



MIND QUARE

JUEGO EN TABLERO CON SISTEMA DE PREGUNTAS

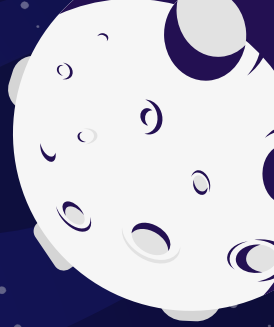


TABLA DE CONTENIDO

- 01 Integrantes
- 02 Introducción
- 03 campo de acción
- 04 Definición general del proyecto
- 05 Propósitos y objetivos
- 06 Resultado esperado vs obtenido
- 07 Trabajo a futuro
- 08 Conclusiones



01 INTEGRANTES DEL GRUPO



**CAMILO ANDRES
CUELLO ROMERO**

Ingeniería de Sistemas y
Computación



**SANTIAGO OSPINA
CONTRERAS**

Ingeniería mecatrónica



**JUAN ANDRES
OROZCO VELANDIA**

Ingeniería de Sistemas y
Computación



02 INTRODUCCIÓN

NUESTRO PROYECTO DE PROGRAMACIÓN COMO ESTUDIANTES DE LA
UNIVERSIDAD NACIONAL DE COLOMBIA DE PRIMER SEMESTRE FUE LA
CREACIÓN DE UN VIDEOJUEGO LLAMADO MIND QUARE



03 campos de acción

Este proyecto tiene planeado adentrarse en dos campos:



Entretención

Al ser un juego pretende crear un espacio de diversión junto a familia y amigos.



Educación

El sistema de preguntas implementado estimula, refuerza y aumenta los conocimientos del jugador.

04 DESCRIPCIÓN GENERAL DEL PROYECTO



JUEGO DE PREGUNTAS EN
TABLERO DE 60 CASILLAS

EXISTEN DISTINTOS TIPOS DE
CASILLAS QUE AFECTARÁN DE
ALGUNA MANERA AL JUGADOR.



