**REQUERIMIENTOS FUNCIONALES**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre:** | (R1)- Dificultad |
| **Resumen:** | Ajusta una matriz acorde al nivel del jugador. |
| **Entradas:** | Se recibe el nivel del participante:(1)-Principiante (2)-Intermedio (3)-Experto |
| **Resultado:** | Se crea una matriz dependiendo del nivel del participante(8x8 – Con 10 minas)-Principiante(16x16 – Con 40 minas)- Intermedio(16x30 – Con 99 minas) -Experto. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre:** | (R2) - Mostrar |
| **Resumen:** | Se muestra el Panel con sus respectivos botones para las filas y columnas, con este Panel el cual el usuario jugar. |
| **Entradas:** | Ninguna |
| **Resultado:** | Se muestra el Panel del juego |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre:** | (R3) - Pista |
| **Resumen:** | Se le ayuda al jugar mostrado la primera posición que tiene minas alrededor. |
| **Entradas:** | Ninguna |
| **Resultado:** | Se muestra en el Panel la pista que es número de minas que hay alrededor |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre:** | (R4) - Solución |
| **Resumen:** | Se le mostrara el Panel con su respectiva solución en caso tal de que el jugador este cansado o cuando el jugador pierda. |
| **Entradas:** | Ninguna |
| **Resultado:** | Muestra el Panel con su respectiva solución. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre:** | (R5) - Jugar |
| **Resumen:** | Permite que el jugador cada que destapar una casilla lo puedo realizar y siga jugando, o en caso de destapar una posición con mina perder |
| **Entradas:** |  |
| **Resultado:** | Se abre la posición que presiono el jugador y se muestra el numero o la mina, si se pierde se muestra la solución |

**TRAZBILIDAD DE ANALIZIS**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Requerimiento** | **Nombre del Método** | **Clase** |
| (R1) | getPrincipiante – getIntermedio - getAvanzado | MainController |
| generarMinas | Panel |
| InicializarRecuadro | Panel |
| getMine | Box |
| setMine | Box |
| (R2) | getPrincipiante – getIntermedio - getAvanzado | MainController |
| initializable | MinesWeeperController |
| (R3) | pista | Panel |
| getNumine | Box |
| setNumine | Box |
| setMine | Box |
| numeroMinas | Panel |
| (R4) | solución | Panel |
| getMine | Box |
| setNumine | Box |
| numeroMinas | Panel |
| getHint | MinesWeeperController |
| (R5) | ganar | Panel |
| continuarJuego | Panel |
| getMine | Box |
| SetMine | Box |
| GetNumine | Box |
| SetNumine | Box |
| numeroMinas | Panel |
| solucion | Panel |
| pista | Panel |
| getHint | MinesWeeperController |
| getSolution | MinesWeeperController |
| searchMina | MinesWeeperController |

**Imagen que contiene texto

Descripción generada con confianza muy alta**