

About

Home Service

Contact Us

FAQ



Digital E- Platform

Lore ipsum d
consectetuer ad
sed diam nonu
euismod tincid

Read More

Aprende Inglés Profesional

Plataforma web interactiva por niveles para el aprendizaje estructurado del inglés



El Desafío del Aprendizaje

Problema Identificado

Los estudiantes abandonan el aprendizaje de inglés por falta de estructura, seguimiento inadecuado y plataformas confusas.

- Ausencia de progresión clara
- Retroalimentación limitada
- Actividades poco dinámicas
- Control de errores deficiente

Nuestra Solución

Sistema web accesible que combina ejercicios interactivos, control de progreso y mecánicas de gamificación para mantener el compromiso del usuario.

Objetivos del Proyecto



Estructura por Niveles

Diseño de niveles A1-B1 alineados con competencias básicas de inglés



Sistema de Progreso

Implementación de controles de avance, bloqueo y reinicio para incentivar disciplina



Actividades Prácticas

Ejercicios adaptados a cada nivel con retroalimentación automática



Accesibilidad Total

Diseño responsivo y navegación clara para todos los usuarios

Arquitectura del Sistema

01

Arquitectura Modular

HTML5, CSS3 y JavaScript Vanilla sin dependencias externas

02

Motor de Ejercicios

Renderizado dinámico con múltiples tipos de actividades

03

Sistema de Retroalimentación

Mensajes contextualizados que explican la causa del error

04

Control de Progreso

Medición de completitud con penalización por errores

05

Persistencia Local

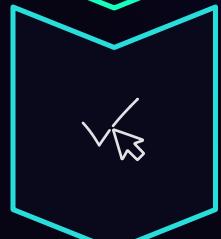
Estado crítico almacenado en localStorage del navegador

Flujo de Usuario



Acceso a la Plataforma

El usuario visualiza los botones de niveles disponibles



Selección de Nivel

Se muestra el progreso actual y el botón "Iniciar Nivel"



Completar Actividades

Avance en la barra de progreso con cada ejercicio correcto



Control de Errores

Fallos repetidos activan pantalla de bloqueo temporal



Desbloqueo Administrativo

Administrador puede restaurar acceso mediante PIN secreto

Innovaciones Técnicas

Retroalimentación Inteligente

Mensajes contextualizados que explican el error específico cometido.

 "Seleccionaste un verbo incorrecto. Recuerda que 'are' se usa para plurales."