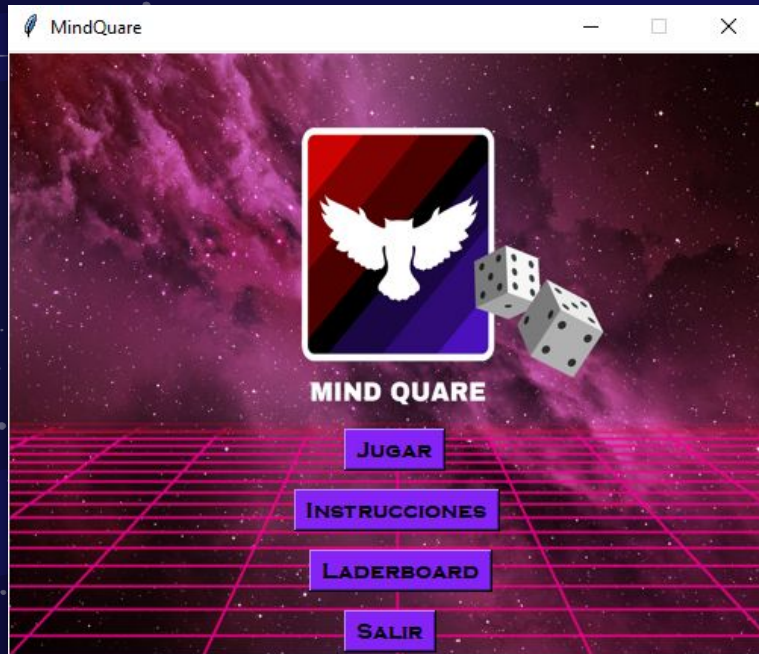
DE 2 A 4 PERSONAS



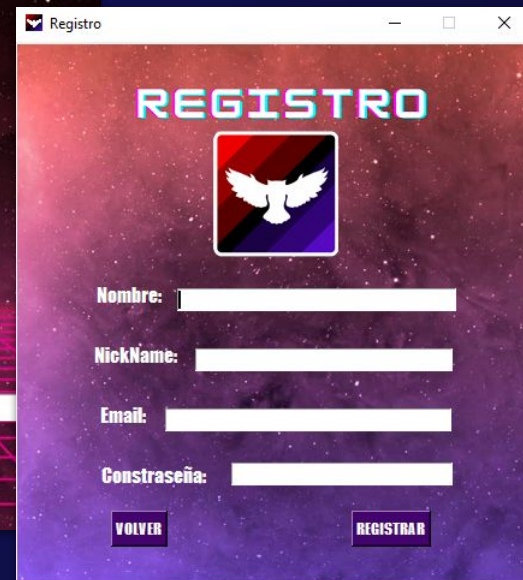
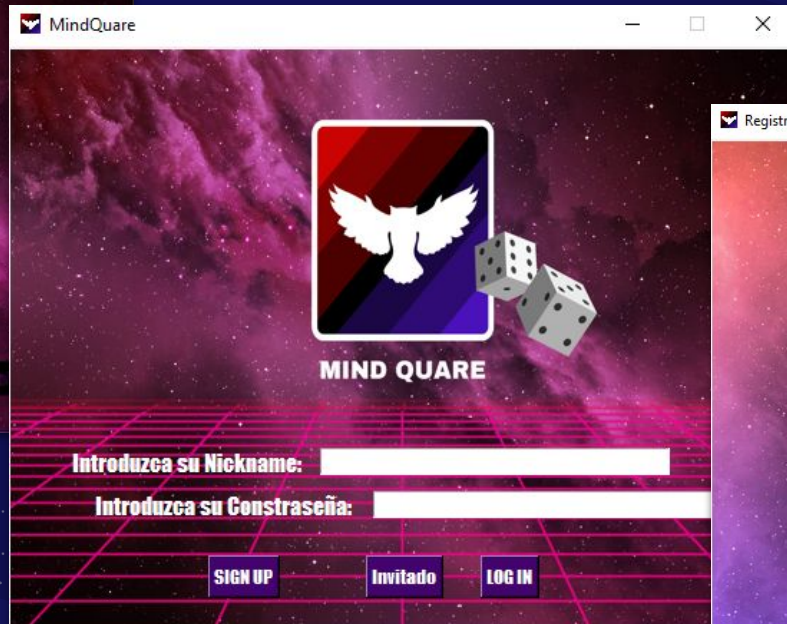
TKINTER

BS4

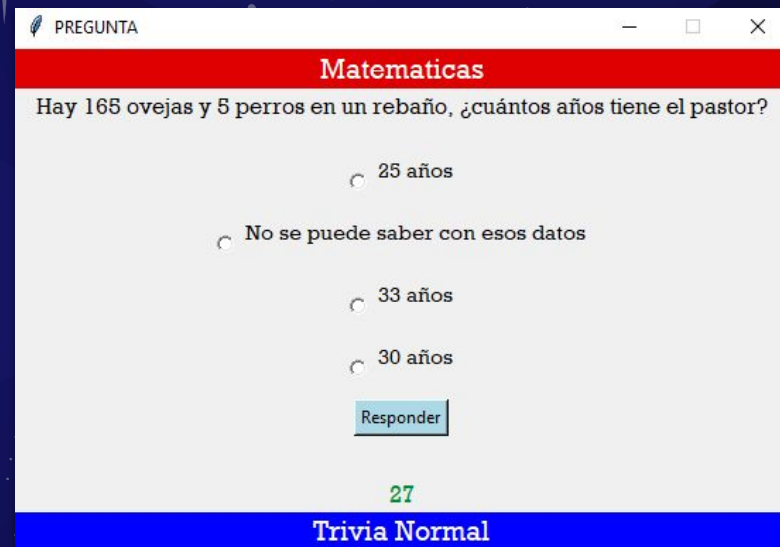
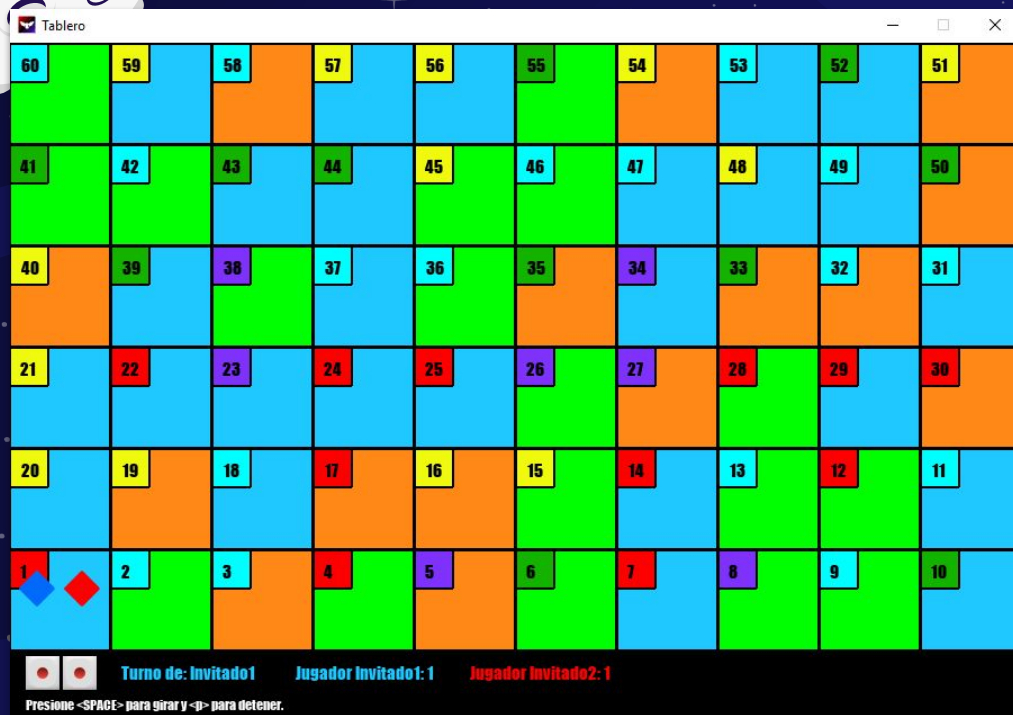
VENTANA PRINCIPAL



