea obtener como producto final, también me brindó las herramientas para manejar un framework como lo es Angular y entender mejor cómo es una aplicación SPA, el manejo de rutas, de roles y de creación de componentes, por último la implementación del proyecto usando GitHub para el tema de control de versiones y Netlify para el despliegue, me ayudó a tener una mayor comprensión de como función git y como se puede desplegar una aplicación en cuestión de minutos.

Referencias

- Works Cited Gonçalves, Manuel José, et al. "¿Qué es Angular y para qué sirve? Blog de hiberus." *Hiberus Tecnología*, 13 October 2021, https://www.hiberus.com/crecemos-contigo/que-es-angular-y-para-que-sirve/.

 Accessed 24 September 2024.
- Llasera, Jaime. "Mockups: qué son y para qué se usan en diseño gráfico." *heyjaime*, 30 08 2023, https://heyjaime.com/blog/mockups/. Accessed 5 September 2024.
- "¿Qué es y cómo utilizar localStorage y sessionStorage?" *EDteam*, 23 April 2023, https://ed.team/blog/que-es-y-como-utilizar-localstorage-y-sessionstorage.

 Accessed 8 October 2024.
- Walsh, Diana. "Mockup: qué es, para qué sirve y ejemplos inspiradores." *Blog de HubSpot*, 28 September 2023, https://blog.hubspot.es/website/mockup-que-es.

 Accessed 5 September 2024.