Análisis de ABGS en SonarQube

Leidy Katherine Calderón Castaño Camilo Andres Tiria Corredor

SENA

Análisis y Desarrollo de Sistemas de información

Bogotá D.C

3/12/2021







Análisis de ABGS en SonarQube

Aprendices:

Leidy Katherine Calderón Castaño

Camilo Andres Tiria Corredor

Instructor:

Graciela Arias

SENA

Análisis y Desarrollo de Sistemas de información

Bogotá D.C

3/12/2021







ABGS ABSENCE AND BAD GRADES SOFTWARE

3

INDICE

ntroducción		۷
¿Qué es SonarQube?	?	Z
¿Por qué usar SonarC	Qube?	Z
Información que ana	liza SonarQube:	2
 Bugs y Vulner 	rabilities:	2
• Code Smells:.		Z
Instalación de Sonar	Qube:	5
Análisis de ABGS:		11
Conclusión:		12
Bibliografías:		12







Introducción

En este documento, se llevará a cabo el paso a paso de la instalación de SonarQube, asi como el manejo de la misma. Se realizará una prueba del código de ABGS, el cuál usa un lenguaje de PHP, HTML, Java y estilos CSS, las pruebas se harán en PHP y CSS.

¿Qué es SonarQube?

En la industria de software, uno de los factores más importantes a tener en cuenta es la calidad del código, por lo que es necesario conocer y disponer de herramientas que brinden retroalimentación del estado de nuestro código y la forma en que podríamos mejorarlo, es allí donde SonarQube (o SonarCloud) cumple un rol protagónico dentro del proceso de desarrollo de software, específicamente en integración continua.

¿Por qué usar SonarQube?

Destaca la capacidad de identificar aspectos tales como: código duplicado, código muerto, estándares de codificación, complejidad ciclomática, comentarios, test unitarios y test de integración. De esta manera, nos guía hacia una mejor manera de escribir nuestro código y desarrollar Software.

Información que analiza SonarQube:

• Bugs y Vulnerabilities:

Hacen referencia tanto a puntos de fallo reales o potenciales en el software, como a puntos débiles de seguridad que pueden ser usados como foco de un ataque.

• Code Smells:

Son una serie de síntomas en el código que nos vienen a indicar que tal vez no se están haciendo las cosas de una forma del todo correcta, lo que puede llevar a que haya algún problema a futuro y un problema de trasfondo.

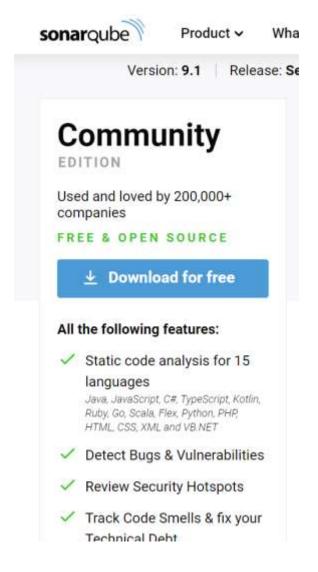






Instalación de SonarQube:

Nos dirigimos a la página oficial de SonarQube y descargamos la edición "Community".

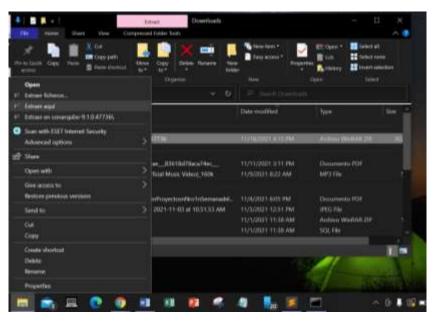


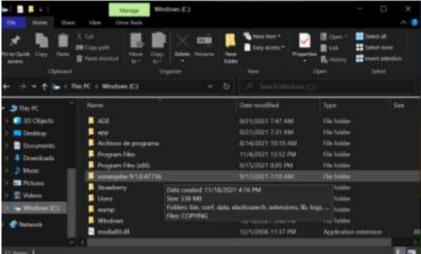






Extraemos los ficheros en el Disco local C.



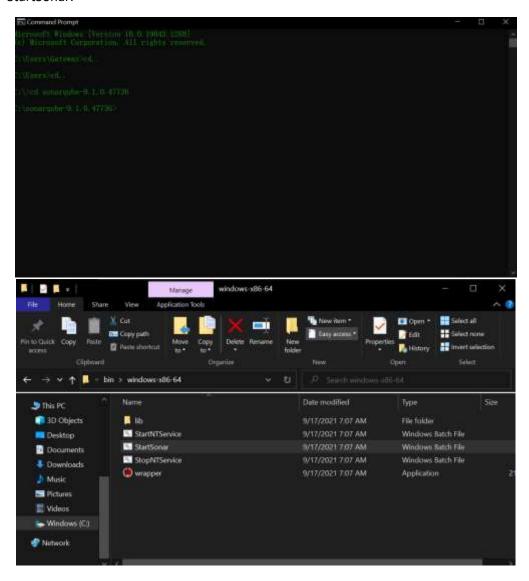








Abrimos el CMD y nos dirigimos a la carpeta de SonarQube-Bin-Windows x86-64 e iniciamos el archivo "StartSonar."