INICIO DEL JUEGO



INTERFAZ



WEB-SCRAPING

OBTENER LAS 100 PREGUNTAS POR CATEGORÍA DESDE
MINDQUARE-WEB, Y SI EL USUARIO LO DESEA PUEDE ACTUALIZAR
LAS PREGUNTAS DEL JUEGO CON LAS QUE APAREZCAN EN EL SITIO
WEB

Preguntas Mind Quare

Matematicas Historia Geografia **Ciencia** Entretenimiento

Ciencia

Preguntas de Ciencia

¿Cómo se llama el componente mínimo que forma a los seres vivos?

Tejido
Particula
Celula
Corazon

El proceso por el que una célula se divide para formar dos células hijas se llama:

Segregacion
Mitosis
Meiosis

Preguntas Mind Quare

Geografia

Preguntas de Geografia

¿Cuál es el lugar más frío de la tierra?

El articulo
La Antartida
El Everest
Rusia

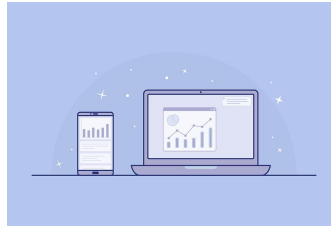
¿Cuál es el río más largo del mundo?

Nilo
Tigris
Amazonas
Misisini

05 PROPÓSITOS Y OBJETIVOS



Obtener y reforzar conocimientos en el lenguaje de programación python.



Diseñar un entorno apto para poner en funcionamiento el juego.

Desarrollar y diseñar un videojuego que sea capaz de retar los conocimientos y la suerte de los usuarios.



Aprender el uso y manejo de bases de datos por medio del lenguaje python.

06 RESULTADO ESPERADO VS OBTENIDO

ESTABILIDAD

Lograr que la aplicación sea estable y se puedan prevenir su mayoría de errores

DIVERSIÓN

Esperamos que este juego sea divertido para quienes lo utilizan

APRENDIZAJE

Lograr que el juego enseñe y ponga a prueba los conocimientos del jugador

METAS

Esperamos que esta el resultado cumpla con las metas preestablecidas



SE LOGRARON CUMPLIR LA MAYORÍA DE OBJETIVOS PROPUESTOS LOGRANDO UN RESULTADO SATISFACTORIO DONDE FALTARON MUY POCAS COSAS

07 TRABAJO A FUTURO

IMPLEMENTAR LAS FUNCIONALIDADES ADICIONALES COMO:

- LA INCLUSIÓN DE PREGUNTAS O CATEGORÍAS PERSONALIZADAS
 - MEJORAR LA INTERFAZ GRÁFICA
- AGREGAR MÁS TIPOS DE CASILLAS PARA HACER MÁS INTERESANTES LAS PARTIDAS

08 conclusiones

- 01 EL DESARROLLO DE MIND QUARE PERMITIÓ REFORZAR Y MEJORAR CONOCIMIENTOS EN PROGRAMACIÓN
- 02 ESTE PROYECTO NOS PERMITIÓ PENSAR CÓMO LOS USUARIOS PARA CONOCER MÁS A FONDO CÓMO MEJORAR LA EXPERIENCIA DE LOS MISMOS
- 03 FUE UN RETO PERSONAL DONDE LOGRAMOS DESARROLLAR UN JUEGO QUE SUPERO NUESTRAS EXPECTATIVAS

GRACIAS!