Penalización Dinámica

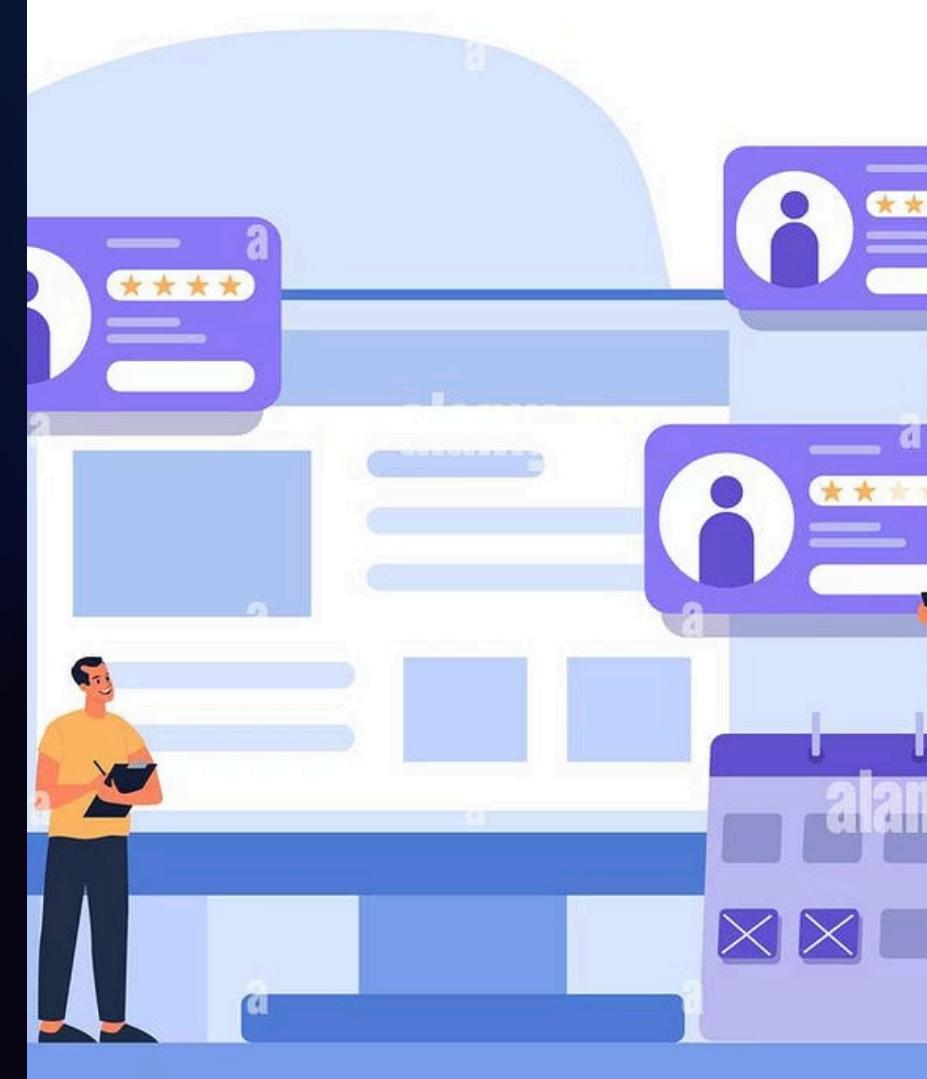
La barra retrocede proporcionalmente con cada error, evitando avances por azar.

Fórmula: penalty =
$$(100 / \text{totalEjercicios}) \times 0.8$$

Control de Intentos

Máximo 3 intentos por ejercicio con deshabilitación automática y marca visual de bloqueo.

Feedback System



Sistema de Bloqueo y Seguridad

1 Contador de Reinicios

Registro persistente en localStorage de cada reinicio de nivel

2 Límite de 3 Reinicios

Al alcanzar el límite, se activa el bloqueo automático del sistema

3 Pantalla de Bloqueo

Interfaz completa deshabilitada con mensaje informativo

4 Acceso Administrativo

Combinación secreta **Ctrl + Alt + U** activa desbloqueo



Componentes del Sistema

1

Módulo de Autenticación

Registro, validación e inicio de sesión mediante localStorage

2

Gestión de Ejercicios

Generación dinámica: multiple choice, fill-in-blank, drag & drop, matching

3

Retroalimentación Inteligente

Función mostrarMensajeError() con mensajes contextualizados

4

Control de Progreso

updateProgress(), decreaseProgress(), resetLevel() para gestión completa

5

Control de Seguridad

Conteo de reinicios, bloqueo automático y panel administrativo

Diseño UX/UI y Accesibilidad

Principios de Diseño

- Interfaz limpia y minimalista enfocada en contenido
- Colores suaves para evitar fatiga visual
- Retroalimentación clara: **verde = acierto, rojo = error**
- Botones grandes para usuarios principiantes

Accesibilidad Completa

- Navegación por teclado
- Etiquetas semánticas HTML5
- Contraste AA cumplido
- Textos alternativos en imágenes

