## Proyecto integrador – Conceptualización de Scrum

Elaborado por: María Fernanda Rios Rodriguez David Alejandro Díaz Ivan Camilo Aguilar Alejandro Roncancio Daniel Prado

> Entregado a: Mary Luz Rubiano

Universidad de San Buenaventura, Bogotá Facultad de Ingeniería Tecnología en Desarrollo de Software 2024



# Conceptualización Scrum

#### ¿Qué es?

Scrum es una metodología ágil de gestión de proyectos que se utiliza principalmente en el desarrollo de software, pero que también puede aplicarse en otros contextos. Se caracteriza por ser iterativa e incremental, lo que significa que el trabajo se divide en pequeños incrementos de tiempo llamados "sprints", que suelen tener una duración estándar de tres semanas aunque se puede variar dependiendo del proyecto . Durante cada sprint, se lleva a cabo una serie de Ceremonias, como el SprintPlanning, ,Daily Sprint y SprintReview

#### • Eventos de Scrum:

- 1. **Sprint:** la cadencia que sigue el equipo Scrum; por ejemplo semanal.
- **2. Planificación de Sprint:** la reunión al comienzo del Sprint donde el equipo planifica y se compromete con el objetivo del Sprint y el backlog de Sprint.
- **3. Daily Scrum:** la reunión que se lleva a cabo diariamente (a la misma hora y por la misma duración de tiempo generalmente no mas de 15 minutos) para que el equipo se alinee rápidamente sobre su progreso con respecto a los elementos del Sprint Backlog y el Sprint Goal y si estos tienen dudas o problemas para avanzar.
- **4. Sprint Review:** La reunión al final del Sprint para revisar el Sprint Goal y el Sprint Backlog.
- **5. Retrospectiva:** La reunión realizada una vez en el Sprint que busca la mejora continua: ¿qué podemos hacer para mejorar?

#### • Roles SCRUM:

⇒ **Scrum Master:** es una guía que irá fomentando la colaboración en equipo y resolviendo posibles obstáculos durante el Sprint. Para esto, Scrum tiene mucha familiaridad y experiencia con el framework Scrum, su naturaleza colaborativa, sus artefactos y eventos.



- ⇒ **Product Owner:** Es el responsable de administrar el productRoadmap(El cronograma de actividades aceptado durante el sprintPlanning) y asegurarse de que genere valor para la organización
- ⇒ **Desarrolladores:** Los desarrolladores en Scrum son responsables de llevar a cabo las tareas necesarias para completar las funcionalidades del producto en el marco de tiempo establecido en el Sprint.

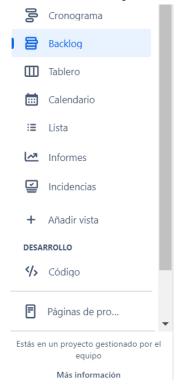
#### • Artefactos SCRUM:

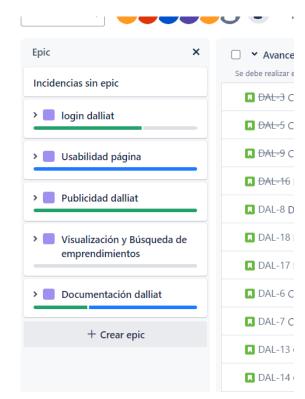
 $\Rightarrow$ 

- 1. **Product Backlog:** es una lista dinámica y priorizada de todas las características, funciones, mejoras y correcciones que se desean para un producto. Es una herramienta fundamental en la metodología Scrum y sirve como la fuente única de requisitos para cualquier cambio que se realice en el producto.
- 2. **Sprint Backlog:** es una lista de tareas específicas que el equipo selecciona del Product Backlog para completar durante un sprint en la metodología Scrum.
- 3. **Incremento de producto:** es una parte del producto que aún se desarrollará. Cada Incremento se agrega a los Incrementos entregados anteriormente y algunos de ellos se pueden crear en un Sprint. Para aportar valor, todos y cada uno de los incrementos deben ser utilizables.

# Proyecto Integrador – DALLIAT

1. Evidencia de creación de épicas.







2. Evidencia del sprint backlog (evidencia de jira con el ingreso de las historias de usuario tanto las épicas como las más pequeñas y asignación de quien dentro del proyecto la realizará, además de la puntuación).

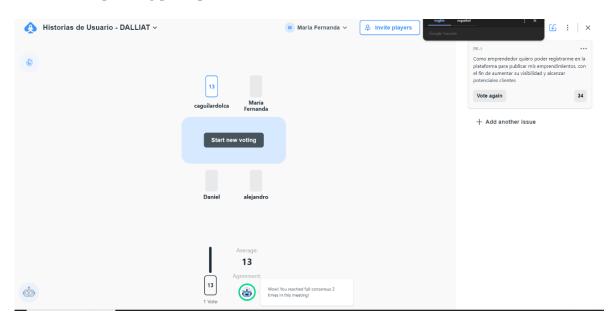


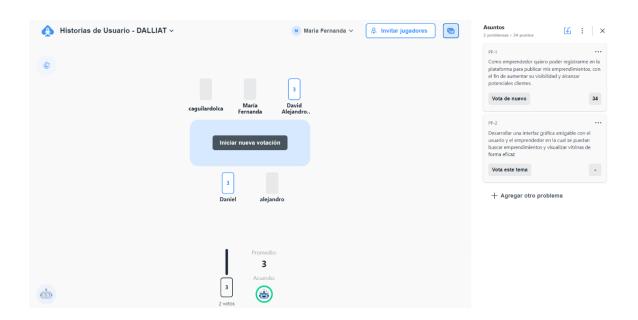
3. Asignación de roles Scrum a los integrantes del proyecto.

Participantes	Roles	dia 1
Daniel Felipe Prado	Scrum Master	si
Maria fernanda Rios	Analista de Calidad	si
Ivan Camilo Aguilar	Programador	Si
Alejandro Roncancio	Programador	Si
David Díaz	Product owner	si

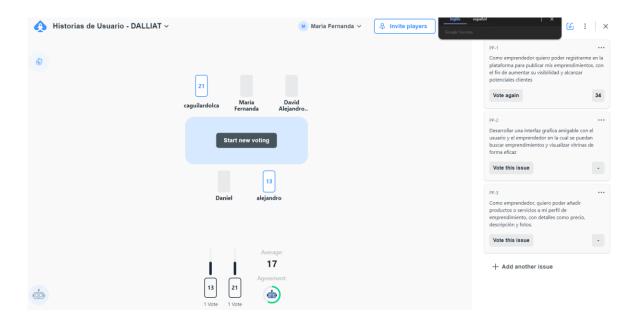


4. Evidencia del planning poket para estimación de las historias de usuario.









5. Evidencia de la configuración del proyecto y cambio de ícono.

