



### **REGLAS JUEGO:**

**SI INVADES ZONA ANTES DE PODER MATAR, EL EQUIPO CONTRARIO TE PUEDE MATAR, PERO EL EQUIPO QUE INVADE NO PUEDE DISPARAR Y SI SE ELIMINA PIERDE EL PUNTO.**

- **JUGADOR QUE INVADA ZONA Y DISPARE, AUNQUE CORRA HACIA SU ZONA PODRA SER DERRIVADO (DEPENDERÁ LA INTENCIÓN).**
- **LAS SALAS SE JUGARÁN CON ATRIBUTOS, SI JUEGAN SIN ATRIBUTOS SERIA QUE LOS 2 EQUIPOS ESTEN DE ACUERDO.**
- **\*Elegir hombre o mujer en personaje, por el bug de las PCS. \*  
(LADO DERECHO – HOMBRE- BLANCO – LADO B // LADO IZQUIERDO – MUJER – NEGRO – LADO A)**
- **\*EQUIPO QUE INVADA Y TUMBE O MATE, PIERDE EL PUNTO\***
- **SOLO ALOK Y K SON PERMITIDAS DE HABILIDAD ACTIVA**
- **HABILIDADES PASIVAS VALIDAS: KELLY, MOCO, LUNA, MARO, ANDREW, THIVA, SHAINY, ANTONIO, HAYATO, JUSTIN, MAXIM, LEON, DI BEE, WOLFRAH, SHIROU, DASHA, LUQUETA, JOTA, CAPELLA, NOTORA, MISHA, JOSEPH, LAURA, MIGUEL, PALOMA, CAROLINE, KLA, NIKITA, FORD, OLIVIA, SUZY.**
- **\*NO RAFAEL, SKYLER, OTHO, SONIA, ORION, ALVARO O ALGUNA HABILIDAD (RATA) QUE NO ESTA PERMITIDA (SI LOS TRAE EVITAR USARLOS) \***

- **\*SOLO AWM EN FRANCOS\***
- **⊘ \*SVD - DOBLE VECTOR – VSS\* (SI MIRAS UN JUGADOR CON ALGUNA ARMA INDEBIDA PUEDES PEDIR VIDEO AL FINALIZAR LA SALA)**
- **\*REPRESA ES LADO A, (SI UN JUGADOR CONTRARIO ESTA LUTEANDO SE PUEDE MATAR)**
- **\*SOLO SE PUEDE ELIMINAR 1 SOLA VEZ AL INICIO DE PARTIDA\* TE PODRAS ELIMINAR SOLAMENTE DURANTE EL AVION EN CURSO – SI TE ELIMINAS DESPUES DE CIERTO TIEMPO CUANDO YA ESTAN LOOTEANDO TODOS LOS JUGADORES (POR QUE NO TE ENTRO UN LIDER, JUGADOR, ETC.) PERDERAS LA SALA.**
- **⊘ REVIVIR JUGADORES. (SI SE MATAN ENTRE LOS JUGADORES U OTRAS RAZONES NO PODRAS REVIVIRLOS A MENOS QUE TE DE PERMISO TU RIVAL – SI NO TE DA PERMISO Y LO REVIVES, EL RIVAL PODRA ELIMINARSE Y TENDRAS QUE JUGAR -MENOS CON LOS QUE REVIVISTE.) -EL TOKEN PODRA JUGAR SOLAMENTE SI UN JUGADOR NO ENTRO A LA SALA Y CUMPLE CON LAS INICIALES DEBIDAS-.**
- **\*SI INCUMPLEN REGLAS, ELIMINARSE LO MAS RÁPIDO POSIBLE 30 SEGUNDOS MÁS TARDAR, SI EL JUEGO CONTINUA Y NO SE ELIMINAN A TIEMPO LA SALA SE CONTARÁ PARA EL EQUIPO GANADOR (SI SE INCUMPLE UNA REGLA, AUNQUE QUEDE 1 SOLO JUGADOR LA SALA PODRA SER REPETIDA O PUNTO PAL AFECTADO DEPENDIENDO LA INTENCIÓN).**
- **NO RUSH EN CARRO. PUNTO EN AUTOMATICO SI TE ELIMINAS, SI JUEGAS Y AL FINAL RECLAMAS SERA OPCIONAL LA DECISIÓN DE LOS ADMINISTRADORES.**
- **⊘ REVIVIRSE CON HORIZONTALINA. PUNTO EN AUTOMATICO**
- **⊘ LETREROS. PUNTO EN AUTOMATICO**
- **⊘ EL USO DE EXPLOSIVOS DE CUALQUIER TIPO (EN CASO DE USARSE DEPENDERA LA INTENCION O LA AFECTACIÓN AL EQUIPO CONTRARIO, LOS ADMIS DEFINIRAN SI NO EXISTE AFECTACIÓN, SI SE REPITE O SI ES PUNTO)**