100%

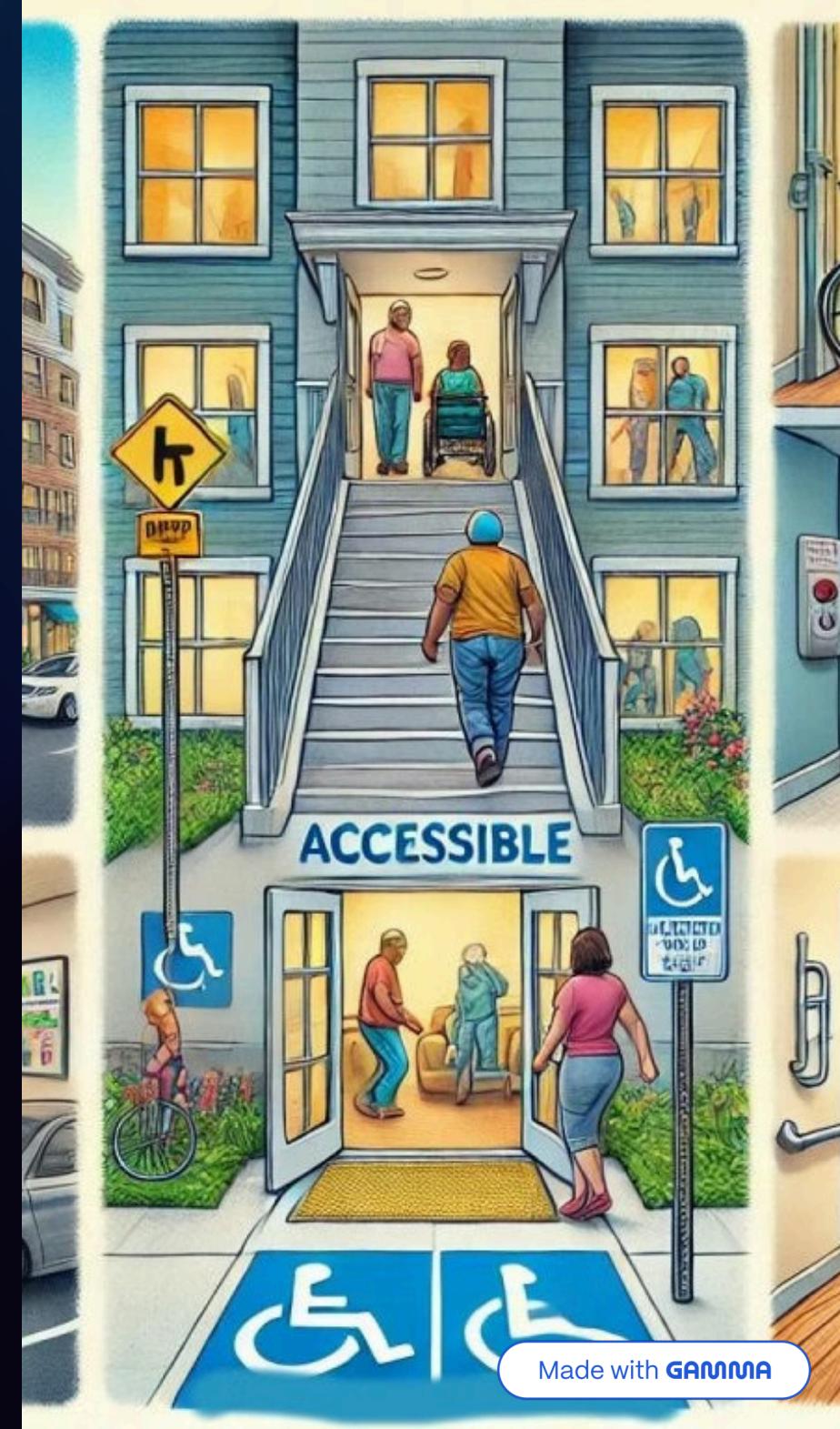
Accesible

Cumplimiento WCAG

3

Niveles

A1, A2, B1



Resultados y Trabajo Futuro

Logros del Proyecto

- Sistema por niveles facilita aprendizaje escalonado
- Barra de progreso motiva al estudiante
- Bloqueo automático evita avance sin aprendizaje
- Panel administrador para ambientes educativos

Próximas Mejoras

- Audio y pronunciación por nivel
- Reconocimiento de voz integrado
- Base de datos para progreso permanente
- Sistema de usuarios y ranking
- Nuevos niveles B2-C1

Equipo: Juan Camilo Hurtado, Daniel Felipe Acosta, Juan Sebastian Rojas, Elkin Gerardo Gutiérrez | **Instructor:** Gian |

Ficha: 3171084