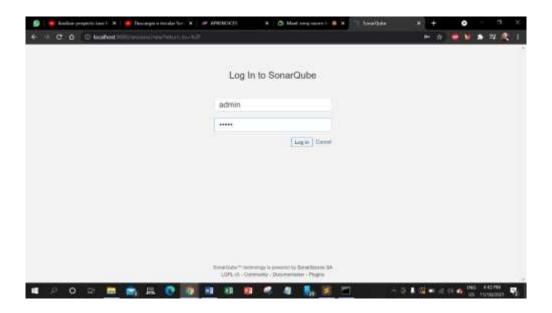






Aparecerá el ejecutable de SonarQube, el cual se iniciará, esperamos que el proceso finalice exitosamente y nos dirigimos en el navegador al Localhost:9000.

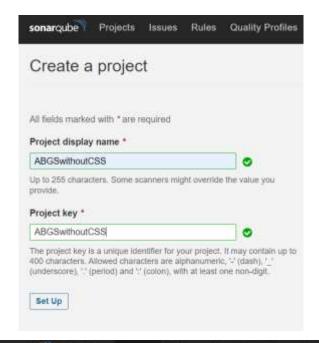
Ingresaremos el usuario y la contraseña los cuales son "admin", luego de esto crearemos nuestra contraseña nueva.

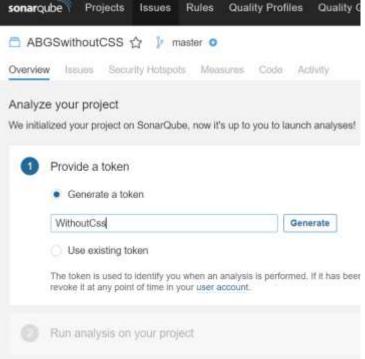






Luego de ingresar Crearemos un proyecto.



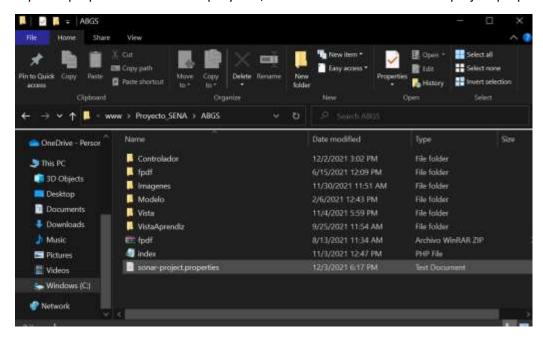








Esto nos generará un código, el cual copiaremos y pegaremos en el CMD. Para esto debemos crear una carpeta ".properties" en nuestro proyecto, debe llevar de nombre "sonar-project.properties".



El documento debe tener los siguientes datos (La última línea es opcional, se usa en caso de querer excluir algo, en este caso, los archivos ".css"):





Nos dirigimos en el CMD a la carpeta donde se encuentra nuestro proyecto con el archivo ".properties" y ejecutamos el código que copiamos con anterioridad.



Esperamos que se ejecute y al terminar, el localhost:9000 se actualizara automáticamente y nos mostrara los errores y calificaciones de nuestro código.

Análisis de ABGS:

En este caso se puede evidenciar que **ABGS** paso la prueba de código con una vulnerabilidad que hace referencia a la falta de contraseña de la base de datos. Por ende, se mejoró la seguridad y se realizó nuevamente la prueba.

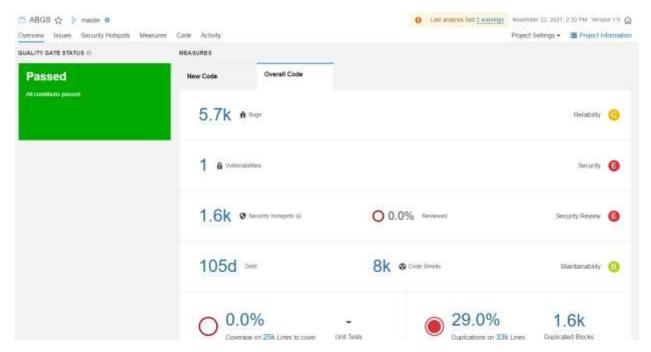
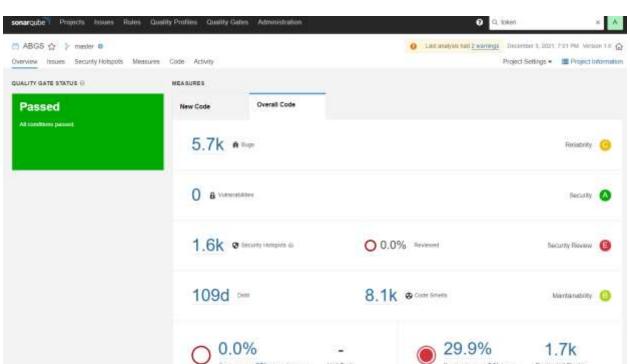


Figure 1 Primer prueba de ABGS







En la siguiente imagen se evidencia la mejora de seguridad al código.

Conclusión:

Al usar un software que pruebe nuestro código de manera automática como SonarQube, podemos evidenciar las fallas o mejoras que le debemos realizar a nuestro software de una manera eficaz, sencilla y rápida, esta evaluación nos sirve para realizar software de una mejor manera, no tiene costos y funciona para muchos lenguajes de programación, es importante tener en cuenta este tipo de softwares para poder evaluar nuestro código y entregar un producto de calidad.

Bibliografías:

Montilla,A.(7 mayo de 2021). SonarQube: Una herramienta útil para verificar la calidad del código.Castor.com.co. Tomado de: https://castor.com.co/sonarqube-una-herramienta-util-para-verificar-la-calidad-del-codigo/

Díaz,C.(05 de agosto de 2019). Code smells y deuda técnica. OpenWebinars.net. Tomado de: https://openwebinars.net/blog/code-smells-y-deuda-tecnica/