- EL USO DE LANZADERAS PORTATILES DURANTE ENFRENTAMIENTO O 2DA ZONA, AUNQUE SEA PARA ROTAR SERA REPETICIÓN O PUNTO PAL AFECTADO DEPENDIENDO LA INTENCIÓN (MANDANDO VIDEO O PRUEBAS DE QUE SE USARON Y EL EQUIPO AFECTADO DEBERA ELIMINARSE).
- CUALQUIER COSA NO VISIBLE (USO DE LANZADERA PARA SUBIRSE A CIERTA ESTRUCTURA O USARSE EN 2DA ZONA – USO DE HORIZONTALINA → TUMBAS A ALGUIEN DE LARGA DISTANCIA Y NO MUERE O TIENES DUDA - USO DE MINAS O GRANADAS AL MOMENTO DE PVP) SE PODRAN TRATAR AL FINALIZAR LA SALA.
- EQUIPO QUE ALGUN JUGADOR VAYA DE OTRO PERSONAJE U OTRO COLOR AL QUE LE TOCA Y JUEGUE SERA PUNTO PARA EL AFECTADO.
- EL LIMITE DE JUGADORES DE PC SERAN 12 MÁXIMO (SI EL EQUIPO CONTRARIO TE PERMITE PODRIAS METER MÁS)
- LOS JUGADORES SOLO PODRAN PERTENECER A 1 TEAM Y 1 CLAN, SI SE DESCUBRE QUE UN JUGADOR SE INFILTRO EN MAS DE 1 TEAM O CLAN, SE LE BANEARA Y EL EQUIPO QUE LO INCLUYO, SERA DECISION DE LOS ADMIS SI LA SALA O EL VS SE REPITE, O SE DA POR PERDIDA/O, DEPENDIENDO LA PROTESTA CON PRUEBAS DEL EQUIPO CONTRARIO. UNO COMO LÍDER TENDRA LA RESPONSABILIDAD DE SABER A QUIEN METE A JUGAR.

---

**• EN CUANTO A OTROS DETALLES SOBRE INCUMPLIMIENTO DE REGLAS QUE NO ESTEN EN EL REGLAMENTO SERA DECISION DE LOS ADMINISTRADORES SI SE REPITE SALA O SI ES SALA PERDIDA TOMANDO EN CUENTA LA INTENCIÓN O AFECTACION DE LA INFRACCIÓN.**

---

## **TIEMPOS:**

TIEMPO DE ESPERA PARA INICIAR LA PRIMERA SALA: **25 minutos**, en caso de haber **LLEGADO A LOS 26 MINUTOS** el equipo puede iniciar con los que están en la sala, o, en dado caso de no haber creador la sala, el equipo contrario se puede salir y crear otra sala (Con pruebas de tiempo) el equipo que tardó ya no tendra eliminada.

Tiempo entre salas: Máximo 7 minutos, ya se puede iniciar la sala.

---

## **PLANTILLAS:**

**CUENTAS NIVEL 50+ (SI ALGUN JUGADOR PEGA RARO REPORTEN Y GUARDEN ID) AL IGUAL PUEDEN PEDIR CLIPS O REVISAR AL JUGADOR. NORMALMENTE EN 3 DIAS SI ES QUE USARON ALGO APARECERA BANEADA SU CUENTA.**

**DEPENDIENDO A LA OPINION DE LOS ADMINISTRADORES, SE DARÁ REPETICIÓN O POR PERDIDO EL VS, SI SE ENCUENTRA UN JUGADOR BANEADO POR HACKS.**

Si algún equipo permite al rival jugar estar con jugadores sin iniciales o clan deberán seguir y terminar el versus con los jugadores que empezaron sin iniciales o clan.

**Solo son permitidos 3 tokens por equipo**

---



**BY: LIDERES NORTE**

**FREDDY**

**JAIRO**

**AZTEK**

**INGE**